



УТВЕРЖДАЮ:

директор МБУДО «ЭБЦ»

И.Г. Бусыгина

ответственный

заместитель директора

Н.Н. Чекалкина

«17» февраля 2026 г.

**ПОРЯДОК**  
**проведения фестивальной площадки «ЭкоТерра»**  
**регионального фестиваля педагогического творчества**  
**педагогов дополнительного образования детей**  
**«Ангарская волна»**

**1. Общие положения**

1.1 Настоящий порядок определяет цели, задачи, программу и сроки проведения фестивальной площадки «ЭкоТерра» регионального фестиваля педагогического творчества педагогов дополнительного образования детей «Ангарская волна» (далее – фестивальная площадка).

1.2 Оператор фестиваля ГАУ ДПО «Институт развития образования Иркутской области» (далее – Оператор).

1.3 Координатором фестиваля является Центр развития дополнительного образования ГАУ ДПО ИО «Институт развития образования Иркутской области» (далее – Координатор).

1.4 Организатор фестивальной площадки Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Эколого-биологический Центр» муниципального образования города Братска (далее – Организатор).

1.5 Участниками образовательных событий на фестивальной площадке могут быть педагоги и специалисты дополнительного образования.

1.6 Принимая участие в мероприятиях, участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором, Координаторам на сайте фестивальной площадки.

**2. Цель и задачи фестивальной площадки**

2.1. **Цель** – создание условий для профессионального роста педагогов и специалистов дополнительного образования.

2.2. **Задачи:**

- способствовать развитию компетенций педагогических работников в области разработки интерактивных игровых продуктов посредством игровой деятельности;
- создать условия для обмена и распространения передового педагогического опыта в использовании интерактивных платформ;

- поддержка педагогических работников, активно внедряющих современные интерактивные технологии.

### **1. Сроки и порядок проведения фестивальной площадки**

1.1. Сроки проведения фестивальной площадки с **13.10.2026 г. по 18.11.2026 года.**

1.2. Фестивальная площадка включает в себя **4 образовательных события:**

#### **1.2.1. Открытие фестивальной площадки. Знакомство с планом работы фестивальной площадки.**

**Мастер-класс «Игровой конструктор знаний»** (далее – Мастер-класс)

Цель – создание условий для получения участниками знаний и практических навыков по созданию интерактивных игровых продуктов.

Задачи:

- познакомить участников с конкретной интерактивной платформой для разработки игровых продуктов;
- мотивировать участников к внедрению игровых методов в свою профессиональную деятельность для повышения вовлеченности и интереса обучающихся;
- содействовать развитию уверенности и компетентности участников в эффективном применении цифровых инструментов в образовательной практике.

Мастер – класс состоится **13.10.2026 в 14.00** в дистанционном формате на платформе Мах. Для получения сертификата участника необходимо пройти регистрацию по ссылке <http://edu.iro38.ru/>.

#### **1.2.2. Педагогический квиз «Зеленый интеллект»** (далее - Квиз)

Цель: создание пространства для раскрытия и развития интеллектуальных способностей педагогов через увлекательное игровое взаимодействие.

Задачи:

- стимулировать интеллектуальную активность педагогов в области естественнонаучных знаний;
- популяризировать интеллектуально-развлекательные игры как эффективную форму обучения и развития профессиональных компетенций педагогов.

В Квизе принимают участие команды педагогических работников организаций дополнительного образования детей в составе 3-х человек. Квиз проходит в очном формате и состоит из серии заданий.

Двухэтапная регистрация команд до 12.00 **22.10.2026г.:**

- для команды – ссылка;
- для получения сертификата участника - <http://edu.iro38.ru/>.

Квиз состоится в 14.00 **23.10.2026г.** в очном формате по адресу: г.Братск, ул.Пионерская 13Б.

#### **1.2.3. Конкурс интерактивных игровых решений «Наука в игре»** (далее Конкурс)

Цель – выявление, обобщение и распространение передового педагогического опыта в области разработки игровых заданий при помощи интерактивных платформ.

Задачи:

- способствовать развитию творческого потенциала педагогических работников через создание инновационных интерактивных игровых продуктов, направленных на популяризацию научных знаний и повышение интереса к изучению наук;
- стимулировать творческий подход к разработке образовательного контента;
- способствовать обмену опытом и лучшими практиками среди педагогов дополнительного образования.

Сроки проведения Конкурса: **13.10.2026г. по 13.11.2026г.**

Прием заявок (Приложение 1) и конкурсных материалов: до 10.11.2026г. по адресу электронной почты [chekalkina21@internet.ru](mailto:chekalkina21@internet.ru).

Работа экспертов: до 13.11.2026г. в соответствии с критериями (Приложение 2).

К конкурсу допускаются оригинальные **авторские** разработки педагогов (коллективом авторов), соответствующие следующим требованиям:

- титульный лист (полное название образовательной организации, название методической и вид методической разработки, номинация, ФИО и должность автора)
- Приложение 3 – технологическая карта интерактивного игрового решения;
- Приложение 4 – приложение с интерактивным игровым решением, разработанным на базе интерактивной платформы (и активная ссылка на него). Все рисунки, таблицы, схемы должны быть подписаны и пронумерованы.

Автор предоставляет методическую разработку, выполняя следующие требования: Шрифт: Times New Roman Интервал: 1; Размер: 14; поля – левое, правое, верхнее, нижнее – 2 см

По результатам конкурса, работы, набравшие наибольшее количество баллов, награждаются дипломами 1,2,3 степени. Остальные участники получают электронные сертификаты.

**1.2.4. Подведение итогов работы фестивальной площадки «ЭкоТерра»**, награждение победителей Конкурса состоится **18.11.2026** в 14.00 на платформе Мах.

Для получения сертификата участника необходимо пройти регистрацию по ссылке: <http://edu.iro38.ru/>.

## **1. Подведение итогов и награждение участников фестивальной площадки**

1.1. По итогам проведения фестивальной площадки каждый участник получает сертификат ГАУ ДПО ИО «Институт развития образования Иркутской области», который будет размещен в личном кабинете участника, при условии регистрации <https://edu.iro38.ru> и участия в мероприятиях.

1.2. Сертификаты участников, дипломы победителей и призеров регионального конкурса интерактивных игровых решений «Наука в игре» будут размещены на сайте оператора фестивальной площадки [МБУДО "ЭБЦ" Братск](#)

1.3. Итоги мероприятия публикуются на сайте МБУДО «ЭБЦ» МО г. Братска [МБУДО "ЭБЦ" Братск](#) не позднее 20.11.2026г.

## **5. Заключительные положения**

5.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Порядке, решаются Организатором в рамках сложившейся ситуации, в соответствии с настоящим Порядком.

5.2. Контакты Организаторов площадки:

МБУДО «Эколого-биологический Центр» МО г. Братска, заместитель директора Чекалкина Надежда Николаевна, тел. 8(3953)455389, [chekalkina21@internet.ru](mailto:chekalkina21@internet.ru).

Приложение 1  
К порядку проведения  
фестивальной площадки «ЭкоТерра»  
от 16.02.2026г.

**Форма заявки на конкурс интерактивных игровых решений  
«Наука в игре»**

№ п/п	Вопрос	Ответ
1.	Муниципальное образование	
2.	Образовательное учреждение	
3.	ФИО участника	
4.	Должность	
5.	Название разработки	
6.	Направленность	
7.	Тип разработки	

Приложение 2  
К порядку проведения  
фестивальной площадки «ЭкоТерра»  
от 16.02.2026г.

1. Методическая база (цели, наука, актуальность) – 6 баллов
  2. Педагогика (сценарий, вовлечение, навыки) – 8 баллов
  3. Интерактив (платформа, мультимедиа, геймификация) – 8 баллов
  4. Техника (интерфейс, доступность, стабильность) – 8 баллов
  5. Креатив (оригинальность, новизна) – 4 балла
  6. Методическое сопровождение (описание, инструкции) – 6 баллов
  7. Внедрение (доступность, простота, масштаб) – 6 баллов
- ИТОГО: МАХ 46 баллов

## Технологическая карта интерактивного игрового решения (примерная)

### Раздел 1. Паспорт методической разработки

Тематика:

Название игрового решения:

Адресат:

Педагогические задачи:

Игровая задача:

Основная идея сценарного хода:

Тип программы/решения:

Подготовительная работа:

Ссылка на игровое решение

### Раздел 2. Технологическая таблица сценария или сценарий

### Раздел 3. Ресурсное обеспечение и разработка контента

- Инструментарий разработки: указывается базовая платформа
- Оборудование для педагога: компьютер, доступ в интернет, панель администратора для отслеживания результатов.
- Оборудование для детей: устройства доступа (планшеты, ПК, смартфоны).
- Дидактический и медиа-контент (*графика, аудио, текстовый контент*).

### Раздел 4. Методические рекомендации и прогнозируемые результаты

- Предполагаемый образовательный результат;
- Адаптация для разных категорий: варианты упрощения или усложнения заданий (индивидуализация).
- Способы анализа и диагностики: *встроенная аналитика, наблюдение, рефлексия*.