МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ ЩЕРБИНОВСКИЙ РАЙОН СТАНИЦА СТАРОЩЕРБИНОВСКАЯ

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 5 ИМЕНИ ГЕРОЯ СОВЕТСКОГО СОЮЗА ИВАНА ПЕТРОВИЧА РЫБИНА МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ЩЕРБИНОВСКИЙ РАЙОН

Принята на заседании педагогического совета Протокол от <u>31. О8.</u> 2022 г. № <u>/</u>

УТВЕРЖДАЮ
Директор МБОУ СОШ№5
ст. Старощербиновская
Н.Н.Кравцов
2022 г.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА

ТЕХНИЧЕСКОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ

«Юный конструктор»

Уровень программы: ознакомительный. Срок реализации программы: 1 год. Возрастная категория: от 8 до 11 лета.

Состав группы: до 14 человек.

Форма обучения: очная.

Вид программы: модифицированная.

Программа реализуется: на бюджетной основе.

ID – номер программы в Навигаторе:__

Автор-составитель: Компаниец Людмила Евгеньевна, педагог дополнительного образования

ПАСПОРТ

дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы технической направленности «Юный конструктор»

Наименование муниципалитета	Щербиновский район				
Наименование организации	муниципального бюджетного общего				
	учреждения средней				
	общеобразовательной школы №5 имени				
	Ивана Петровича Рыбина				
	муниципального образования				
	Щербиновский район станица				
	Старощербиновская				
ID-номер программы в АИС					
«Навигатор»					
Полное наименование	Дополнительная общеобразовательная				
	общеразвивающая программа «Юный				
программы	конструктор»				
	17 1				
Механизм финансирования	Муниципальное задание				
(ПФДО, муниципальное задание,					
внебюджет)					
ФИО автора (составителя)	Компаниец Людмила Евгеньевна				
программи					
Программы	П				
Краткое описание	Программа относится к технической				
программы	направленности, так как направлена на				
программы	формирование научного мировоззрения,				
	технического творчества,				
	моделирования, развитие				
	исследовательских, прикладных,				
	конструкторских способностей,				
	учащихся в области лего-				
A 5	конструирования				
Форма обучения	очная				
Уровень содержания	ознакомительный				
Продолжительность	1 год				
освоения (объём)					
Danie	0 11				
Возрастная категория	от 8 до 11 лет				
11					
Цель программы	развитие начального научно-				
	технического мышления, творчества				
	обучающихся посредством				
2	образовательных конструкторов LEGO				
Задачи программы	Предметные				
	🛘 формирование умений и навыков				
	* * * *				

конструирования;
при формирование умения достаточно
самостоятельно решать технические
задачи в процессе конструирования
моделей;
обучение основам
конструирования и программирования;
стимулирование мотивации
учащихся к получению знаний,
помогать формировать творческую
личность ребенка
Личностные:
потребности к
самостоятельной деятельности и
развитие морально-волевых качеств;
празвитие творческой активности,
самостоятельности в принятии решений
в различных ситуациях;
празвитию интереса к технике,
конструированию,
программированию, высоким
технологиям;
празвитие внимания, памяти,
воображения, мышления
(логического, творческого);
умения излагать мысли в четкой
логической последовательности;
празвитие конструкторских,
инженерных и вычислительных навыков;

	развитие мелкой моторики.				
	Метапредметные:				
	конструкторской и технологической				
	творческой деятельности;				
	прормировать умение планирова				
	работу, рационально распределять время,				
	анализировать результаты, как своей				
	деятельности, так и деятельности других				
	учащихся;				
	🛘 формировать качества творческой				
	личности с активной жизненной				
	позицией;				
	воспитывать гармонично развитую,				
	общественно активную личность,				
	сочетающую в себе духовное богатство,				
	моральную чистоту и физиологическое				
	совершенство.				
Особые условия	Нет				
(доступность для детей с ОВЗ)					
Розможности постирочни в соторой	Нет				
Возможность реализации в сетевой форме					
D.	п				
Возможность реализации в электронном формате с применением	Да				
дистанционных технологий					
Материально-техническая база	Учебно-наглядные пособия:				
1	- схемы, образцы и модели;				
	- иллюстрации, картинки с изображениями предметов и объектов;				
	- мультимедиаобъекты по темам				
	курса;				
	фотографии.2. Оборудование:				
	- тематические наборы конструктора				

LEGO-9686;
- ноутбук; проектор.

Нормативно-правовая база

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Юный конструктор» общеинтеллектуальной направленности разработана согласно требованиям следующих нормативных документов:

- 1. Федеральный закон Российской Федерации от 29 декабря 2012 года № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации».
- 2. Указ президента Российской Федерации от 7 мая 2018 года № 204 «О национальных целях и стратегических задачах развития Российской Федерации на период до 2024 года».
- 3. Национальный проект «Образование», утвержденный президиумом Советапри Президенте Российской Федерации по стратегическому развитию инациональным проектам (протокол от 24 декабря 2018 года № 16).
- 4. Приоритетный проект «Доступное дополнительное образование детей», в редакции протокола президиума Совета при Президенте Российской Федерации по стратегическому развитию и приоритетным проектам от 19 сентября 2017 года № 66 (7).
- 5. Проект Концепции развития дополнительного образования детей до 2030 года.
- 6. Федеральный проект «Успех каждого ребенка», в редакции протокола заседания проектного комитета по национальному проекту «Образование» от 7 декабря 2018 года №3.
- 7. Региональный проект «Успех каждого ребенка» в редакции протокола проектного комитета от 9 апреля 2019 года №5.
- 8. Приказ министерства просвещения Российской Федерации от 09 ноября 2018 № 196 «Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам».
- 9. Постановление Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 28.09.2020 №28 «Об утверждении СанПин 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания иобучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи».
- 10. Методические рекомендации по проектированию дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ (Краснодар 2020 год).
- 11. Устав муниципального бюджетного общего учреждения средней общеобразовательной школы №5 Ивана Петровича Рыбина муниципального образования Щербиновский район станица Старощербиновская от 08.12.2020 № 475
- 12. Положение о Центре образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» в МБОУ СОШ №5 И.П. Рыбина муниципального образования Щербиновский район станица Старощербиновская.

Раздел 1 «Комплекс основных характеристик образования: объем, содержание, планируемые результаты».

Пояснительная записка

Направленность

Программа относится к технической направленности, так как направлена на формирование научного мировоззрения, технического творчества, моделирования, развитие исследовательских, прикладных, конструкторских способностей, учащихся в области лего-конструирования.

Актуальность программы заключается в том, что работа с образовательными конструкторами LEGO позволяет школьникам в форме познавательной игры узнать многие важные идеи и развить необходимые в дальнейшей жизни навыки. При построении модели затрагивается множество проблем из разных областей знания – от теории механики до психологии, – что является вполне естественным. Реализация этой программы в рамках начальной школы помогает развитию коммуникативных навыков обучающихся за счет активного взаимодействия детей в ходе групповой проектной деятельности.

Новизна программы заключается в использовании в образовательном процессе методов проектного обучения, поисково-исследовательских, интерактивных и творческих методов.

Педагогическая целесообразность этой программы заключается в том что, она является целостной и непрерывной в течение всего процесса обучения, и позволяет школьнику шаг за шагом раскрывать в себе творческие возможности и само реализоваться в современном мире. В процессе конструирования и программирования дети получат дополнительное образование в области физики, механики, электроники и информатики.

Использование Лего-конструкторов повышает мотивацию учащихся к обучению, т.к. при этом требуются знания практически из всех учебных дисциплин от искусств и истории до математики и естественных наук. Межпредметные занятия опираются

на естественный интерес к разработке и постройке различных механизмов. Одновременно занятия ЛЕГО как нельзя лучше подходят для изучения основ алгоритмизации и программирования

Работа с образовательными конструкторами LEGO позволяет школьникам в форме познавательной игры узнать многие важные идеи и развить необходимые в дальнейшей жизни навыки. При построении модели затрагивается множество проблем из разных областей знания — от теории механики до психологии, — что является вполне естественным.

Очень важным представляется тренировка работы в коллективе и развитие самостоятельного технического творчества.

Изучая простые механизмы, ребята учатся работать руками (развитие мелких и точных движений), развивают элементарное конструкторское мышление, фантазию, изучают принципы работы многих механизмов.

Отличительная особенность заключается в отборе содержания учебного материала, в построении учебно-тематического плана. Особое внимание уделяется темам конструирования и программирования. Так же темы программы адаптированы в соответствии с возрастом детей, расширена область самостоятельных и практических работ.

Адресат программы: программа предназначена для детей 8-11 лет. Этот возраст является периодом интенсивного преобразования познавательных процессов. Они приобретают опосредованный характер и становятся осознанными и произвольными. Особенно сильно в данном возрасте развивается мышление детей. Если в возрасте семи-восьми лет мышление ребенка является конкретным, опирается на наглядные образы и представления, то в процессе обучения оно становится более связанным, последовательным, логичным. "Память в этом

возрасте становится мыслящей, а восприятие - думающим" (Эльконин Д.Б., 1989, с.56).

Ведущая деятельность на данном этапе развития - учебная. Переход к систематическому обучению создает условия для развития новых познавательных потребностей детей, активного интереса к окружающей действительности, к овладению новыми знаниями и умениями. В рамках учебной деятельности складываются психологические новообразования, характеризующие наиболее значимые достижения в развития младших школьников и являющиеся фундаментом, обеспечивающим развитие на следующем этапе.

Группы могут формироваться как одновозрастные, так и разновозрастные.

На обучение по программе принимаются все желающие заниматься конструированием и программированием.

Уровень программы: ознакомительный, направлен на ознакомление с основами лего-конструирования и овладение навыками начального технического конструирования и программирования.

Сроки реализации программы: продолжительность реализации программы с недельной нагрузкой – 1 час в неделю. Для 2-4 классов – 34 учебных недели.

Форма обучения – очная

Режим занятий: занятия проводятся 1 раз в неделю по 40 минут.

Особенности организации образовательного процесса:

Состав группы постоянный. Занятия — групповые, по программе предусмотрены следующие виды занятий: беседы, практические занятия, выполнение самостоятельных работ, участие в соревнованиях между группами.

Цель программы: развитие начального научно-технического мышления, творчества обучающихся посредством образовательных конструкторов LEGO.

В процессе реализации программы, решаются следующие задачи:
Предметные
формирование умений и навыков конструирования;
формирование умения достаточно самостоятельно решать технические задачи
в процессе конструирования моделей;
обучение основам конструирования и программирования;
стимулирование мотивации учащихся к получению знаний, помогать
формировать творческую личность ребенка
Личностные:
Формирование потребности к самостоятельной деятельности и развитие
морально-волевых качеств;
развитие творческой активности, самостоятельности в принятии решений в
различных ситуациях;
развитию интереса к технике, конструированию,
программированию, высоким технологиям;
развитие внимания, памяти, воображения, мышления (логического,
творческого);
умения излагать мысли в четкой логической последовательности;
развитие конструкторских, инженерных и вычислительных навыков;
развитие мелкой моторики.
Метапредметные:
формировать опыт проектной, конструкторской и технологической творческой
деятельности;

формирова	ать умение і	планир	овать	работу,	рацио	наль	НО	распределять	время,
анализировать	результаты,	как с	своей	деятельн	ости,	так	И	деятельности	других
учащихся;									

формировать качества творческой личности с активной жизненной позицией;

воспитывать гармонично развитую, общественно активную личность, сочетающую в себе духовное богатство, моральную чистоту и физиологическое совершенство.

Учебный план

No	Название раздела. Темы	Кол-во часов			
п/п		всего	теория	практика	
1.	Раздел 1. Введение (6 ч.)	5	3	2	
1.1	Введение. Знакомство с конструктором Лего. Организация рабочего места. Техника безопасности		2		
1.2	Виды роботов, применяемые в современном мире. Как работать с инструкцией. Проектирование моделей-роботов. Символы. Терминология.		1	2	
	Раздел 2. Транспорт (15 часов)	15	2	13	
2.1	Конструктор "Технология и физика". Знакомство с конструктором.		2		
2.2	Сборка простейших механических моделей. Простые машины и их применение			1	
2.3	Конструирование модели «Уборочная машина»			1	
2.4	Конструирование модели «Инерционная машина»			1	
2.5	Конструирование модели «Тягач»			1	
2.6	Конструирование модели «Гоночный автомобиль»			1	
2.7	Конструирование модели «Буер»			1	
2.8	Конструирование модели «Скороход»			1	

2.9	Творческое занятие «Ралли по холмам»			3
2.10	Конструирование собственных моделей			3
	Раздел 3. Механизмы и конструкции (8 ч.)	8	1	7
3.1	Простые механизмы: зубчатая передача, кулачок, храповой механизм с собачкой		1	
3.2	Конструирование модели «Ветряк»			1
3.3	Игра «Большая рыбалка»			1
3.4	Конструирование модели «Башенный кран»			1
3.5	Конструирование собственных моделей			4
	Раздел 4. «Пневматика»	3		3
4.1	Рычажный подъемник			1
4.2	Манипулятор «рука»			1
4.3	Конструирование собственных моделей			1
	Выставка работ	5		5
5.1	Лего-фестиваль.			5
		36	6	30

Содержание учебного курса

Раздел 1. Введение (5 часа)

Правила работы с конструктором LEGO.

Введение в предмет. Презентация программы. Предназначение моделей. Рычаги, шестерни, блоки, колеса и оси. Названия и назначения деталей. Изучение типовых, соединений деталей. Конструкция. Основные свойства конструкции при ее построении. Ознакомление с принципами описания конструкции. Условные обозначения деталей конструктора. Выбор наиболее рационального способа описания.

Раздел 2. Транспорт (15 часов)

Конструирование по схеме, по образцу, по технологической карте и собственному замыслу. Колесо. Ось. Ременная передача. Блоки и шкивы. Применение блоков для изменения силы. Модель «Уборочная машина». Модель «Инерционная машина». Модель «Тягач» Модель «Гоночный автомобиль» и др. Творческие проекты. Составление схем собственных моделей. Конструирование собственных моделей. Изготовление моделей для соревнований.

Раздел 3. Механизмы и конструкции (8 часов)

Простые механизмы: зубчатая передача, кулачок, храповой механизм с собачкой Конструирование модели «Ветряк» Игра «Большая рыбалка» Конструирование модели «Башенный кран». Творческие проекты. Составление схем собственных моделей. Конструирование собственных моделей. Изготовление моделей для соревнований.

Раздел 4 «Пневматика». (3 часа)

Сборка моделей «Рычажный подъемник», «Пневматический захват», «Манипулятор «рука». Творческие проекты. Составление схем собственных моделей. Конструирование собственных моделей. Изготовление моделей для соревнований.

Раздел 5 «Выставка работ» (5 часов)

Планируемые результаты обучения

Личностные:

- формирование уважительного отношения к иному мнению; развитие навыков сотрудничества с взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций:
- 4) знать: способы выражения и отстаивания своего мнения, правила ведения диалога;

- 5) уметь: работать в паре/группе, распределять обязанности в ходе проектирования и программирования модели;
- б) владеть: навыками сотрудничества со взрослыми и сверстниками, навыками по совместной работе, коммуникации и презентации в ходе коллективной работы над проектом.

Метапредметные:

- освоение способов решения проблем творческого и поискового характера:
- 4) знать: этапы проектирования и разработки модели, источники получения информации, необходимой для решения поставленной задачи;
- 5) уметь: применять знания основ механики и алгоритмизации в творческой и проектной деятельности;
- б) владеть: навыками проектирования и программирования собственных моделей/роботов с применением творческого подхода.
- формирование умения понимать причины успеха/неуспеха учебной деятельности и способности конструктивно действовать даже в ситуациях неуспеха:
- 3) знать: способы отладки и тестирования разработанной модели/робота;
- 4) уметь: анализировать модель, выявлять недостатки в ее конструкции и программе.

Предметные:

- использование приобретенных знаний и умений для творческого решения несложных конструкторских, художественно-конструкторских (дизайнерских), технологических и организационных задач; приобретение первоначальных представлений о компьютерной грамотности:
- 4) знать: основные элементы конструктора LEGO, технические особенности различных моделей, сооружений и механизмов; компьютерную среду, включающую в себя графический язык программирования;
- 5) уметь: использовать приобретенные знания для творческого решения несложных конструкторских задач в ходе коллективной работы над проектом на заданную тему;

- 6) владеть: навыками создания и программирования действующих моделей/роботов на основе конструктора LEGO, навыками модификации программы, демонстрации технических возможностей моделей/роботов.
- овладение основами логического и алгоритмического мышления, пространственного воображения и математической речи, измерения, пересчета, прикидки и оценки, наглядного представления данных и процессов, записи и выполнения алгоритмов;
- По окончании обучения учащиеся должны знать:
- -правила техники безопасности при работе с конструктором, компьютером;
- -основные компоненты конструкторов Lego, Машины и механизмы, Пневматика;
- -конструктивные особенности различных моделей и механизмов;
- -виды подвижных и неподвижных соединений в конструкторе;
- -конструктивные особенности различных моделей;
- -приемы и опыт конструирования с использованием специальных элементов, и других объектов и т.д.;
- -использовать основные алгоритмические конструкции для решения задач;
- -конструировать различные модели;
- использовать созданные программы;
- -применять полученные знания в практической деятельности;
- навыками работы с конструкторами LEGO.

Календарный учебный график

No	Тема занятия	Кол-	Время	Форма занятия	Место
Π/Π	тема запития	ВО	проведе	Форма запятия	проведения
11/11		часо	н ия		проведения
		В	11 11/1		
	Введение. Знакомство с				
1	конструктором Лего.	1		Беседа,	Точка роста
	Организация рабочего места.			презентация	1
	Техника безопасности			_	
	Виды роботов, применяемые в				
	современном мире. Как работать				
2	с инструкцией. Проектирование	1		Беседа,	Точка роста
	моделей-роботов. Символы.	_		презентация	To ma poota
	Терминология.			,	
	•				
	Конструктор «Технология и	1		Беседа,	Точка роста
3	физика» Знакомство с			практическая	1
	конструктором.			работа	
	Сборка простейших	1		Беседа,	Точка роста
4	механических моделей. Простые			практическая	1
	машины и их применение.			работа	
	Конструированиемодели	1		Рассказ,	Точка роста
5	«Уборочная машина»	_		Практическая	To ma poota
	1			работа	
	Конструированиемодели	1		Рассказ,	Точка роста
6	«Инерционная машина»			Практическая	
				работа	
7	Конструированиемодели	1		Практическая	Точка роста
	«Тягач»			работа	
	Конструированиемодели	1		Практическая	Точка роста
8	«Гоночный автомобиль»			работа	1
9	Конструированиемодели	1		Практическая	Точка роста
	«Буер»			работа	1
	v 1			•	

10	Конструированиемодели «Скороход»	1	Рассказ, Практическая работа	Точка роста
11	Творческое занятие «Ралли по холмам»	1	работа Практическая работа	Точка роста
12	Конструированиесобственных моделей	1	Практическая работа	Точка роста
13	Простые механизмы: зубчатая передача, кулачок, храповой механизм с собачкой	1	Рассказ, Практическая работа	Точка роста
14	Конструированиемодели «Ветряк»	1	Рассказ, Практическая работа	Точка роста
15	Игра «Большая рыбалка»	1	Практичсекая работа	Точка роста
16	Конструированиемодели «Башенный кран»	1	Рассказ, Практическая работа	Точка роста
17	Конструированиесобственных моделей	1	1 1	Точка роста
18	Рычажный подъемник	1	Рассказ, Практическая работа	Точка роста
19	Манипулятор «рука»	1	Рассказ, Практическая работа	Точка роста
20	Конструированиесобственных моделей	1	Практическая работа	Точка роста
21	Лего-фестиваль.	1	Выставка	Точка роста

Раздел II Комплекс организационно-педагогических условий, включающий формы аттестации

Материально техническая база:

Учебно-наглядные пособия:

- схемы, образцы и модели;
- иллюстрации, картинки с изображениями предметов и объектов;
- мультимедиаобъекты по темам курса;
- фотографии.
 - 2. Оборудование:
- тематические наборы конструктора LEGO-9686;
 - ноутбук; проектор.

Формы аттестации:

Промежуточная аттестация:

- педагогическое наблюдение;
- педагогический мониторинг;
- регулярный анализ собственных достижений;
- викторины;
- видео демонстрация;
 - мини-соревнования

Итоговая аттестация:

- тестирование;
 - -практическая работа (создание собственных моделей).

Формы отслеживания и фиксации образовательных результатов:

Формы подведения итогов реализации программы:

-периодическая проверка усвоения терминологии проводится в виде игры, тестов и кроссвордов;

Параметры и критерии оценки работ: качество выполнения изучаемых приемов и операций сборки и работы в целом; степень самостоятельности при выполнении работы; уровень творческой деятельности (репродуктивный, частично продуктивный, продуктивный), найденные продуктивные технические и технологические решения; результаты участия в соревнованиях между группами.

Методические материалы

В теоретическом освоении программы используются словесные методы

обучения (беседа, объяснение, диалог и т.д.) при этом педагог придерживается определенных правил:

- -изложение материала должно быть от простого к сложному, от известного к неизвестному;
- в изложении материала должна прослеживаться логичность, четкость и ясность;
 - возможность проблемного изложения, дискуссии, диалога с целью активизации деятельности учащихся;
- опора смысловой части беседы на подлинные факты, события, явления, статистические данные; тесная связь теоретических положений и выводов с практикой.

Практически все стороны деятельности педагога связаны с использованием слова. С помощью методов использования слова сообщаются теоретические сведения, ставятся конкретные задачи, формируется отношение к выполнению заданий, анализируются и оцениваются результаты. Методы использования слова позволяют педагогу направлять поведение занимающихся, воспитывать нравственные и другие качества личности. В то же время "словесные" методы играют важную роль в осмысливании, самооценке и саморегуляции действий учащихся.

Выбор методов обучения данной программы определяется с учетом возможностей учащихся, возрастных и психофизических особенностей детей, направления их образовательной деятельности.

Наглядные методы обучения условно можно подразделить на 2 большие группы: метод иллюстраций; метод демонстраций.

Демонстрация (лат. demonstratio – показывание) – метод, выражающийся в показе всему классу на уроке различных средств наглядности.

Демонстрация заключается в наглядном ознакомлении учащихся с явлениями, процессами, объектами в их натуральном виде. Данный метод служит преимущественно для раскрытия динамики изучаемых явлений, но широко используется и для ознакомления с внешним видом предмета, его внутренним устройством или местоположением в ряду однородных предметов. демонстрации натуральных объектов обычно начинают с внешнего вида (величина, форма, цвет, части и их взаимоотношения), а затем переходят к внутреннему устройству или отдельным свойствам, которые специально выделяются и подчеркиваются (действие прибора и т.п.). По-настоящему эффективен данный метод лишь тогда, когда учащиеся сами изучают предметы, процессы и явления выполняют нужные измерения, устанавливают зависимости, благодаря чему осуществляется активный познавательный процесс -

осмысливаются вещи, явления, а не чужие представления о них.

Практические методы обучения

Практические методы обучения основаны на практической деятельности учащихся. Этими методами формируют практические умения и навыки. К практическим методам относятся упражнения, практические работы.

Упражнения. Под упражнениями понимают повторное (многократное) выполнение умственного или практического действия с целью овладения им или повышения его качества. Упражнения применяются при изучении всех предметов и на различных этапах учебного процесса. Характер и методика упражнений зависит от особенностей учебного предмета, конкретного материала, изучаемого вопроса и возраста учащихся.

По степени самостоятельности учащихся при выполнении упражнении выделяют: упражнения по воспроизведению известного с целью закрепления; воспроизводящие упражнения;

упражнения по применению знаний в новых условиях – тренировочные упражнения.

Если при выполнении действий ученик про себя или вслух проговаривает, комментирует предстоящие операции, такие упражнения называют комментированными. Комментирование действий помогает учителю обнаруживать типичные ошибки, вносить коррективы в действия учеников.

При использовании практических методов формируются умения и навыки.

Поисково-исследовательские методы перекликается с проблемным методом обучения. Только здесь педагог сам формулирует проблему. Задача учеников — организовать исследовательскую работу по изучению проблемы.

Интерактивные методы - наиболее эффективные методы, при которых учащиеся взаимодействуют не только с педагогом, но и друг с другом, объединяет разнообразные игровые приемы в форме конкурсов, деловых и ролевых игр, соревнований, исследований.

Формы организации учебного занятия: беседа, игра, практическое занятие, эксперимент.

Алгоритм учебного занятия:

Как показала практика, оптимален следующий способ построения учебного процесса: сначала педагог объясняет учащимся тему занятия, задачи, которые они должны решить, средства и способы их выполнения. Параллельно с этим может идти показ вспомогательного материала, иллюстрирующего тему занятия.

При этом педагог может предложить детям просмотреть дидактические материалы, методические таблицы и пособия. Это создает благоприятную почву для развития познавательного интереса учащихся.

После изложения теоретических сведений педагог вместе с детьми переходит к практической деятельности. Метод непосредственного показа очень важен, т.к. учит детей технике обращения с оборудованием.

Дети после объяснения приступают к работе. Практическая деятельность обучающихся строится от простого к сложному, от учебных упражнений до создания собственного проекта.

В конце занятия для закрепления полученных знаний и умений уместно провести анализ выполненной работы и разбор типичных ошибок. После подведения итогов занятия педагог может дать рекомендации детям.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- 1. Г.И. Болтунов, Ю.Е. Зайцев, Л.С. Матвеев, А.Л. Фрадков, В.В. Шиегин. Под ред. А.Л. Фрадкова, М.С. Ананьевского. СПб.: Наука, 2006.
- 2. Журнал «Компьютерные инструменты в школе», подборка статей за 2017 г.
- 3. Робототехника для детей и родителей. С.А. Филиппов. СПб: Наука, 2010.
- 4. Санкт-Петербургские олимпиады по кибернетике М.С. Ананьевский,
- 5. Технология и физика. Книга для учителя. LEGO Educational

ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСЫ

- 1. http://lego.rkc-74.ru/
- 2. http://www.9151394.ru/projects/lego/l
- 3. ego6/beliovskaya/
- 4. http://www.lego.com/education/
- 5. http://www.wroboto.org/
- 6. http://learning.9151394.ru
- 7. http://www.roboclub.ru/
- 8. http://robosport.ru/
- 9. http://www.pro