ТВОРЧЕСКОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИГРОВОЙ ТЕХНОЛОГИИ В.В. ВОСКОБОВИЧА В РАБОТЕ С ДЕТЬМИ С ОНР

Основные принципы технологии «Сказочные лабиринты игры»:

- Игровое обучение в сказочной огранке.
- Многофункциональность.
- Творческий потенциал.
- Широкий возрастной диапазон участников.
- Универсальность по отношению к образовательным программам.
- Развивающая среда Фиолетовый лес.

Игровой обучающий комплекс «Коврограф Ларчик»

Игровое поле из ковролина

«Разноцветные веревочки»

Разноцветные квадраты

«Забавные буквы»

Игровой обучающий комплекс «Коврограф Ларчик»

«Забавные цифры» «Кармашки»

«Разноцветные липучки»

«Касса трехрядная»

Приложения игрового обучающего комплекса «Ларчик»

Круговерт, стрелочка «Буквы, цифры, знаки»

Пространственные карточки

Радужные гномы

Сказочные герои: Малыш Гео и паучок Юкк





Ворон Метр и Радужные гномы





Лопушок и гусеница Фифа



Определение наличия заданного звука в слове.



Работа со звуковым ковриком. Развитие фонематического слуха.



Деление слов на слоги.





Закрепление знания предлогов. Ориентировка в пространстве.



Определение места звука в слове.

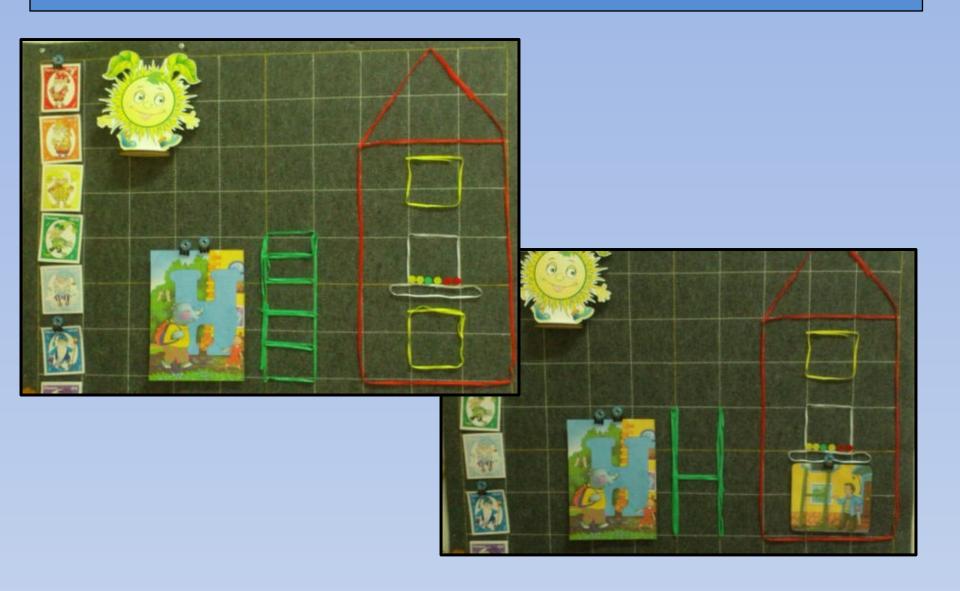




Составление сказок, рассказов, историй. Развитие связной речи

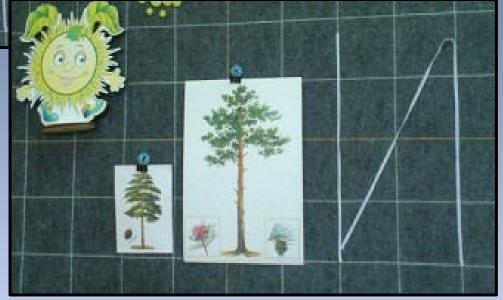


Игра-сказка «Знакомство с буквой Н»

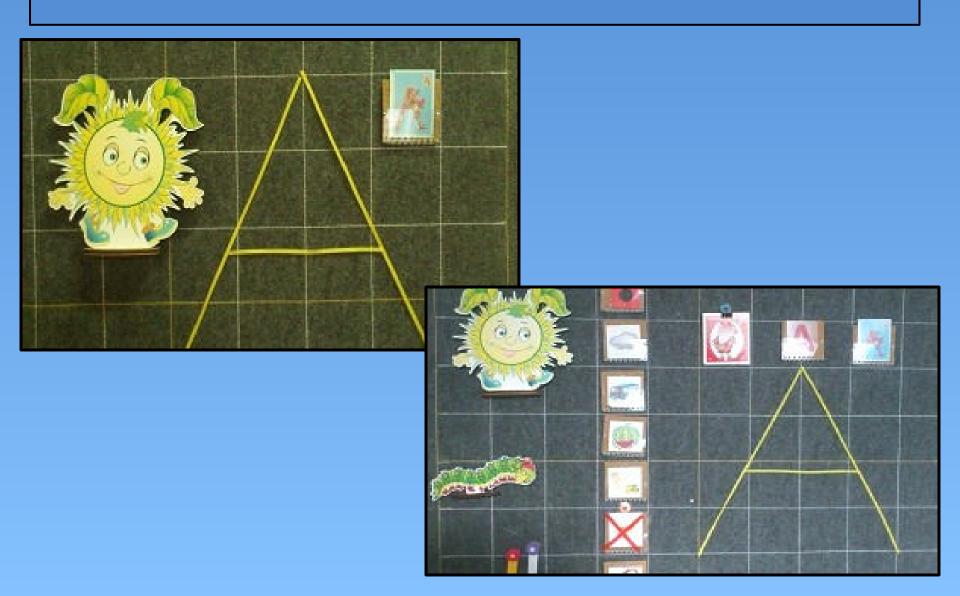


Игра-сказка «Знакомство с буквой И»

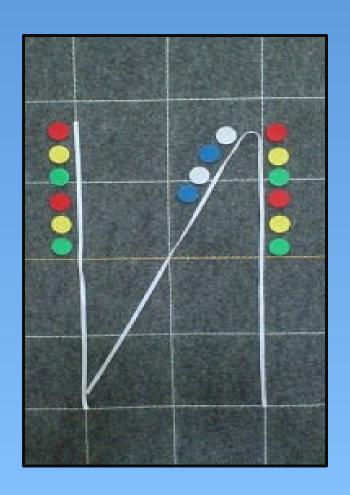




Игра-сказка «Знакомство с буквой А»



Конструирование буквы по заданному образцу. Нахождение и чтение букв и слогов.





Теремки Вячеслава Воскобовича



Игры с кубиками Воскобовича. Нахождение буквы О.



Игры с кубиками Воскобовича. Составление слогов и слов.



«Складушки»

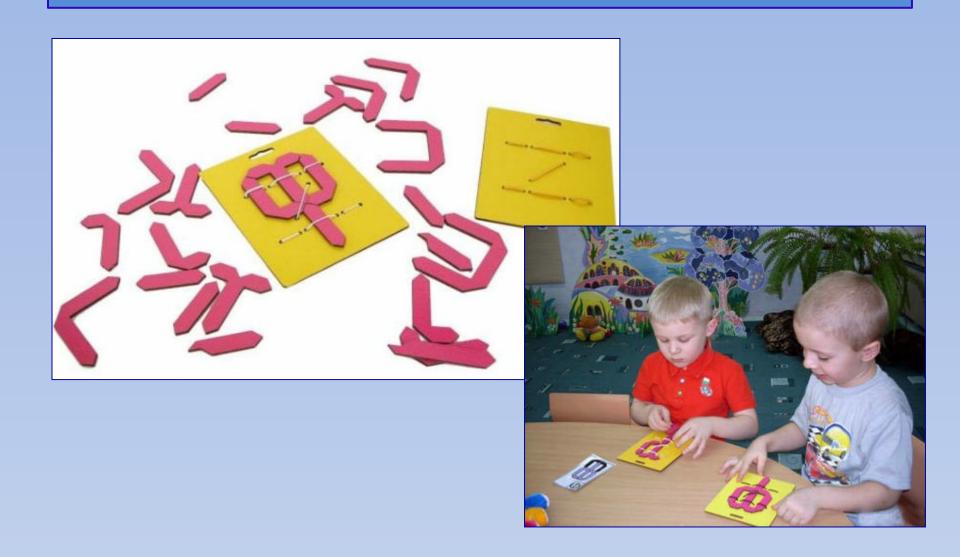




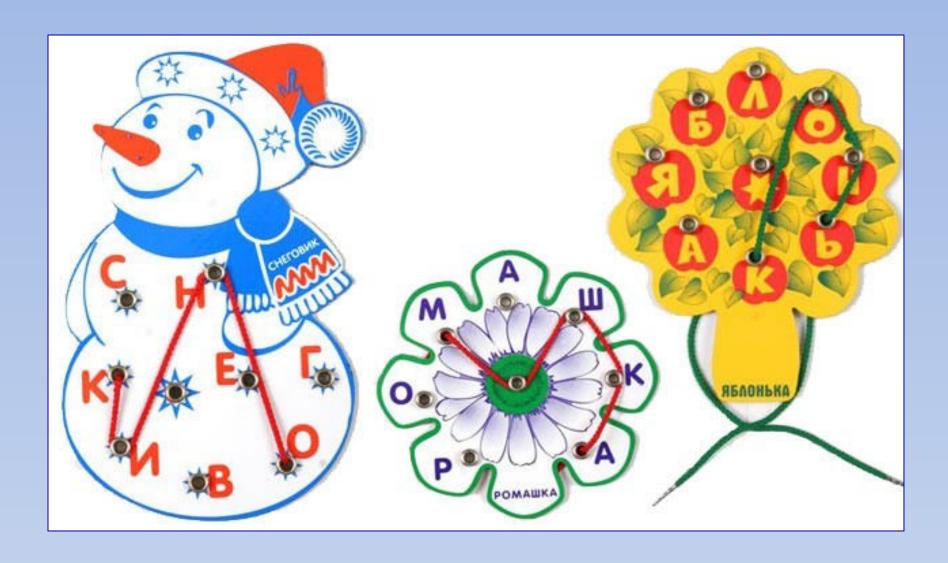
Использование пособия «Складушки». Составление слов с заданными слогами.



Конструктор букв



Серия игр: «Снеговик», «Ромашка», «Яблонька»



Художественно – эстетическое развитие





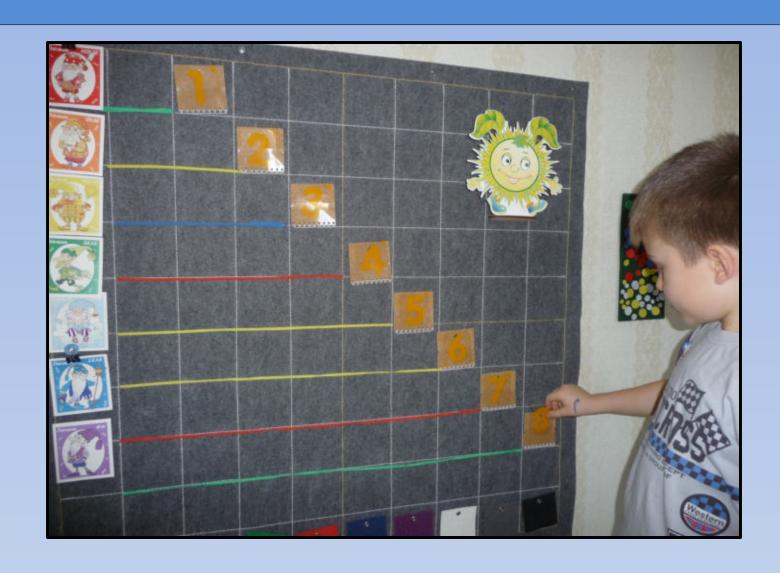
Художественно – эстетическое развитие











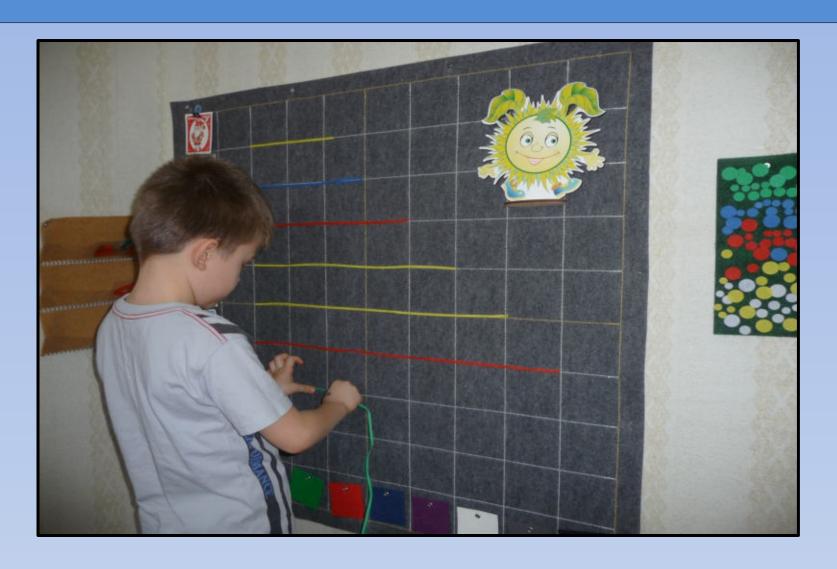




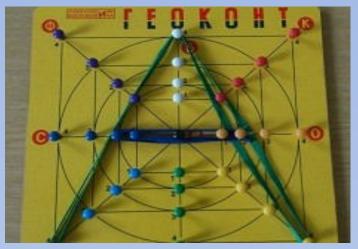


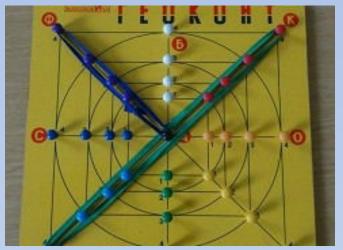


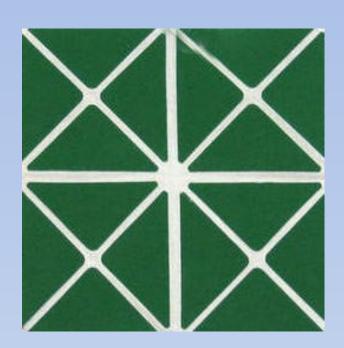




Геоконт. Игровой квадрат Воскобовича.







Спасибо за внимание!