

МБУК «Чернушинская ЦБС»
Центральная библиотека



УТВЕРЖДАЮ:

И. о. директора МБУК «Чернушинская ЦБС»

О. Н. Слобожанина

25 февраля 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
об интеллектуальном девичнике «Весенняя мозаика - 2025»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении интеллектуального девичника «Весенняя мозаика-2025» (далее – Игра), определяет порядок организации и проведения Игры, состав участников, порядок награждения победителей.

1.2. Организатором Конкурса является Центральная библиотека МБУК «Чернушинская ЦБС».

2. Цели и задачи Игры

2.1. Цель: проведение интеллектуального досуга девушек.

2.2. Задачи:

2.2.1. Развивать интеллектуальный потенциал, расширять общий кругозор.

2.2.2. Воспитывать чувство здорового соперничества и взаимопомощи в командной игре.

3. Условия участия в Игре

3.1. Игра состоится 6 марта 2025 года в 16.00 часов в Центральной библиотеке МБУК «Чернушинская ЦБС», по адресу: г. Чернушка, бульвар 48 Стрелковой Бригады, 3.

3.2. Состав команды – 5 человек, один из которых является капитаном. Команда должна иметь название. Приветствуется единая форма членов команды.

3.3. Возраст участников от 14 до 18 лет (включительно), в составе команд только девушки.

3.3. Количество команд зависит от возможностей принимающей стороны.

3.4. Для участия в Игре необходимо подать заявку до 6 марта 2025 года, для этого нужно заполнить гугл-форму, пройдя по ссылке: <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSezNuUIMMPKjPvcHI6IIFxDrpTJ59KbMjflIowoMvkWFvg3Pw/viewform?usp=sharing> .

По всем вопросам обращаться по тел. 8(34261)45802, 89124836918 или писать группе ВКонтакте <https://vk.com/chernlibrary>.

4. Порядок проведения Игры

4.1. Игра состоит из 5 раундов, в каждом раунде по 6 вопросов. Вопросы и темы раундов: весна, цветы, литературные героини, женские имена, история праздника 8 марта.

4.2. Все команды играют одновременно в одном помещении.

4.3. Задача команды - своевременно дать письменный ответ на вопрос, заданный ведущим. Ответы принимаются на бланках установленной формы.

4.4. Ответы команд сохраняются до подведения окончательных итогов Игры.

4.5. Правила Игры.

4.5.1. Регламент чтения вопроса: ведущий объявляет номер вопроса, произносит текст вопроса. Затем ведущий произносит слово «Время», после чего начинается отсчет времени обсуждения. За 10 секунд до окончания времени обсуждения, ведущий дает командам соответствующий сигнал. По окончании времени обсуждения ведущий произносит контрольное слово: «Время» и сообщает командам о необходимости сдать ответы в течение десяти секунд. По окончании этого времени ответы команд не принимаются.

4.5.2. Время обсуждения вопросов: 30 секунд, 60 секунд, в зависимости от раунда.

4.5.3. После того, как ответы команд собраны, ведущий объявляет правильный ответ. Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.

4.5.4. В случае правильного ответа команда получает 1 очко. В случае неправильного ответа команда получает 0 очков.

4.5.5. Вопросы могут включать печатные материалы, видео-вопросы, «черный ящик», музыкальное сопровождение и т.д.

4.6.6. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество очков после всех раундов.

5. Подведение итогов и награждение

5.1. Итоги подводятся отдельно по результатам каждого раунда.

5.2. Общий итог – по результатам трех игр.

5.3. Победителям вручаются дипломы и призы.

5.5. Все участники Игры получают сертификаты.

6. Финансирование

Командировочные расходы за счет направляющей стороны.

Ответственность за жизнь и здоровье, связанные с участием в Игре и проездом до места проведения мероприятия и обратно, несут командирующие организации или сами участники.