# Памятка по теме «Задачи на движение»

### ВСТРЕЧНОЕ ДВИЖЕНИЕ

 $d_t = s - (v_1 + v_2) \times t$ 

 $oldsymbol{d_t}$  — расстояние между объектами в момент времени  $oldsymbol{t}$ 

**s** – первоначальное расстояние

**V** $_1 +$ **V** $_2 -$  скорость сближения

$$S = (v_1 + v_2) \times t_{BCTP}$$
.  $\longrightarrow$   $S = v_{CGJ} \times t_{BCTP}$ .

 $t_{\text{встр.}} = s : v_{\text{сбл.}}$ 

 $V_{\text{сбл.}} = s : t$  встр.

### ДВИЖЕНИЕ В ПРОТИВОПОЛОЖНОМ НАПРАВЛЕНИИ

 $d_t = s + (v_1 + v_2) \times t$ 

 $\mathbf{d_t}$  — расстояние между объектами в момент времени  $\mathbf{t}$ 

**s** — первоначальное расстояние

 $V_1 + V_2 -$  скорость удаления

## Объекты не встретятся!

### движение вдогонку

 $d_t = s - (v_1 - v_2) \times t$ 

 $oldsymbol{d_t}$  — расстояние между объектами в момент времени  $oldsymbol{t}$ 

**s** — первоначальное расстояние

**V**1 - **V**2 - скорость сближения

$$S = (v_1 - v_2) \times t_{BCTP}$$
.  $\longrightarrow$   $S = v_{CGJ} \times t_{BCTP}$ .

 $t_{BCTP.} = s : V_{CGJ.}$ 

 $V_{\text{сбл.}} = s : t$  встр.

### ДВИЖЕНИЕ С ОТСТАВАНИЕМ

 $d_t = s + (v_1 - v_2) \times t$ 

 $\mathbf{d_t}$  — расстояние между объектами в момент времени  $\mathbf{t}$ 

**S** — первоначальное расстояние

**V**1 - **V**2 - скорость удаления

### Объекты не встретятся!