

Базовый набор LEGO® MINDSTORMS Education EV3

# Подъём по склону

 Печать

 Поделиться

Спроектируйте, постройте и запрограммируйте робота, который может двигаться вверх по максимально крутому склону.

 90–120 мин

 Средний уровень

 Классы 5–8



## Lesson Plan

### План урока

## 1. Подготовка

- Ознакомьтесь с материалами для учащихся в приложении Education EV3 Classroom.
- Для урока вам понадобится: длинная деревянная или пенопластовая доска для сооружения пандуса; а также книги, блоки или похожие объекты для регулировки наклона.
- Используйте транспортир для измерения наклона в градусах или рулетку для определения высоты подъема.
- Чтобы состязание было честным, убедитесь, что каждый Модуль EV3 оснащен аккумулятором EV3 с полным зарядом или же в запасе есть свежие батареи.
- Если у вас нет возможности провести спаренный урок, работайте с этой темой в течение нескольких занятий.

## Часть А

### 2. Обсуждение (10 мин.)

- Используйте идеи, приведённые в разделе *Начало обсуждения*, чтобы вовлечь учеников в дискуссию по теме занятия.
- Коротко расскажите о проекте.
- Разделите класс на пары.

### 3. Исследование (35 мин.)

- Проведите мозговой штурм, во время которого каждая пара учеников предложит конструкции робота, способного ехать вверх по крутому склону.
- Предложите учащимся создать несколько прототипов как конструкции, так и программы.

## Часть В

### 4. Объяснение (15 мин.)

- Каждая команда должна выполнить эксперимент по крайней мере три раза и записать его результаты.
- Убедитесь, что дети могут подготовить собственные таблицы результатов испытаний.

### 5. Дополнение (30 мин.)

- Дайте учащимся время, чтобы они могли усовершенствовать своих роботов, подготовив их к выполнению задания.
- Не забудьте оставить время для уборки.

## 6. Оценка

- Дайте оценку работе каждого учащегося.
- Оцените творческий подход к решению задачи и командную работу.
- Для упрощения этой задачи вы можете использовать раздел оценки.

## Начало обсуждения

*Formula Off Road* — это соревнования в экстремальных условиях, например среди холмов. Вождение вверх по крутому склону может показаться глупым занятием, но сборка машины, способной подняться на большую высоту, требует серьёзных знаний о крутящем моменте, коробке передач и трении. Соревнование придумали в Исландии для сбора средств и распространения информации о спасательных отрядах, которым приходится преодолевать пересечённую местность в неблагоприятных условиях, чтобы спасать жизни.



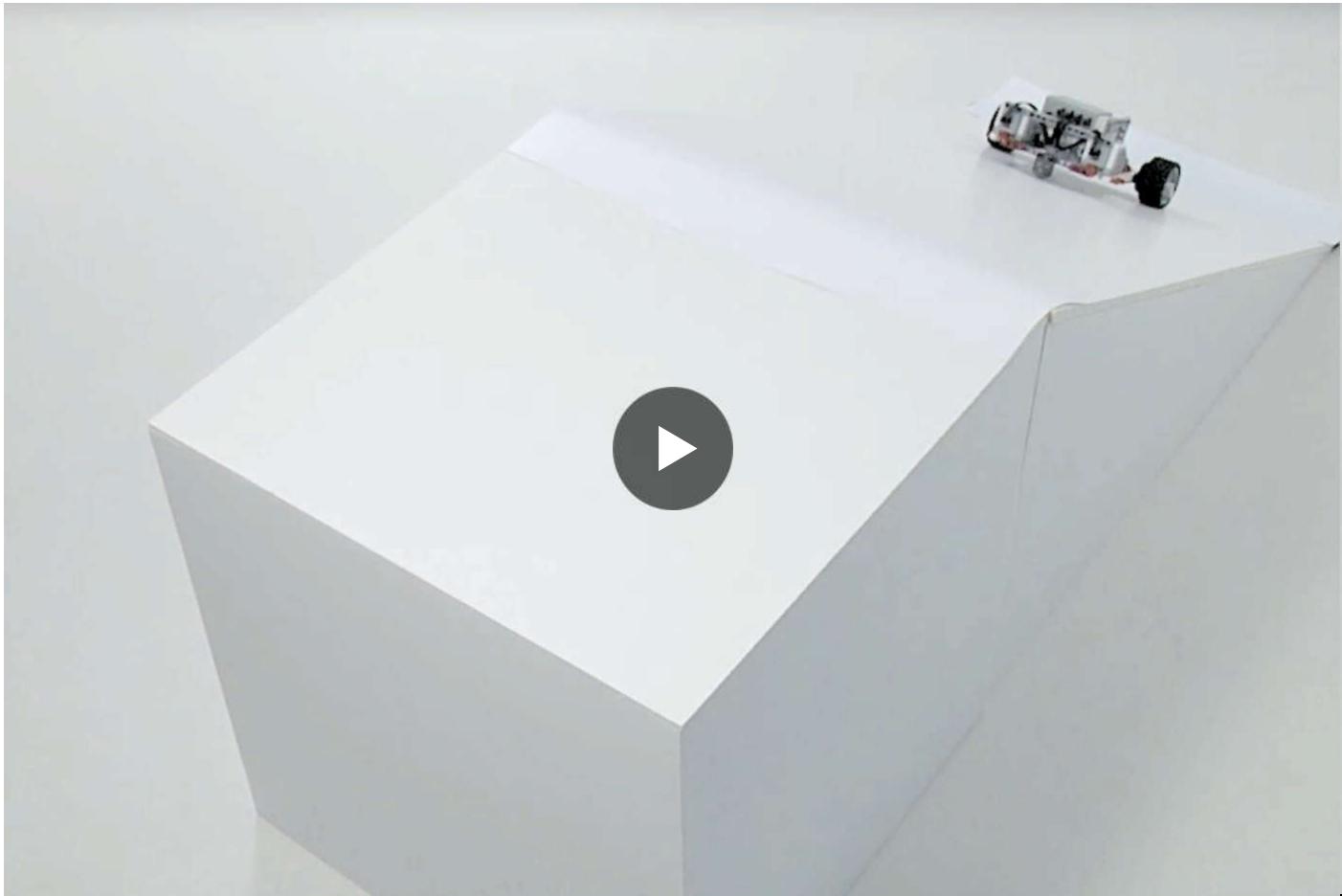
Привлеките учащихся к обсуждению подъёма по склону, с помощью следующих вопросов.

- Как думаете, что означает *крутый уклон*?
- Можете ли вы вспомнить ситуации, когда функция подъёма вверх по склону была бы полезна?

### **Краткое описание проекта**

Спроектируйте, постройте и запрограммируйте робота, способного двигаться вверх по максимально крутому склону.

Вот пример решения, которое отвечает кратким критериям проекта.



## Советы по сборке

### Творческие решения

Данный проект разработан таким образом, чтобы каждый учащийся или команда могли предложить своё уникальное решение. Помогите командам в ходе мозгового штурма кратко сформулировать идеи с помощью следующих вопросов.

- Как использовать шестерёнки для увеличения мощности двигателя?
- Как необходимость ехать вверх по уклона отразится на конструкции вашего робота?

### Настройка регулируемого пандуса

Для создания регулируемого пандуса используйте деревянную или пенопластовую доску длиной около 1 метра. Для регулировки наклона можно использовать книги, блоки или похожие предметы.

### Проведение испытаний

При проведении испытаний напомните ученикам следующее.

- Необходимо записывать в таблицу результатов испытания номер эксперимента, угол наклона, передаточное отношение и мощность мотора. Следует убедиться в том, что учащиеся оставили достаточно места для записи других наблюдений.
- Учащиеся должны испытать своего робота на пандусах по крайней мере с тремя различными углами наклона.

- Необходимо повторять испытания после каждой корректировки, чтобы определить их результат.



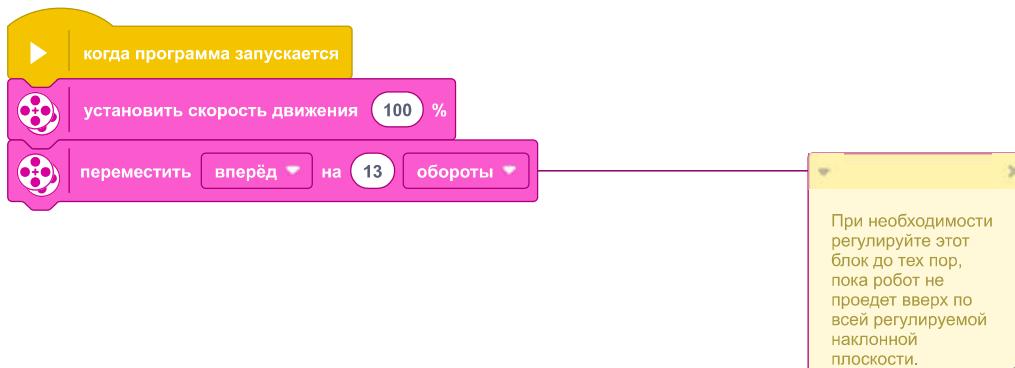
## Пример решения

Это решение соответствует критериям проекта.

- Робот с передачей.

## Советы по программированию

### Программа примера решения



# Индивидуальный подход

## Способы упростить задание

- Работайте вместе со своими учениками, чтобы помочь им понять, как использовать понижающую передачу для выигрыша в силе моторов.
- Предложите детям помогать друг другу в процессе обучения.

## Способы сделать задание ещё интереснее

- Предложите учащимся провести состязания: какая команда быстрее всех проведёт своего робота по крутому склону.
- Сделайте пандус из плотного картона со слегка скользящей поверхностью.

# Возможности для оценки

## Журнал педагога

Разработайте критерии оценки, максимально соответствующие вашим задачам, например следующие.

1. Задание выполнено частично.
2. Задание выполнено полностью.
3. Результаты превзошли ожидания.

Используйте следующие критерии для оценки успеваемости учащихся.

- Учащиеся спроектировали робота, соответствующего требованиям проекта.
- Учащиеся поняли, как использовать передачу для повышения крутящего момента робота.
- Учащиеся предложили креативные решения и применили несколько из них.

## Самостоятельная оценка

Попросите каждого ребёнка выбрать уровень, который, по его мнению, соответствует качеству его работы на занятии.

- Бронзовый. Я создал (-а) робота, который может двигаться по горизонтальной поверхности.
- Серебряный. Я создал (-а) робота, который может подняться по небольшому уклону (15 градусов).
- Золотой. Я создал (-а) робота, который может подняться по крутому уклону (30 градусов).
- Платиновый. Я создал (-а) робота, который может подняться по очень крутому уклону (45 градусов).



## Развитие языковых навыков

Для разностороннего развития языковых навыков предложите ученикам следующие задания:

- Подготовить презентацию или видео, иллюстрирующие особенности конструкции и работу своих роботов.
- Подготовить презентацию с объяснением ключевых особенностей своей программы.

*Примечание. Для выполнения этого задания требуется дополнительное время.*

## Перспективы профессионального развития

Учащиеся, которым было интересно данное задание, могут попробовать себя в следующих сферах деятельности.

- Информационные технологии (программирование).
- Производство и инженерное дело (предварительное проектирование).
- Наука и техника, инженерное дело и математика (инженерное дело и техника).