# министерство просвещения российской федерации

# Министерство образования Калининградской области Собрание учредителей АНО Лицей "Ганзейская ладья" АНО ЛИЦЕЙ "ГАНЗЕЙСКАЯ ЛАДЬЯ"

РАССМОТРЕНО	УТВЕРЖДЕНО
на заседании кафедры	директор
естественно-математических	
дисциплин	Ильина М.В.
	Приказ № 76/1 от «30» августа 2024 г.
Дейч Ю.К.	
$\Pi_{\text{DMK22}} \text{ No 2 of } //28 \text{ approximal } 2024 \text{ f}$	

# РАБОЧАЯ ПРОГРАММА КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

«Олимпиадная математика»

для обучающихся 6 классов

Калининград 2024

#### ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

# ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ "Олимпиадная математика"

Рабочая программа внеурочной деятельности «Олимпиадная математика» имеет интеллектуальную направленность и разработана в соответствии с Федеральным законом «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 № 273-ФЗ, приказом Министерства образования и науки РФ «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования» от 17 декабря 2010г. № 1897 (в ред. приказа от 29 декабря 2014г №1654), СанПиН 2.4.2.2821-10 «Санитарно-эпидемиологические требования к условиям и организации обучения в общеобразовательных учреждениях» (Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 29.12.2010г. № 189 зарегистрировано в Минюсте РФ 03.03.2011 г., рег. № 19993), планом внеурочной деятельности АНО Лицей «Ганзейская ладья».

# **ЦЕЛИ ИЗУЧЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ** "Олимпиадная математика":

развитие пространственного воображения и логического мышления в процессе решения нестандартных математических задач; формирование математической грамотности учащихся на основе самостоятельных исследований объектов и явлений окружающего мира и научного знания.

# МЕСТО КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ "Олимпиадная математика" В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЕ

Внеурочная деятельность по математике в 6 классе проводится из расчёта 34 часа в учебном году (1 час в неделю).

# ФОРМЫ ПРОВЕДЕНИЯ ЗАНЯТИЙ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ "Олимпиадная математика":

фронтальная, в малых группах, индивидуальная.

### УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Программа курса «Олимпиадная математика» имеет концентрический характер. По ней можно работать как в 6 классе, так и в 5 и 7 классах, подбирая задачи более сложного уровня. Подборку задач рекомендуется осуществлять по сборнику ВМК МГУ школе Н.Д. Золотарева, М.В. Федотова «Олимпиадная математика. Логические задачи» 5-7 класс.

# СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ "Олимпиадная математика"

**Сюжетные логические задачи.** Логические сюжетные задачи, решаемые методом перебора, таблицей, пересечением множеств.

Истинные и ложные высказывания. Рыцари, лжецы, хитрецы.

Логические задачи на истинные и ложные высказывания. В задачах такого типа необходимо уметь логически рассуждать и перебирать все возможные варианты. Часто удобно отбросить заведомо неподходящие варианты и рассмотреть оставшиеся. Большинство задач данного раздела про рыцарей (они всегда говорят правду), лжецов (всегда лгут) и хитрецов (иногда говорят правду, а иногда лгут).

**Переправы и задачи на переливание.** Логические задачи на перемещение объектов или переливание жидкости между сосудами разных объемов.

Задачи на взвешивание. Логические задачи, сюжет которых содержит чашечные весы без гирь, которые уравновешены, если в обеих чашках лежат одинаковые по весу предметы, и одна из чашек поднимается выше, чем другая, если в ней лежит более лёгкий предмет. Задачи на поиска фальшивых монет среди настоящих. Фальшивые монеты отличаются по весу от настоящих, а настоящие все весят одинаково.

**Принцип крайнего.** Логические задачи, ключевой идеей которых оказывается рассмотрение некоторой крайней или экстремальной величины, занимающей особое (крайнее) положение, например: наибольшее, наименьшее, центральное число, ближайшая точка, самая большая или самая маленькая геометрическая фигура, фигура, лежащая в стороне от остальных. Принципом крайнего - метод решения задач, при котором рассматривается крайний объект в наборе объектов. Использование этого принципа для доказательства утверждений или решения задач.

**Оценка** + **пример.** Логические задачи, в которых требуется найти наибольшее или наименьшее значение какой-либо величины, путем оценивания, т. е. доказательства, что данная величина не может быть больше (меньше) некоторого значения, а, затем, подтвердить примером, что данное значение достигается.

**Принцип Дирихле.** Метод доказательства «От противного». Принцип Дирихле. Решение задач на принцип Дирихле.

**Принцип Дирихле и делимость целых чисел.** Применение принципа Дирихле при работе с остатками от деления целых чисел. Решение задач на делимость.

**Принцип Дирихле и дополнительные соображения**. Логические задач, в которых не сразу понятно, что надо принять за клетки, а что — за кроликов, и требуются дополнительные соображения, чтобы это сделать. В более сложных задачах клетки или (и) кроликов необходимо предварительно создать.

**Принцип Дирихле в геометрии.** Геометрические задачи с применением аналога принципа Дирихле: Если на отрезке (окружности) длины 1 расположено несколько отрезков (дуг), сумма длин которых больше 1, то по крайней мере два (две) из них имеют общую точку. Если внутри фигуры площади 1 расположено несколько фигур, сумма площадей которых больше 1, то по крайней мере две из них имеют общую точку.

**Принцип Дирихле и окраска плоскости и ее частей. Таблицы.** Задачи на использование принципа Дирихле при окрашивании плоскости, её частей и объёмных фигур в различные цвета.

#### ПЛАНИРУЕМЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

### ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

готовность и способность обучающихся к саморазвитию, сформированность мотивации к учению и познанию, ценностно-смысловые установки школьников, отражающие их индивидуально-личностные позиции, социальные компетентности, личностные качества, сформированность основ российской и гражданской идентичности.

### МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

### Регулятивные УУД:

самостоятельно обнаруживать и формулировать учебную проблему; выдвигать версии решения проблемы, осознавать (и интерпретировать в случае необходимости) конечный результат, выбирать средства достижения цели из предложенных, а также искать их самостоятельно; работая по плану, сверять свои действия с целью и, при необходимости, исправлять ошибки самостоятельно (в том числе и корректировать план);

в диалоге с учителем совершенствовать самостоятельно выработанные критерии оценки.

### Познавательные УУД:

проводить наблюдение и эксперимент под руководством учителя; осуществлять расширенный поиск информации с использованием ресурсов библиотек и Интернета;

осуществлять выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий;

анализировать, сравнивать, классифицировать и обобщать факты и явления;

давать определение понятиям.

Средством формирования познавательных УУД служат учебный материал и прежде всего продуктивные задания вне учебника.

## Коммуникативные УУД:

отстаивая свою точку зрения, приводить аргументы, подтверждая их фактами;

в дискуссии уметь выдвинуть контраргументы; учиться критично относиться к своему мнению, с достоинством признавать ошибочность своего мнения (если оно таково) и корректировать его;

понимая позицию другого, различать в его речи: мнение (точку зрения), доказательство (аргументы), факты; гипотезы, аксиомы, теории.

### ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

овладение геометрическим языком, развитие умения использовать его для описания предметов окружающего мира; развитие пространственных представлений и изобразительных умений, приобретение навыков геометрических построений;

усвоение элементарных знаний о плоских фигурах и их свойствах, развитие умения на наглядном уровне применять систематические знания о них для решения простейших геометрических и практических задач;

формирование умения изображать геометрические фигуры на бумаге.

# **ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 6 КЛАСС**

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Коли- чество часов	Основное содержание	Основные виды деятельности
1	Сюжетные логические задачи	3	Решение логических сюжетных задачи, решаемые методом перебора, таблицей, пересечением множеств.	Познавательная и игровая деятельность
2	Истинные и ложные высказывания. Рыцари, лжецы, хитрецы.	3	Решение логических задач на истинные и ложные высказывания. В задачах такого типа необходимо уметь логически рассуждать и перебирать все возможные варианты. Часто удобно отбросить заведомо неподходящие варианты и рассмотреть оставшиеся. Большинство задач данного раздела про рыцарей (они всегда говорят правду), лжецов (всегда лгут) и хитрецов (иногда говорят правду, а иногда лгут).	Познавательная деятельность
3	Переправы и задачи на переливание.	3	Решение логических задач на перемещение объектов или переливание жидкости между сосудами разных объемов.	Познавательная деятельность
4	Задачи на взвешивание	3	Решение логических задач, ключевой идеей которых оказывается рассмотрение некоторой крайней или экстремальной	Познавательная и игровая деятельность

<b>№</b> п/п	Наименование разделов и тем программы	Коли- чество часов	Основное содержание	Основные виды деятельности
			величины, занимающей особое (крайнее) положение, например: наибольшее, наименьшее, центральное число, ближайшая точка, самая большая или самая маленькая геометрическая фигура, фигура, лежащая в стороне от остальных. Принципом крайнего - метод решения задач, при котором рассматривается крайний объект в наборе объектов. Использование этого принципа для доказательства утверждений или решения задач.	
5	Принцип крайнего	3	Решение логических задач, ключевой идеей которых оказывается рассмотрение некоторой крайней или экстремальной величины, занимающей особое (крайнее) положение, например: наибольшее, наименьшее, центральное число, ближайшая точка, самая большая или самая маленькая геометрическая фигура, фигура, лежащая в стороне от остальных. Принципом крайнего - метод решения задач, при котором	Познавательная деятельность

<b>№</b> п/п	Наименование разделов и тем программы	Коли- чество часов	Основное содержание	Основные виды деятельности
			рассматривается крайний объект в наборе объектов. Использование этого принципа для доказательства утверждений или решения задач.	
6	Оценка + пример	3	Решение логических задачи, в которых требуется найти наибольшее или наименьшее значение какой-либо величины, путем оценивания, т. Е. доказательства, что данная величина не может быть больше (меньше) некоторого значения, а, затем, подтвердить примером, что данное значение достигается.	Познавательная деятельность
7	Принцип Дирихле	3	Метод доказательства «От противного». Принцип Дирихле. Решение задач на принцип Дирихле.	Познавательная деятельность
8	Принцип Дирихле и делимость целых чисел.	3	Решение задач, в которых использование принципа Дирихле основано на том, что при делении любого числа, например, на 5 может быть только 5 различных остатков (0, 1, 2, 3, 4), а при делении на 10 может быть только 10 различных остатков (0, 1, 2, , 9). В общем	Игровая и познавательная деятельность

<b>№</b> п/п	Наименование разделов и тем программы	Коли- чество часов	Основное содержание	Основные виды деятельности
			случае получаем, что при делении любого числа на n может быть только n различных остатков (0, 1, 2, , n – 1). Остатки от деления и будут клетками в данном разделе.	
9	Принцип Дирихле и дополнительные соображения	3	Решение логических задач, в которых не сразу понятно, что надо принять за клетки, а что — за кроликов, и требуются дополнительные соображения, чтобы это сделать. В более сложных задачах клетки или (и) кроликов необходимо предварительно создать.	
10	Принцип Дирихле в геометрии	3	Решение геометрических задач с применением аналога принципа: Если на отрезке (окружности) длины 1 расположено несколько отрезков (дуг), сумма длин которых больше 1, то по крайней мере два (две) из них имеют общую точку. Если внутри фигуры площади 1 расположено несколько фигур, сумма площадей которых больше 1, то по крайней мере две из них имеют общую точку.	Художественное творчество

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Коли- чество часов	Основное содержание	Основные виды деятельности
11	Принцип Дирихле и окраска плоскости и ее частей. Таблицы.	4	Решение задач на использование принципа Дирихле при окрашивании плоскости, её частей и объёмных фигур в различные цвета.	Проектная деятельность
	(ЕЕ КОЛИЧЕСТВО ОВ ПО ПРОГРАММЕ	34		