



УТВЕРЖДАЮ

Директор МУК «ИЦБС»

Л. В. Уткина

2026г.

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении

IV Городской интеллектуальной игры по кибербезопасности «СYBER-КВИЗ» в рамках муниципальной программы «Укрепление межнационального и межконфессионального согласия, профилактика экстремизма в муниципальном образовании городское поселение Лянтор на 2026-2030 годы»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ:

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения IV городской интеллектуальной игры по кибербезопасности «СYBER-КВИЗ», осуществляемой в рамках реализации муниципальной программы «Укрепление межнационального и межконфессионального согласия, профилактика экстремизма в муниципальном образовании городское поселение Лянтор на 2026-2030 годы».

1.2. Городская интеллектуальная игра по кибербезопасности «СYBER-КВИЗ» (далее Игра) проводится среди обучающихся общеобразовательных организаций и заведений начального профессионального образования и иных заинтересованных лиц, в возрасте 14-35 лет, проживающих в городе Лянтор.

1.3. Организатором Игры выступает муниципальное учреждение культуры «Лянторская централизованная библиотечная система» (далее – Организатор).

1.4. Организатор осуществляет общее руководство игрой.

1.5. Игра проводится в целях:

- профилактики правонарушений в киберпространстве, формирования компетенций в сфере кибербезопасности и правовой защищенности в телекоммуникационной сети «Интернет», воспитания грамотного и ответственного пользователя сети;

- обучения участников игры безопасному реагированию на наиболее актуальные кибер-угрозы;

- построения партнерских отношений с общеобразовательными организациями, заведениями начального профессионального образования и организациями города, в рамках деятельности по повышению уровня знаний по кибербезопасности и правовой защищенности в глобальной сети, профилактики правонарушений в киберпространстве;

- создания «банка» городской интеллектуальной игры «СYBER-КВИЗ», для самостоятельного использования преподавателями школ города и руководителями молодежных объединений.

1.6. Размещение информационного сообщения о проведении Игры и публикация настоящего Положения осуществляются на официальном сайте в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» Организатора <https://bibliolyantor.ru> и официальных страницах в социальных сетях «ВКонтакте», «Одноклассники».

2. УЧАСТНИКИ ИГРЫ:

2.1. Участниками Игры в возрастной категории 14-17 лет признаются обучающиеся общеобразовательных организаций и заведений начального профессионального образования города Лянтор в возрасте 14-17 лет.

2.2. Участниками Игры в возрастной категории 18-35 лет признаются обучающиеся заведений начального профессионального образования, представители молодежных объединений, работающая молодежь города Лянтор в возрасте 18 -35 лет.

3. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ:

3.1. Игра проводится в очном формате в период с 25 сентября 2026 года по 30 апреля 2027 года (включительно):

3.1.1. Прием заявок на участие в Игре проводится с 5 сентября 2026 года до 20 сентября 2026 года.

3.1.2. **I отборочный тур.** Проводится с 25 сентября по 1 декабря 2026 года.

3.1.3. **II отборочный тур.** Проводится с 20 января 2026 года по 20 февраля 2027 года.

3.1.4. **Финальная игра.** Проводится с 16 марта 2027 года по 21 марта 2027 года.

3.1.5. По итогам Игры 16 апреля 2027 года пройдет Круглый стол «#Кибербезопасность: вопросы, проблемы, решения», в рамках которого состоится торжественное награждение участников городской интеллектуальной игры.

4. НОМИНАЦИИ ИГРЫ И ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТИЮ:

4.1. Игра проводится по двум возрастным номинациям (от 14 до 17 лет, от 18 до 35 лет), в каждой из которых определяется один победитель.

4.2. В возрастной номинации 14-17 лет от одной образовательной организации допускается участие не менее двух команд.

4.3. Для участия в городской интеллектуальной игре по кибербезопасности «СУБЕР-КВИЗ» команды (в составе 5 человек) направляют заявку (Приложение 1) на электронную почту: gor.biblioteka_2@mail.ru. с указанием: название команды, ФИО участников и капитана команды, в срок до 20.09.2026 года.

5. ПРИЗОВОЙ ФОНД И ПАРТНЕРЫ:

5.1. Победители Игры в каждой возрастной номинации награждаются переходящим кубком, дипломами, ценными призами.

5.2. Призовой фонд Игры формируется за счет субсидии на выполнение муниципального задания оказания муниципальных услуг в рамках Программы: «Укрепление межнационального и межконфессионального согласия, профилактика экстремизма в муниципальном образовании городское поселение Лянтор на 2026-2030 годы» (основное мероприятие «Содействие поддержке русского языка как государственного языка Российской Федерации и средства межнационального общения, а также создание условий для сохранения и развития языков народов Российской Федерации, проживающих в муниципальном образовании»).

6. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ:

6.1. Для участия в Игре участники направляют на электронный адрес Организатора МУК ЛЦБС Городская библиотека №2 gor.biblioteka_2@mail.ru скриншот заявки на участие в Игре (далее – заявка), заполненной по форме согласно Приложению 1 к настоящему Положению.

6.2. Прием заявки участников Игры и допуск к участию в нем осуществляются Организатором в период с 5 сентября 2026 года по 20 сентября 2026 года.

6.3. Заявка рассматривается уполномоченным лицом Организатора в течение двух рабочих дней со дня подачи заявки. По итогам рассмотрения Организатор принимает решение о принятии заявки или об отказе в принятии заявки по основаниям, указанным в пункте 6.5 настоящего Положения.

6.5. Основаниями отказа в принятии заявки являются:

6.5.1. Прикрепленные электронные копии (электронных образов) скриншотов, которые не поддаются прочтению.

6.5.2. Несоответствие команды - участника Игры требованиям к участникам, установленным пунктом 2.1 настоящего Положения.

6.6. По результатам рассмотрения заявки команде - участнику Игры направляется уведомление о принятии заявки к рассмотрению или об отказе в принятии заявки с указанием причины отказа на указанную в заявке электронную почту участника - команды.

6.7. Основная площадка информационного сопровождения Игры – «ВКонтакте» <https://vk.com/lyantorCBS>, где публикуется вся информация об Игре.

6.8. Определение победителей осуществляется по итогам финальной игры, по количеству максимально набранных баллов.

6.9. Информация о победителях Игры, месте и времени награждения победителей размещается на официальном сайте в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» Организатора <https://bibliolyantor.ru> и в социальной сети «ВКонтакте» официальной странице «Лянторская централизованная библиотечная система» <https://vk.com/lyantorCBS> и «ГОРОД/ Лянторский информационный портал» <https://vk.com/lyantorskyinformationportal>.

7. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ:

7.1. Организатор оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в настоящее Положение, с опубликованием информации об этом на официальном сайте Организатора <https://bibliolyantor.ru>, официальных страницах в социальной сети «ВКонтакте» <https://vk.com/lyantorCBS>, «ГОРОД. Лянторский информационный портал» <https://vk.com/lyantorskyinformationportal> и доведения ее до сведения участников Игры.

7.2. Контактная информация:

Организатор: муниципальное учреждение культуры «Лянторская централизованная библиотечная система».

Местонахождение и почтовый адрес: 628449, Российская Федерация, Тюменская область, Ханты-Мансийский автономный округ - Югра, Сургутский район, г. Лянтор, ул. Салавата Юлаева, строение 13.

Тел./факс: 8 (34638) 21-500

E-mail: muklcbs@mail.ru

По всем возникающим вопросам относительно Конкурса можно обратиться:

Давыдова Анна Борисовна, по тел: 89227733360, 8 (34638) 21-500; e-mail: gor.biblioteka_2@mail.ru;

**Заявка на участие в IV городской интеллектуальной игры по кибербезопасности
«CYBER-КВИЗ»**

1. Название команды _____

2. Заполняя и подписывая настоящую заявку на участие в IV городской интеллектуальной игре по кибербезопасности «CYBER-КВИЗ», я даю согласие на предоставление персональных данных для обработки, включая: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование (в т. ч. для вручения наград, индивидуального общения с участниками в целях, связанных с проведением IV городской интеллектуальной игры по кибербезопасности «CYBER-КВИЗ»), распределением (в т. ч. передачу третьим лицам – организациям, обеспечивающим реализацию и проведение IV городской интеллектуальной игры по кибербезопасности «CYBER-КВИЗ»), а также осуществление иных действий с персональными данными, предусмотренных действующим законодательством.

3. Участники команды:

№	ФИО участника команды (выделить капитана команды)	Возраст	Место учебы/работы	Подпись участника о согласии на обработку персональных данных (пункт 2)
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				

4. Адрес электронной почты ответственного лица: _____
5. Номер телефона ответственного лица: _____
6. Дата: _____