

УТВЕРЖДАЮ:
директор МБУДО «ЭБЦ»
_____И.Г. Бусыгина
ответственный
заместитель директора
_____Н.Н. Чекалкина
«__» октября 2026 г.

ПОРЯДОК
проведения фестивальной площадки *«ЭкоТерра»*
регионального фестиваля педагогического творчества
педагогов дополнительного образования детей
«Ангарская волна»

1. Общие положения

1.1 Настоящий порядок определяет цели, задачи, программу и сроки проведения фестивальной площадки «ЭкоТерра» регионального фестиваля педагогического творчества педагогов дополнительного образования детей «Ангарская волна» (далее – фестивальная площадка).

1.2 Оператор фестиваля ГАУ ДПО «Институт развития образования Иркутской области» (далее – Оператор).

1.3 Координатором фестиваля является Центр развития дополнительного образования ГАУ ДПО ИО «Институт развития образования Иркутской области» (далее – Координатор).

1.4 Организатор фестивальной площадки *Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Эколого-биологический Центр» муниципального образования города Братска* (далее – Организатор).

1.5 Участниками образовательных событий на фестивальной площадке могут быть педагоги и специалисты дополнительного образования.

1.6 Принимая участие в мероприятиях, участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором, Координаторам на сайте фестивальной площадки.

2. Цель и задачи фестивальной площадки

2.1. **Цель** – создание условий для профессионального роста педагогов и специалистов дополнительного образования.

2.2. **Задачи:**

- способствовать развитию компетенций педагогических работников в области разработки интерактивных игровых продуктов посредством игровой деятельности;
- создать условия для обмена и распространения передового педагогического опыта в использовании интерактивных платформ;

- поддержка педагогических работников, активно внедряющих современные интерактивные технологии.

1. Сроки и порядок проведения фестивальной площадки

1.1. Сроки проведения фестивальной площадки **с 13.10.2026 г. по 18.11.2026 года.**

1.2. Фестивальная площадка включает в себя **4** образовательных события:

1.2.1. Открытие фестивальной площадки. Знакомство с планом работы фестивальной площадки.

Мастер-класс «Игровой конструктор знаний» (далее – Мастер-класс)

Цель – создание условий для получения участниками знаний и практических навыков по созданию интерактивных игровых продуктов.

Задачи:

- познакомить участников с конкретной интерактивной платформой для разработки игровых продуктов;

- мотивировать участников к внедрению игровых методов в свою профессиональную деятельность для повышения вовлеченности и интереса обучающихся;

- содействовать развитию уверенности и компетентности участников в эффективном применении цифровых инструментов в образовательной практике.

Мастер – класс состоится **13.10.2026 в 14.00** в дистанционном формате на платформе Max. Для получения сертификата участника необходимо пройти регистрацию по ссылке **http://edu.iro38.ru/.**

1.2.2. Педагогический квиз «Зеленый интеллект» (далее - Квиз)

Цель: создание пространства для раскрытия и развития интеллектуальных способностей педагогов через увлекательное игровое взаимодействие.

Задачи:

- стимулировать интеллектуальную активность педагогов в области естественнонаучных знаний;

- популяризировать интеллектуально-развлекательные игры как эффективную форму обучения и развития профессиональных компетенций педагогов.

В Квизе принимают участие команды педагогических работников организаций дополнительного образования детей в составе 3-х человек. Квиз проходит в очном формате и состоит из серии заданий.

Двухэтапная регистрация команд до 12.00 **22.10.2026г.:**

- для команды – https://forms.yandex.ru/u/6ac4aec049af4731145f8e24

- для получения сертификата участника - **http://edu.iro38.ru/**.

Квиз состоится в 14.00 **23.10.2026г**. в очном формате (с использованием дистанционных технологий) по адресу: г.Братск, ул.Пионерская 13Б.

Итоги Квиза будут озвучены на подведении итогов работы фестивальной площадки «ЭкоТерра» (18.11.2026).

1.2.3. Конкурс интерактивных игровых решений «Наука в игре» (далее Конкурс)

Цель – выявление, обобщение и распространение передового педагогического опыта в области разработки игровых заданий при помощи интерактивных платформ.

Задачи:

- способствовать развитию творческого потенциала педагогических работников через создание инновационных интерактивных игровых продуктов, направленных на популяризацию научных знаний и повышение интереса к изучению наук;
- стимулировать творческий подход к разработке образовательного контента;
- способствовать обмену опытом и лучшими практиками среди педагогов дополнительного образования.

Сроки проведения Конкурса: **13.10.2026г. по 13.11.2026г.**

Прием заявок (Приложение 1) и конкурсных материалов: до 10.11.2026г. по адресу электронной почты chekalkina21@internet.ru.

Для получения сертификата участника необходимо пройти регистрацию по ссылке **http://edu.iro38.ru/.**

Работа экспертов: до 13.11.2026г. в соответствии с критериями (Приложение 2).

К конкурсу допускаются оригинальные **авторские** разработки педагогов (коллективом авторов), соответствующие следующим требованиям:

- титульный лист (полное название образовательной организации, название методической и вид методической разработки, номинация, ФИО и должность автора)
- Приложение 3 – технологическая карта интерактивного игрового решения;
- Приложение 4 – приложение с интерактивным игровым решением, разработанным на базе интерактивной платформы (и активная ссылка на него). Все рисунки, таблицы, схемы должны быть подписаны и пронумерованы.

Автор предоставляет методическую разработку, выполняя следующие требования: Шрифт: Times New Roman Интервал: 1; Размер: 14; поля – левое, правое, верхнее, нижнее – 2 см

По результатам конкурса, работы, набравшие наибольшее количество баллов, награждаются дипломами 1,2,3 степени. Остальные участники получают электронные сертификаты.

1.2.4. Подведение итогов работы фестивальной площадки «ЭкоТерра», награждение победителей Конкурса состоится **18.11.2026** в 14.00 на платформе Max.

Для получения сертификата участника необходимо пройти регистрацию по ссылке**: http://edu.iro38.ru/.**

1. Подведение итогов и награждение участников фестивальной площадки

1.1. По итогам проведения фестивальной площадки каждый участник получает сертификат ГАУ ДПО ИО «Институт развития образования Иркутской области», который будет размещен в личном кабинете участника, при условии регистрации https://edu.iro38.ru и участии в мероприятиях.

1.2. Сертификаты участников, дипломы победителей и призеров регионального конкурса интерактивных игровых решений «Наука в игре» будут размещены на сайте оператора фестивальной площадки МБУДО "ЭБЦ" Братск

1.3. Итоги мероприятия публикуются на сайте МБУДО «ЭБЦ» МО г. Братска МБУДО "ЭБЦ" Братск не позднее 20.11.2026г.

5. Заключительные положения

5.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Порядке, решаются Организатором в рамках сложившейся ситуации, в соответствии с настоящим Порядком.

5.2. Контакты Организаторов площадки:

МБУДО «Эколого-биологический Центр» МО г. Братска, заместитель директора Чекалкина Надежда Николаевна, тел. 8(3953)455389, chekalkina21@internet.ru.

Приложение 1
К порядку проведения
фестивальной площадки «ЭкоТерра»
от 16.02.2026г.

Форма заявки на конкурс интерактивных игровых решений «Наука в игре»

№ п/п	Вопрос	Ответ
1.	Муниципальное образование	
2.	Образовательное учреждение	
3.	ФИО участника	
4.	Должность	
5.	Название разработки	
6.	Направленность	
7.	Тип разработки	

Приложение 2
К порядку проведения
фестивальной площадки «ЭкоТерра»
от 16.02.2026г.

1. Методическая база (цели, наука, актуальность) – 6 баллов
2. Педагогика (сценарий, вовлечение, навыки) – 8 баллов
3. Интерактив (платформа, мультимедиа, геймификация) – 8 баллов
4. Техника (интерфейс, доступность, стабильность) – 8 баллов
5. Креатив (оригинальность, новизна) – 4 балла
6. Методическое сопровождение (описание, инструкции) – 6 баллов
7. Внедрение (доступность, простота, масштаб) – 6 баллов
   ИТОГО: МАХ 46 баллов

Приложение 3
К порядку проведения
фестивальной площадки «ЭкоТерра»
от 16.02.2026г

Технологическая карта интерактивного игрового решения (примерная)

Раздел 1. Паспорт методической разработки

Тематика:
Название игрового решения:
Адресат:
Педагогические задачи:
Игровая задача:
Основная идея сценарного хода:
Тип программы/решения:
Подготовительная работа:
Ссылка на игровое решение

Раздел 2. Технологическая таблица сценария или сценарий

Раздел 3. Ресурсное обеспечение и разработка контента

- Инструментарий разработки: указывается базовая платформа
- Оборудование для педагога: компьютер, доступ в интернет, панель администратора для отслеживания результатов.
- Оборудование для детей: устройства доступа (планшеты, ПК, смартфоны).
- Дидактический и медиа-контент *(графика, аудио, текстовый контент).*

Раздел 4. Методические рекомендации и прогнозируемые результаты

- Предполагаемый образовательный результат;
- Адаптация для разных категорий: варианты упрощения или усложнения заданий (индивидуализация).
- Способы анализа и диагностики: *встроенная аналитика, наблюдение, рефлексия.*