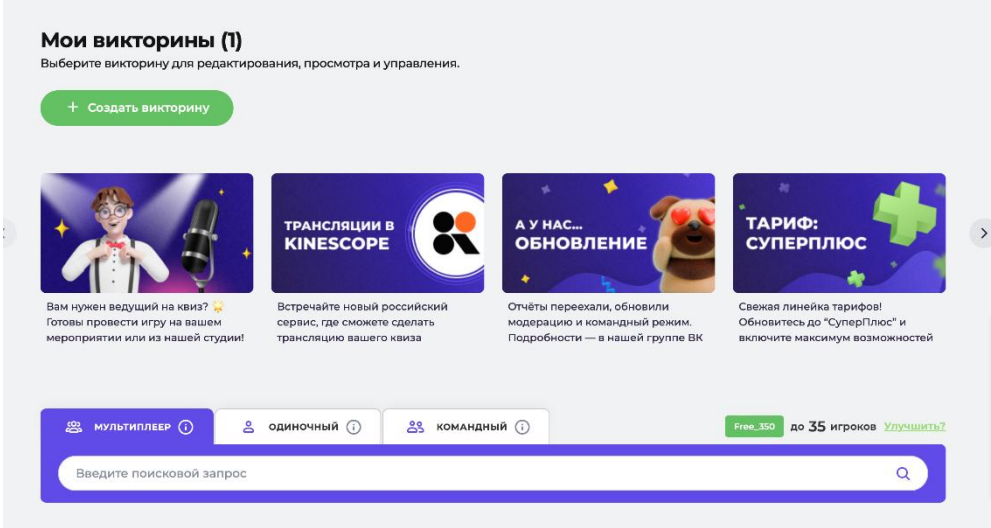
ПАМЯТКА: КАК СОЗДАТЬ И ПРОВЕСТИ ВИКТОРИНУ НА ПЛАТФОРМЕ MYQUIZ

Шаг 1. Регистрация и создание игры

1. Откройте главную страницу платформы.
2. Нажмите кнопку регистрации в правом верхнем углу.
3. Зарегистрируйтесь одним из способов:
- по email и паролю;
- через аккаунт в соцсетях (быстрее).
4. После регистрации перейдите в личный кабинет.
5. В верхнем меню выберите раздел **«Мои викторины»**.



Режимы игры

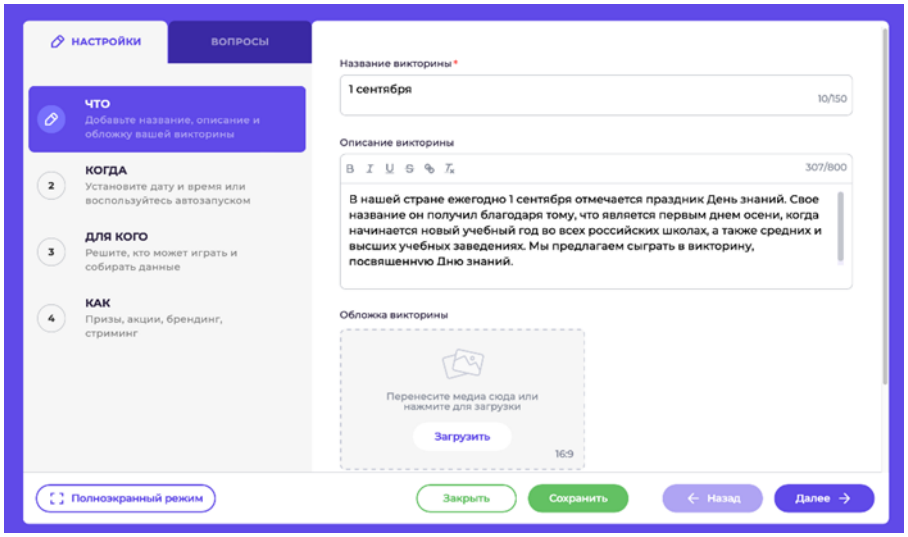
- **Мультиплеер** – большое число игроков играют друг против друга.
- **Одиночный режим** – игроки отвечают в удобное время (день, неделя, год).
- **Командный режим** – создание команд и соревнование между ними.

Шаг 2. Создание викторины

1. В разделе **«Мои викторины»** нажмите зелёную кнопку **«Создать викторину»**.
2. Откроется окно настроек с четырьмя разделами: **Что, Когда, Для кого, Как**.

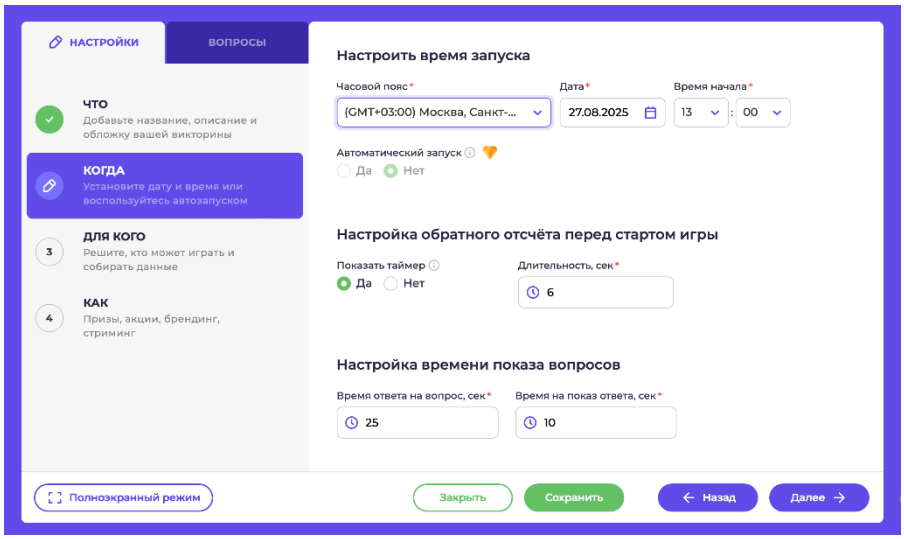
Раздел «Что»

- Укажите название викторины.
- Добавьте описание.
- При необходимости загрузите обложку:
- формат JPEG или PNG;
- соотношение сторон 16:9.



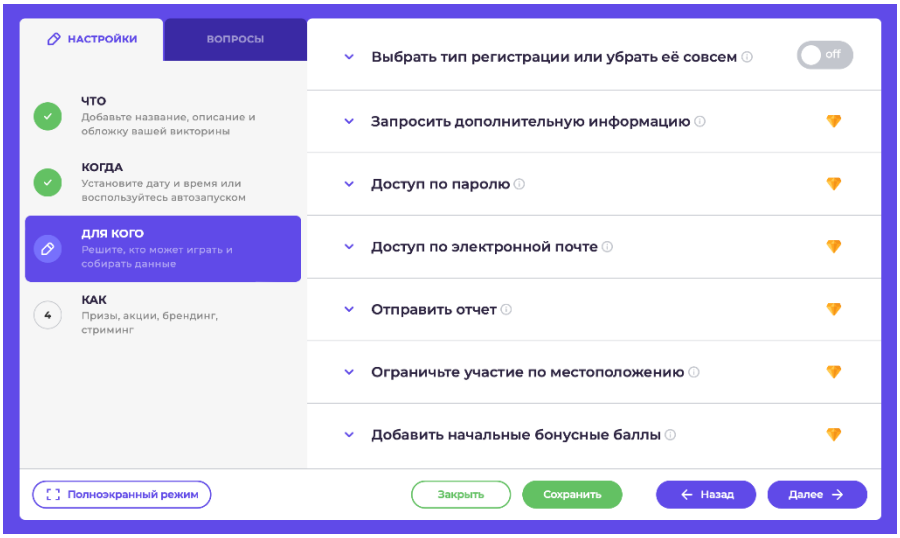
Раздел «Когда»

- Настройте время запуска (дата и время ориентировочные – игру можно запустить вручную).
- Установите время ответа на каждый вопрос.
- Установите время показа правильного ответа. Рекомендации: для коротких вопросов – 10 секунд; для сложных вопросов или вопросов с пояснениями – до 30 секунд.



Раздел «Для кого»

- Выберите тип регистрации участников
- При необходимости добавьте ссылку на сообщество. Если включена проверка подписки, участник сначала подписывается, затем начинает игру.



Раздел «Как»

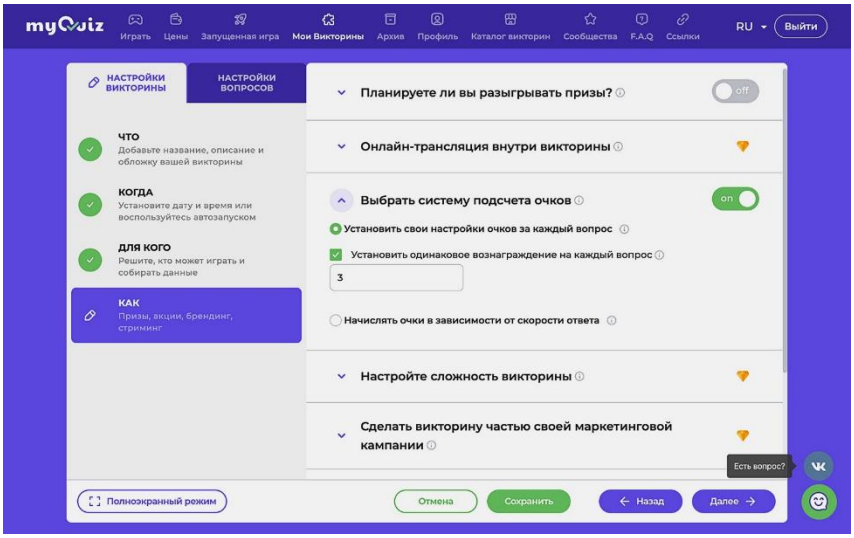
Доступны две основные опции.

1. Разыгрывание призов

- Активируйте переключатель, если планируете призы.
- При необходимости включите пункт **«Задайте секретное слово»** и введите кодовое слово.
- Можно указать несколько призовых мест.
- Пункт **«Раздайте призы всем»** позволяет добавить сообщение и кликабельный баннер для всех участников после завершения теста.

2. Система подсчёта очков

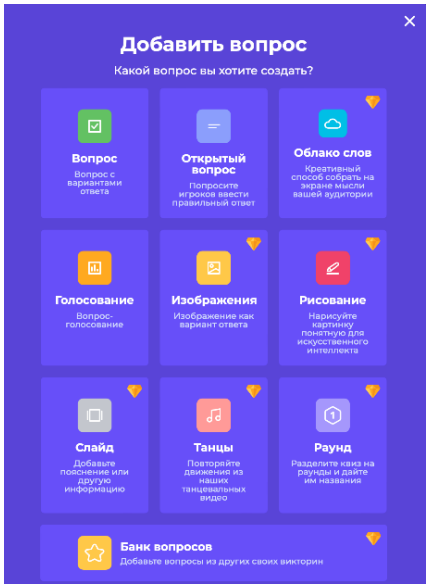
- По умолчанию:
  - за каждый правильный ответ – 5 баллов;
  - в вопросах с множественным выбором – по 5 баллов за каждый верный вариант;
  - за неверные ответы баллы не начисляются;
  - при ничьей победитель определяется по скорости ответов.
- Можно активировать переключатель **«Выбрать систему подсчёта очков»**:
  - **«Установить свои настройки очков за каждый вопрос»** – задать ценность каждого вопроса;
  - **«Установить одинаковое вознаграждение на каждый вопрос»** – единая цена вопроса.
- При включении опции **«Начислять очки в зависимости от скорости ответа»**:
  - без ошибок – 100 баллов за вопрос + до 50 баллов за скорость;
  - в множественном выборе с ошибками или неполным выбором – по 20 баллов за каждый верный вариант;
  - неправильные ответы баллов не приносят.
- Дополнительно можно загрузить собственную музыку для игры.



Шаг 3. Добавление вопросов

1. Перейдите на вкладку **«Настройки вопросов»**.
2. Нажмите синюю кнопку **«Добавить вопрос»**.
3. Вопрос появится в списке слева.
4. Для управления вопросами:
   - меняйте порядок перетаскиванием;
   - нажмите на значок с тремя точками, чтобы:
     - скрыть вопрос;
     - копировать;
     - удалить.

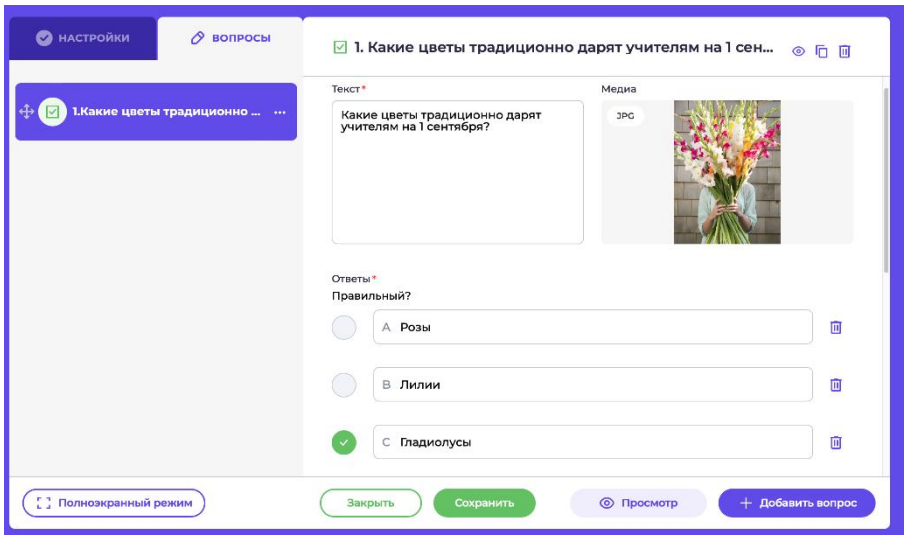
Типы вопросов на бесплатном тарифе



1. Вопрос с вариантами ответа

- Добавьте текст вопроса.
- При необходимости добавьте изображение или видео Rutube.

• Впишите варианты ответа.
• Отметьте правильные ответы зелёными галочками.
• По умолчанию – 4 варианта. Можно добавить пятый вариант или удалить лишние.
• Если правильных ответов несколько, участники увидят подсказку о количестве вариантов. Подсказки можно отключить внизу страницы.
• Дополнительно можно добавить реакции и лайки от участников.



2. Открытый вопрос

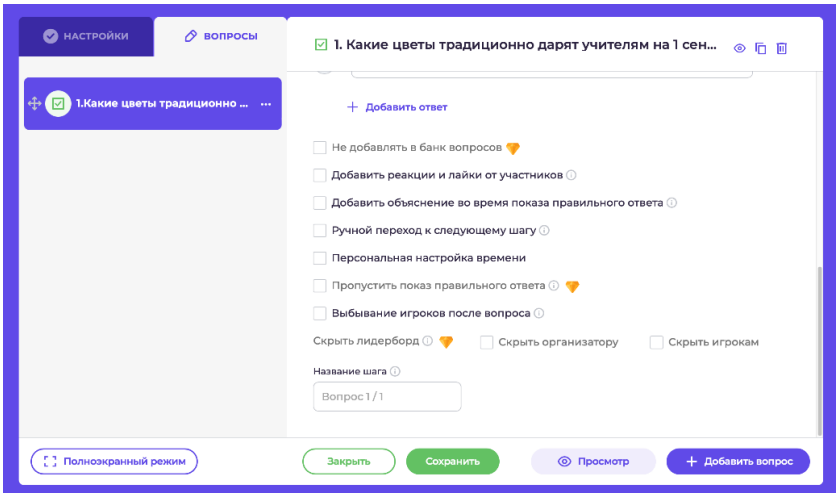
• Участник самостоятельно вводит ответ.
• Создатель записывает верный ответ в специальную форму.
• Можно добавить альтернативные варианты (например, частые опечатки).

3. Голосование

• Выглядит как вопрос с вариантами, но правильные ответы не отмечаются.
• Участники не получают баллы.
• После ответа показывается статистика: сколько процентов выбрало каждый вариант.
• Вверху страницы – стандартные формы для текста и медиа.
• Внизу страницы – дополнительные опции.

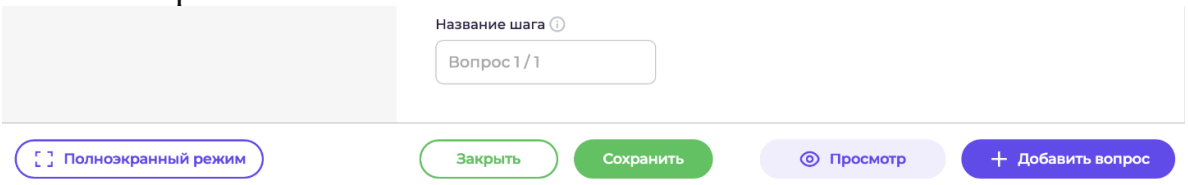
Дополнительные опции вопросов (бесплатный тариф)

• **Добавить объяснение во время показа правильного ответа** – показывается всем участникам.
• **Ручной переход к следующему шагу** – следующий слайд появляется только после нажатия кнопки **«Далее»** администратором.
• **Персональная настройка времени** –отдельное время ответа и показа верного ответа для каждого вопроса.
• **Название шага** – добавление названий для тематических блоков.



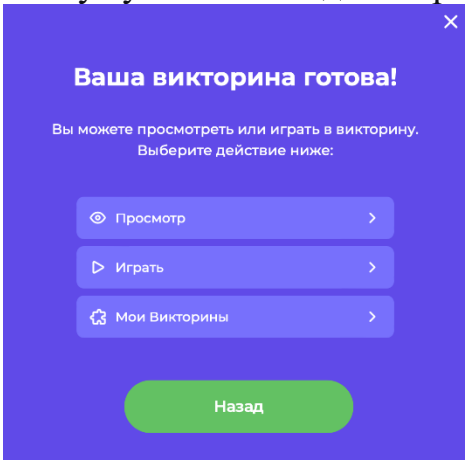
Шаг 4. Просмотр и запуск

1. Внизу редактора доступны кнопки действий:
   - сохранить;
   - закрыть;
   - включить режим **«Просмотр»**.
2. После полной готовности квиза нажмите **«Сохранить»**.
3. Викторина появится в списке.



Шаг 5. Запуск демоверсии и проверка игры педагогом

1. Откройте раздел **«Мои викторины»**.
2. Найдите нужный квиз.
3. Нажмите **«Запустить экран ожидания»**.
4. Появится сообщение об ограничении количества запусков на бесплатном тарифе.
5. Нажмите **«Протестировать игру»**.
   - В тестовом режиме могут участвовать до 5 игроков одновременно.



Как проверить демоверсию

1. Скопируйте ссылку или код с экрана.
2. Вставьте ссылку в том же браузере или откройте на втором устройстве.
3. Вернитесь на страницу с кодом и нажмите **«Запустить игру»**.
4. Проверьте, сколько игроков подключилось.
5. Используйте кнопки управления:
   - **«Стоп»** – остановить игру при ошибке;
   - **«Пауза»** – уточнить или подождать отстающих;
   - **«Далее»** – ускорить переход к следующему вопросу.

Если найдена ошибка

1. Остановите тест.
2. Вернитесь в редактор викторины.
3. Внесите правки.
4. Сохраните изменения.
5. Повторите тестирование.
6. Запускайте игру для группы только после успешного тестирования.

Шаг 6. Отправка викторины ученикам

Алгоритм подключения для учеников

1. Открыть браузер на смартфоне, планшете или компьютере.
2. Перейти на сайт: **https://myquiz.ru/**
3. Придумать игровой ник (рекомендуется имя и фамилия).
4. Нажать **«Присоединиться»**.

Важно:

- ученикам не нужно регистрироваться;
- ученикам не нужно скачивать приложения.

Действия педагога

1. Следите за количеством подключившихся игроков.
2. Когда все на месте, нажмите **«Начать игру»**.
3. Вопросы сменяют друг друга автоматически

Шаг 7. Анализ результатов

1. После завершения викторины нажмите на троеточие.
2. Перейдите в раздел **«Отчет по игре»**.
3. Платформа автоматически формирует отчёт:
   - **Рейтинг участников** – баллы, скорость, точность.
   - **Статистика по каждому вопросу** – процент правильных ответов.
4. Используйте отчёт, чтобы определить темы, вызвавшие затруднения.

Ручная проверка работ не требуется – платформа делает всё автоматически.