

## Призовой фонд конкурса



				IIEPEMEAA
Школьники			СПО (очная форма обучения)	
5-7 классы	8-9 классы	10 классы	1-2 курс	3 курс
600 финалистов Диплом «Финалиста» Путевка в МДЦ «Артек»	3000 полуфиналистов Диплом «Герой»	3000 полуфиналистов Статус «Герой»	1500 полуфиналистов (в возрасте до 25 лет включительно) Статус «Герой»	1500 полуфиналистов (в возрасте до 25 лет включительно) Статус «Герой»
	900 финалистов Диплом «Звезда»	900 финалистов Диплом «Звезда» + 5 баллов к портфолио при поступлении в вуз	300 финалистов Диплом «Звезда»	300 финалистов Диплом «Звезда»
300 победителей	<b>300 победителей</b> Диплом «Победителя»	300 победителей Диплом «Победителя»	<b>150 победителей</b> Диплом «Победителя»	150 победителей Диплом «Победителя» 1 млн руб.

Диплом «Победителя» Участники путешествия по маршруту «Москва - Владивосток» и «Владивосток - Москва»

200 тыс. руб.

на приобретение оборудования и техники

**1** млн руб.

на обучение в вузе, приобретение оборудования и техники для обучения по специальности, реализацию собственного проекта

и техники

200 тыс. руб. на приобретение оборудования

на обучение в вузе, приобретение оборудования и техники для обучения по специальности, реализацию собственного проекта



ТОП-30 ШКОЛ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

2 МЛН РУБ. – для реализации проекта (-ов)

победителя (-ей) в школе ТОП-100 школ Финалистов Дополнительные призы от партнеров



ТОП-20 ОРГАНИЗАЦИЙ СПО ПОБЕДИТЕЛЕЙ

2 МЛН РУБ. – для реализации проекта (-ов)

победителя (-ей) в учреждении СПО



НАСТАВНИКИ ПОБЕДИТЕЛЕЙ 5-7 КЛАССОВ

100 ТЫС. РУБ. – денежный приз НАСТАВНИКИ 8-9, 10 КЛАССОВ И СПО

150 ТЫС. РУБ. – денежный приз

## Полуфиналы и Финал Конкурса



#### ШКОЛЬНИКИ

5-7 классы

ФИНАЛ КОНКУРСА

8-9, 10 классы

9 ПОЛУФИНАЛОВ КОНКУРСА (АВГУСТ-СЕНТЯБРЬ)

ФИНАЛ КОНКУРСА



СПО (1-2, 3 курсы)

ФИНАЛ КОНКУРСА





### «Большая перемена - 2020». Как это было



#### В ПЕРВОМ СЕЗОНЕ КОНКУРСА ПРИНЯЛИ УЧАСТИЕ БОЛЕЕ 1 МЛН ЧЕЛОВЕК

Финалисты представили свои проекты в формате видеоконференции Президенту Российской Федерации Владимиру Путину

**300 победителей** 9-10 классов получили **200 тыс. руб.** 

300 победителей 11 классов получили 1 млн руб. 1560 полуфиналистов, финалистов и победителей получили путевки в МДЦ «Артек», ВДЦ «Океан», ВДЦ «Смена» ТОП-20 школ получили по 2 млн руб. на реализацию проектов, разработанных участниками конкурса, и развитие инфраструктуры

Коворкингпространство Лаборатория Театр Игровая зона



79 региональных команд были созданы финалистами конкурса во всех федеральных округах для реализации общественно значимых инициатив и привлечения новых участников в «Большую перемену»

В ночь с **31 декабря**на **1 января** в сообществе **«Большая перемена»**прошла онлайн – вечеринка

2021 год школьники встретили вместе с «Большой переменой» и стали соавторами конкурса





## Новое в конкурсе. Категории участников и специальные проекты



# Школьники 5-7 классов Школьники 8-9, 10 классов Студенты СПО 1-2, 3 курсы

- Специальный психологический проект конкурса «УЗНАВАЙ СЕБЯ!» объединит школьников, интересующихся психологией, а также стремящихся познать себя и свой внутренний мир (образовательные программы, диагностические тесты, практикумы с разбором типичных ситуаций)
- Бонусная программа в специальном приложении ВКонтакте совместно с MAIL.RU (участники сообщества «Большая перемена» смогут зарабатывать Бонусные баллы и тратить их на специальные призы: билеты в кино/театр, межрегиональные поездки, гаджеты и т.д.)
- Теперь ТОП-30 школ и ТОП-20 учреждений СПО получат по 2 млн руб. на реализацию проектных инициатив
- Выпускники «Большой перемены» получат право стать наставниками для победителей конкурса
   5-7 классов

## Спикеры «Большой Перемены»









Андрей Фурсенко



Сергей Кравцов



Валерий Фальков



Герман Греф



Алексей Лихачев



Борис Добродеев



Алексей Комиссаров



Дмитрий Артюхов



Сергей Никитин



Анастасия Ракова



Елена Шмелева



Владимир Машков



Денис Грибов



Игорь Васильев



Эрнест Мацкявичюс



Олег Артемьев





Николай Цискаридзе Ирина Винер-Усманова



Клава Кока



Алексей Смоляков



Виктор Ильгисонис



### Этапы Конкурса для школьников 5-7 классов





## Игра - погружение в мир Большой перемены для школьников 5-7 классов



- 1. Пространство игры карта «вызовов» конкурса
- 2. Кастомизация персонажа с помощью формы «Большой перемены»
- 3. Ролевые модели будущие участники конкурса

**Предприниматель** - активный представитель города, обладающий большими ресурсами, помогает ребенку преобразовывать окружающий мир, менять его

**Друг-ровесник**, который попадает в различные сложные ситуации, имеет живое воображение, помогает участнику в «командных» заданиях

**Учительница** – наставник, который подсказывает, как найти решение той или иной проблемы, направляет мысли игрока.

Бабуля – опытная, мудрая, но любит пошутить

#### Волшебные сущности:

**Вжух** – кот, который сопровождает ребенка весь конкурс и подсказывает, помогает в прохождении. Умеет говорить

Ничто – причина всех бед, происходящих в городе

4. Задания – основа будущих профессий/специальностей

#### ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ РОССИИ

- Музей «Эрмитаж»
- Озеро Байкал
- Мост на Остров Русский
- Иннопопис
- Транссибирская железная дорога
- Херсонес Таврический
- Олимпийский парк в г. Сочи
- Телебашня «Останкино»
- МГУ им. М.В. Ломоносова
- Космодром «Восточный»
- Мемориал «Родина-Мать»



Школьники смогут увидеть реальные объекты, с которыми встречались в игровом пространстве конкурса, во время путешествия

## Геймификация для школьников 5-7 классов



Все задания вплетены в сценарий игры через ситуации-квесты

#### Ситуации для вовлечения участников в игру

**Квест.** Восстановление вещания СМИ. Темная сущность разорвала связь со спутником, город остался без информационного вещания. Игрок восстанавливает связь и знакомится с Предпринимателем

## Ситуации для получения материалов для оценки

**Квест.** Система распознавания лиц. Для входа на космодром «Восточный» участник должен пройти систему распознавания лиц, для этого необходимо снять и загрузить видеовизитку

**Квест.** Нелегкий выбор. Участник должен сделать выбор – пожертвовать баллами, накопленными в конкурсе и спасти Вжуха или пройти мимо

#### Ситуации для получения «профессионального» опыта

**Квест.** Познавай Россию! Россия очень красивая страна. У нас есть много достопримечательностей, которые можно посмотреть. Составь программу экскурсии по достопримечательностям родного края для твоих сверстников по самым интересным для них местам

**Игра формирует у участника ощущение** построения собственной траектории игры:

- Выбор здания для развития
- Выбор хода сценария
- Выбор собственного поступка

Задания к памятным датам:



**9 мая** — День Победы Родина-Мать (Мамаев Курган)

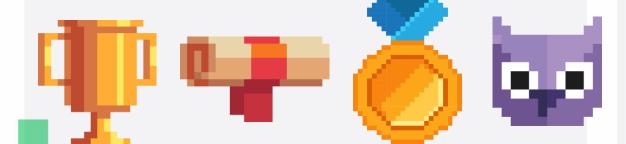
## Спикеры «Большой Перемены»



#### СТЯТУСЫ

(отражаются в сертификате):

- Смельчак за регистрацию в Игре
- **Первооткрыватель** за выполнение общих заданий
- **Знаток** за выполнение специальных заданий
- Чемпион за прохождение собеседования и выход в финал
- Лидер за победу в финале



#### **НЧИВКИ И ЯРТЕФЯКТЫ**

(могут украшать комнату или кастомизировать героя):

- Свиток знаний за прохождение теста на личность
- Флорамен за восстановление парка
- Вершина за прохождение одного из вызовов до конца
- Золотое сердце прошел успешно все задания на «альтруизм» и сделал «Доброе дело»
- Капитан очевидность в тестах на креативность назвал самые типичные варианты
- **Сова** выполняет 80% заданий ночью (для своего региона) и др.

## Маршрут путешествия мечты для











## В-9, 10 классов и СПО



Регистрация участников

> 26 марта – 15 июня

Этап «Знакомство»

26 марта – 30 июня

Тесты на определение личностных способностей

Тесты на определение развития логики и эрудиции

Задание «Представь себя»

Задание «Твори добро»

Этап «Командное состязание»

1 июля – 5 августа

Формирование команды

Решение кейса

Этап «Большая игра»

27 августа –20 сентября, полуфинал

Решение кейса

Образовательные активности Этап «Финальный ход»

7-27 ноября

Решение кейса

Образовательные активности

#### дистанционные этапы

Мотивационные и обучающие видео от участников и победителей конкурса

Видео-инструкции по этапам и заданиям конкурса

ОЧНЫЕ ЭТАПЫ

• Зачем мне это надо? • Студенческий билет • Норма жизни (8+)

Образовательный контент по вызовам конкурса

Обучающий трек для школьников

Образовательные курсы по компетенциям конкурса: • Бери максимум! • Мирись, мирись, мирись! • Мысли нестандартно! • Успевай все без стресса!

## Вызовы «Большой перемены»























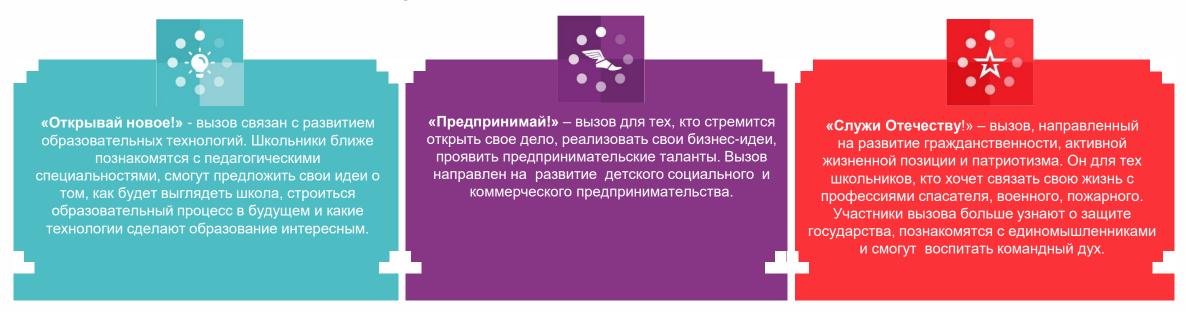




## Новое в конкурсе. Направления и кейсы



#### В конкурсе появляются три новых вызова:



- Кейсы конкурса разрабатываются совместно с крупными компаниями, вузами и субъектами-партнерами
- В кейсах появились **задания с добавленной сложностью** (задания с «звездочкой»). Участник может дополнительно их решить после решения основного задания. Задание не приносит дополнительных баллов, но позволяет **претендовать на особый приз** от региона или организации партнера (**набор на целевое место в вузе, стажировка** и т.п.)
- При прохождении в этап **полуфинала школьник, поступивший в СПО**, будет перенаправлен в трек «Большая перемена студенты СПО»

## Как подать заявку?





## ПОДАТЬ ЗАЯВКУ НА КОНКУРС МОЖНО С 26 МАРТА 2021 ГОДА ПО ССЫЛКЕ

https://bolshayaperemena.online/





#### ДЛЯ 5-7 КЛАССОВ

окончание регистрации – 25 мая 2021 года ДЛЯ 8-10 И СПО 1-2, 3 классов окончание регистрации – 15 июня 2021 года

**ВАЖНО!** После регистрации на платформе «Большой перемены» необходимо дополнительно подать заявку на Конкурс

