

Краеведческий крокодил



«Краеведческий крокодил по предметам казачьего быта»

Цель игры

Повторить с учащимися название предметов казачьего быта и традициями казаков после посещения школьной музейной комнаты через игровую форму — показы и отгадывание.

Участники

Можно играть в индивидуальном формате или делить на команды.

Правила

Один участник из команды вытягивает карточку и должен показать предмет, не произнося слов, звуков и не используя предметы вокруг.

Остальные участники его команды пытаются отгадать показанное.

На раздумья и показ даётся: 2-3 минуты.

Если команда не угадала — право ответа переходит соперникам.

Подведение итогов

Игра продолжается до конца карточек или по установленному времени (например, 30 минут).

Побеждает команда, набравшая больше баллов.

Дополнительные варианты

После каждой отгадки ведущий кратко рассказывает, что это за предмет, для чего использовался.



Коромысло



Прялка



Кадка



Кочерга



Рушник



Чаплейка





Люлька



Рогач



Кувшин



Серп



Корыто



Сундук



Жбан



Крынка



Коса



Макитра



Сапетка



Садник



Махотка



Сечка



Глэчик



Сечка



Миска



Самовар





Гребень



Утюг



Самовар



Зеркало



Плеть



Колыбель

Солоница



Молочник



Табуретка



Скалка



Этажерка



Лампада



