

# ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ КИЗИЛЮРТОВСКИЙ МНОГОПРОФИЛЬНЫЙ КОЛЛЕДЖ

Российская Федерация Республика Дагестан, 368118, г. Кизилюрт, ул. Вишневского, 170.

Тел.: +7(989) 476-00-15 E- mail: <u>omar.94san@vandex.ru</u>

ОДОБРЕНО

на педагогическом совете № 1 от (29) августа 2024г.

УТВЕРЖДЕНО директор ПОАНО «МК» г.Кизилюрт ОМ.Тасанов Триказ 2024г.

#### ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

(фонд оценочных средств)

для проведения текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации обучающихся по учебной дисциплине

## ОП.02. АРХИТЕКТУРА АППАРАТНЫХ СРЕДСТВ

по специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование» по программе базовой подготовки на базе основного общего образования; форма обучения — очная Квалификация выпускника — программист

г. Кизилюрт 2024г.



#### ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ КИЗИЛЮРТОВСКИЙ МНОГОПРОФИЛЬНЫЙ КОЛЛЕДЖ

Российская Федерация Республика Дагестан, 368118, г. Кизилюрт, ул. Вишневского, 170.

ОДОБРЕНО

на педагогическом совете № 1 от «29» августа 2024г.

УТВЕРЖДЕНО директор ПОАНО «КМК» г.Кизилюрт О.М.Гасанов\_\_\_\_\_ Приказ№2 -О от «29» августа 2024г.

Тел.: +7(989) 476-00-15

E- mail: omar.g4san@yandex.ru

### ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

(фонд оценочных средств)

для проведения текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации обучающихся по учебной дисциплине

## ОП.02. АРХИТЕКТУРА АППАРАТНЫХ СРЕДСТВ

по специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование» по программе базовой подготовки на базе основного общего образования; форма обучения — очная Квалификация выпускника — программист

# ПАСПОРТ фонда оценочных средств

## по дисциплине

# АРХИТЕКТУРА АППАРАТНЫХ СРЕДСТВ

Nº	Контролируемые разделы, темы,	Код контролируемой	Наименование оценочного средства
	модули	компетенции	
1		OK 01, OK 02, OK 04, OK 05, OK 09,	Подготовка рефератов; тестирование;
2	Раздел 2. Архитектура и принципы работы основных логических блоков системы	OK 04, OK 05, OK 09,	Подготовка рефератов; тестирование;
3	, ,	ОК 10, ПК 4.2, ПК 4.3	Подготовка рефератов; тестирование;

#### Критерии оценки по дисциплине «Архитектура аппаратных средств».

#### Критерии оценки:

Оценка **«отлично»** выставляется, если студент дает полный и правильный ответ на поставленные и дополнительные (если в таковых была необходимость) вопросы:

- дается комплексная оценка предложенной ситуации;
- демонстрируются глубокие знания теоретического материала и умение их применять;
- последовательное, правильное выполнение всех заданий;
- умение обоснованно излагать свои мысли, делать необходимые выводы Оценка «**хорошо**» выставляется, если студент дает ответ, отличающийся меньшей обстоятельностью и глубиной изложения:
  - дается комплексная оценка предложенной ситуации;
  - демонстрируются глубокие знания теоретического материала и умение их применять;
  - последовательное, правильное выполнение всех заданий;
  - возможны единичные ошибки, исправляемые самим студентом после замечания преподавателя;
- умение обоснованно излагать свои мысли, делать необходимые выводы. Оценка «удовлетворительно» выставляется, если студент в основном знает программный материал в объеме, необходимом для предстоящей работы по профессии, но ответ, отличается недостаточной полнотой и обстоятельностью изложения:
  - затруднения с комплексной оценкой предложенной ситуации;
  - неполное теоретическое обоснование, требующее наводящих вопросов преподавателя;
  - выполнение заданий при подсказке преподавателя;
  - затруднения в формулировке выводов

Оценка «неудовлетворительно» выставляется, если студент обнаруживает незнание или непонимание большей, или наиболее существенной части содержания учебного материала:

- не способен применять знание теории к решению задач профессионального характера;
- не умеет определить собственную оценочную позицию;
- допускает грубое нарушение логики изложения материала.
- допускает принципиальные ошибки в ответе на вопросы;
- не может исправить ошибки с помощью наводящих вопросов

# Примерный перечень оценочных средств

## по дисциплине

# Архитектура аппаратных средств

No	Наименован ие	Краткая характеристика оценочного средства	Представление оценочного средства в фонде
1	2	3	4
1	Коллоквиум	Средство контроля усвоения учебного материала темы, раздела или разделов дисциплины, организованное как учебное занятие в виде собеседования педагогического работника с обучающимися.	Вопросы по темам/разделам дисциплины
2	Реферат	Продукт самостоятельной работы студента, представляющий собой краткое изложение в письменном виде полученных результатов теоретического анализа определенной научной (учебно-исследовательской) темы, где автор раскрывает суть исследуемой проблемы, приводит различные точки зрения, а также собственные взгляды на нее.	Темы рефератов
3	Тесты	Система стандартизированных заданий, позволяющая автоматизировать процедуру измерения уровня знаний и умений обучающегося.	Комплекты тестов
4	Собеседовани е	Средство контроля, организованное как специальная беседа педагогического работника с обучающимся на темы, связанные с изучаемой дисциплиной, и рассчитанное на выяснение объема знаний обучающегося по определенному разделу, теме, проблеме и т.п.	Вопросы по темам/разделам дисциплины

#### 2. Оценка освоения учебной дисциплины

# 2.1. Задания для оценки освоения учебной дисциплины в процессе текущего контроля:

# **Тема 1.1 Классы вычислительных машин Тестирование**

- 1. Одним из первых устройств, облегчавших вычисления, можно считать:
- а) абак,
- б) паскалину,
- в) калькулятор,
- г) арифмометр.
- 2. Первую вычислительную машину изобрел:
- а) Джон фон Нейман,
- б) Джордж Буль,
- в) Вильгельм Шиккард,
- г) Чарльз Беббидж.
- 3. Кто из представленных ученых не конструировал счетного устройства:
- а) Вильгельм Шиккард,
- б) Блэз Паскаль,
- в) Готфрид Вильгельм Лейбниц,
- г) Луи Армстронг.
- 4. Двоичную систему счисления впервые предложил:
- а) Блез Паскаль
- б) Готфрид Вильгельм Лейбниц
- в) Чарльз Беббидж
- г) Джордж Буль
- 5. Первая программа была написана:
- а) Чарльзом Бэббиджем,
- б) Адой Лавлейс,
- в) Говардом Айкеном,
- г) Полом Алленом.
- 6. Представителем первого поколения ЭВМ был:
- а) машина Тьюнинга-Поста,
- б) ENIAC,
- B) CRONIC,
- г) арифмометр «Феликс».
- 7. Основные принципы цифровых вычислительных машин были разработаны:
- а) Блезом Паскалем,
- б) Готфридом Вильгельмом Лейбницем,
- в) Чарльзом Беббиджем,
- г) Джоном фон Нейманом.
- 8. Под термином «поколение ЭВМ» понимают:
- а) все счетные машины,
- б) все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технических принципах,
- в) совокупность машин, предназначенных для обработки, хранения и передачи информации,
- г) все типы и модели ЭВМ, созданные в одной и той же стране.
- 9. Основоположником отечественной вычислительной техники является:
- а) Сергей Алексеевич Лебедев,

б) Николай Иванович Лобачевский,

- в) Михаил Васильевич Ломоносов,
- г) Пафнутий Львович Чебышев.

Целью создания пятого поколения ЭВМ является:

- а) реализация новых принципов построения компьютера;
- б) создание дешевых компьютеров;
- в) достижение высокой производительности персональных компьютеров (более 10 млрд. операций в секунду);
- г) реализация возможности моделирования человеческого интеллекта (создания искусственного интеллекта).

#### Ответы:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
a	В	Γ	В	б	б	Γ	б	a	Γ

#### Тема 2.1. Логические основы ЭВМ, элементы и узлы

Устный опрос

Что понимают под логической переменной, логической операцией и под логическим выражением?

Что такое конъюнкция? Объяснить правила выполнения логической операции «конъюнкция».

Что такое дизъюнкция? Объяснить правила выполнения логической операции «дизъюнкция».

Что такое инверсия? Объяснить правила выполнения логической операции «инверсия».

Что означают понятия «эквивалентность» и «тождество» в логическом выражении? Назвать и объяснить аксиомы, принятые в алгебре логики.

Назвать основные законы, принятые в алгебре логики.

Изобразить и объяснить принцип действия логического элемента конъюнктор.

Изобразить и объяснить принцип действия логического элемента дизьюнктор.

Изобразить и объяснить принцип действия логического элемента инвертор.

Изобразить и объяснить принцип действия логического элемента сумматор.

Изобразить и объяснить принцип действия логического элемента триггер.

Объяснить логическое выражение, предложенное преподавателем. Назвать закон, применимый для данного логического выражения.

#### Тестирование

#### Вариант 1

Задаг	Задание №1			
Синс	Синонимом названия логической операции ИЛИ является слово:			
Выбе	ерите оди	н из 4 вариантов ответа:		
1)		Конъюнкция		
2)		Дизъюнкция		
3)		Отрицание		
4)		Импликация		

Задание №2	
Какое из суждений ложно:	_
Выберите один из 4 вариантов ответа:	

1)	В пятеричной системе счисления 2 + 3 = 10
2)	1 байт = 8 бит
3)	Некоторые простые числа, большие 101, делятся на 3
4)	В семеричной системе счисления 10 - нечетное число

Задан	Задание №3			
Логич	Логические величины A, B, C принимают следующие значения: A = 1, B = O, C=0.			
Опре,	Определить, какое логическое выражение истинно:			
Выбе	рите одиг	н из 4 вариантов ответа:		
1)		C&B&A		
2)		- AvB&C		
3)		-C&AvB		
4)		- A v B v C		
Задан	Задание №4			
Логич	ческие ве	личины A, B, C принимают следующие значения: $A = 1$ , $B = O$ , $C=1$ .		
Опре,	Определить, какое логическое выражение ложно:			
Выбе	Выберите один из 4 вариантов ответа:			
1)		не А или В или С		
2)		В и А или С		
3)	•	не А или В и С		
4)		не С и В или А		

Задан	Задание №5				
Закон	Закон коммутативности это:				
Выбе	Выберите один из 4 вариантов ответа:				
1)		не (A или B) = не A и не B			
2)		АиВ=ВиА			
3)		$A \bowtie A = A$			
4)		A и (В или C) = (A и В) или (A и C)			

Задан	Задание №6			
Закон	Закон ассоциативности это:			
Выбе	Выберите один из 3 вариантов ответа:			
1)		(A & B) & C = A & (B & C)		
2)		A v B = B v A		
3)		A v A = A 4) A & (B v C) = (A & B) v (A & C)		

Задан	Задание №7			
Закон	Закон дистрибутивности это:			
Выбе	Выберите один из 4 вариантов ответа:			
1)		(A или $B)$ или $C = A$ или $(B$ или $C)$		
2)		А или B = B или A		
3)		А или А= А		
4)		А и (В или С) = (А и В) или (А и С)		

Задан	Задание №8			
Отриі	Отрицанием высказывания A & - B v C будет высказывание:			
Выбе	Выберите один из 4 вариантов ответа:			
1)	1) -A&Cv-B&C			
2)		B&CvA&C		

3)	-B&-Cv-A&C
4)	-A&-CvB&-C

#### Залание №9

Высказывания А и В истины для точек, принадлежащих соответственно кругу и квадрату. Для всех точек выделенной на рисунке области истинно высказывание:

#### Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	А или В
2)	АиВ
3)	не А или В
4)	не А и В

#### Задание №10

Значение какой двухместной логической операции будет ЛОЖЬ, если значение хотя бы одного из операндов А или В ложно:

#### Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	Эквивалентность
2)	Дизъюнкция
3)	Конъюнкция
4)	Импликация

#### Вариант 2

# Задание №1

Какой логической операции соответствует приведенная таблица истинности:  $X = Y \mid Z$ 

Λ	1	L
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

#### Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	Конъюнкция
2)	Дизъюнкция
3)	Отрицание
4)	Импликация

#### Задание №2

#### Даны формулы:

1)-A?A 2) -(A&B) ?-Av-.B 3)A®B ?-AvB 4)A&B?BvA

Среди этих формул истинными являются только:

#### Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		1 и 2
2)		1и3
3)		2 и 4
4)	,	2 и 3

#### Задание №3

#### Даны утверждения:

- 1) Триггер можно построить из двух логических элементов ИЛИ-НЕ
- 2) Триггер можно построить из двух логических элементов ИЛИ и двух логических элементов И
- 3) Триггер можно построить из четырех логических элементов ИЛИ

4) Tp	риггер служит для хранения 1 бита информации Среди этих утверждений истинными		
являн	отся толь	KO:	
Выбе	ерите один	н из 4 вариантов ответа:	
1)		1 и 2	
2)		1 и 4	
3)		2 и 3	
4)		2 и 4	

## Задание №4

### Даны утверждения:

- 1) Триггер служит для построения одноразрядного полусумматора
- 2) Триггер служит для построения полного одноразрядного сумматора
- 3) Триггер служит для построения схемы переноса одноразрядного сумматора
- 4) Триггер служит для построения регистров памяти Среди этих утверждений верными являются только:

Выбе	Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)		1 и 2	
2)		1 и 2	
3)		3 и 4	
4)		4	

Задаг	ние №5		
Деся	Десятичному числу 9 в двоичной системе соответствует число		
Выбе	ерите один	н из 4 вариантов ответа:	
1)		1001	
2)		1010	
3)		1101	
4)		1110	

Задание №6			
Укажі	Укажите Основание системы счисления, в которой десятичному числу 15 соответствует		
число	33.		
Выбер	рите один	н из 4 вариантов ответа:	
1)		16	
2)		4	
3)		8	
4)		2	
Задан	Задание №7		
Даны	Даны системы счисления: с основанием 2, 8, 10, 16. Запись вида 100		
Выбер	ыберите один из 5 вариантов ответа:		
1)		отсутствует в двоичной;	
2)		существует во всех перечисленных;	
3)		отсутствует в десятичной;	
4)		отсутствует в восьмеричной;	
5)		отсутствует в 16-ной.	

Задание №8
Выполнить перевод числа из одной системы счисления в другую: 456789 = X13.
Х равен:
Выберите один из 5 вариантов ответа:

1)	1.	1520

2)	10B20
3)	25020
4)	101120
5)	Ни один из ответов 1-4 не верен.

Задан	ние №9	
Резул	тьтат выч	исления в 14-ричной системе счисления: D035 - BCD равен:
Выбе	ерите одиг	н из 4 вариантов ответа:
1)		C246
2)		DA46
3)		1D46
4)		12246

Задан	Задание №10		
Одно	ой из осно	вных характеристик ЭВМ является быстродействие, которое	
харан	ктеризует	ся:	
Выбе	ерите одиг	н из 4 вариантов ответа:	
1)		количеством выполняемых одновременно программ	
2)		количеством операций в секунду	
3)		временем организации связи между ОЗУ и АЛУ	
4)		динамическими характеристиками устройств ввода-вывода	

#### Ответы:

Вариант 1		Вариант 2	
<b>№</b> 1	2	<b>№</b> 1	2
N <u>o</u> 2	3	N <u>o</u> 2	4
N <u>o</u> 3	3	N <u>o</u> 3	2
№4	3	№4	4
№5	2	№5	2
№6	1	№6	1
№7	4	№7	2
№8	4	№8	4
№9	2	№9	4
<b>№</b> 10	3	<b>№</b> 10	2

Тема 2.2 Принципы организации ЭВМ

Устный опрос

- 1. Какие формы представления информации вы знаете?
- 2. За основную единицу измерения информации принят?
- 3. Чем отличается шестнадцатеричная система счисления от восьмеричной?

Структурная схема ЭВМ в общем случае включает в себя?

Одной из основных характеристик ЭВМ является быстродействие, которое характеризуется?

Каких два основных устройства содержит процессор?

Из какого устройства (блока), входящего в состав ЭВМ, процессор выбирает для исполнения очередную команду?

Назовите типы памяти ЭВМ.

В чем состоит основное принципиальное различие сохранения информации во внешних

запоминающих устройствах от хранения в ОЗУ?

Что происходит с содержимым оперативной памяти после выключения электропитания? Для долговременного хранения информации служит?

Тестирование

## Вариант 1

Задан	Задание №1		
Прин	цип	ы Фон Неймана	
Выбе	ерите	е несколько из 5 вариантов ответа:	
1)		вычислительная машина конструктивно делится на ряд устройств: процессор,	
		запоминающее устройство (для хранения программ и данных), устройство	
	ввода-вывода и т.д.;		
2)		принцип микропрограммного управления процессом вычислений;	
3)	3) наличие хранимой в памяти программы;		
4)		Арифметико-логическое устройство	
5)		Устройство управления	

Задание №2		
АЛУ	-9T0	
Выбе	ерите один из 3 вариантов ответа:	
1)	реализуется, как правило, на модулях (микросхемах) динамической памяти. ОЗУ служит для хранения программы, исходных данных задачи, промежуточных и конечных результатов решения задачи.	
2)	предназначено для выполнения предусмотренных в ЭВМ арифметических и логических операций.	
3)	координирует работу процессора, посылая в определенной временной последовательности управляющие сигналы в устройства ЭВМ, обеспечивая их соответствующее функционирование и взаимодействие друг с другом.	

Задан	Задание №3		
Устр	ойство управления- это		
Выбе	ерите один из 3 вариантов ответа:		
1)	предназначено для выполнения предусмотренных в ЭВМ арифметических и логических операций.		
2)	реализуется, как правило, на модулях (микросхемах) динами-ческой памяти. ОЗУ служит для хранения программы, исходных данных задачи, промежуточных и конечных результатов решения задачи.		
3)	координирует работу процессора, посылая в определенной временной последовательности управляющие сигналы в устройства ЭВМ, обеспечивая их соответствующее функционирование и взаимодействие друг с другом.		

Задан	Задание №4		
ОЗУ	- <b>ЭТО</b>		
Выбе	ерите один из 3 вариантов ответа:		
1)	реализуется, как правило, на модулях (микросхемах) динами-ческой памяти.		
	ОЗУ служит для хранения программы, исход-ных данных задачи,		
	промежуточных и конечных результатов решения задачи.		
2)	координирует работу процессора, посылая в определенной временной		
	последовательности управляющие сигналы в устройства ЭВМ, обеспечивая их		
	соответствующее функционирование и взаимодействие друг с другом.		
3)	предназначено для выполнения предусмотренных в ЭВМ арифметических и		
	логических операций.		

Задан	ие №5
Видь	памяти ЭВМ
Выбе	рите один из 3 вариантов ответа:
1)	ОЗУ ПЗУ Внешняя память
2)	ПЗУ АЛУ УУ
3)	ОЗУ ПЗУ ЭВМ

Задан	Задание №6		
B coc	став і	периферийных (внешних) устройств могут входить следующие узлы:	
Выбе	рите	несколько из 4 вариантов ответа:	
1)		Внешняя память	
2)		Оперативная память	
3)		Устройства ввода/вывода	
4)		Устройство управления	

Зада	Задание №7		
K yc	К устройствам ввода относятся		
Выб	ерите	е несколько из 3 вариантов ответа:	
1)		клавиатура, мышь, джойстик, дисплей, принтер, плоттер,	
2)		клавиатура, мышь, джойстик, микрофон, сканер, видеокамера, различные	
		датчики	
3)		периферийные устройства, сканер, видеокамера, различные датчики	

Задаг	Задание №8		
Куст	К устройствам вывода		
Выбе	Выберите один из 3 вариантов ответа:		
1)		дисплей, принтер, плоттер, акустические системы (наушники), исполнительные	
		механизмы.	
2)	2) дисплей, принтер,клавиатура, мышь, джойстик, микрофон, сканер,		
3)	3) клавиатура, мышь, джойстик, микрофон, сканер,, плоттер, акустические системы (наушники), исполнительные механизмы.		

Задан	Задание №9		
БВЦ	(блок вычислителя цифрового) реализует следующие функции:		
Выбе	ерите несколько из 4 вариантов ответа:		
1)	ввод программы с 8—дорожечной перфоленты в оперативное запоминающее устройство и хранение программы в ОЗУ;		
2)	выявление и обработку неисправностей, возникающих в системе;		
3)	восприятие вводимой в машину информации – исходных данных и программы решения задач;		
4)	выдачу по программе результатов вычислений в удобной для восприятия форме;		

Зада	ние.	<b>№</b> 10	
Для того чтобы любая ЭВМ, в том числе и БВЦ, могла автоматически решать задачи, он			
доля	должна обеспечивать выполнение следующих функций:		
Выб	Выберите несколько из 4 вариантов ответа:		
1)		выполнение арифметических и логических операций;	
2)		ввод программы с 8-дорожечной перфоленты в оперативное запоминающее	
		устройство и хранение программы в ОЗУ;	

3)	отсчет текущего времени работы БВЦ.	

4)	автоматическое управление вычислительным процессом в соответствии с
	введенной программой.

# Вариант 2

Задаг	Задание №1	
Кома	Команда состоит	
Выбе	Выберите несколько из 3 вариантов ответа:	
1)		из кода команды (с 0-го по 2-й разряд), определяющего тип команды;
2)		из контрольного разряда (12-й разряд), обеспечивающего контроль
		правильности команды и ее неискажения при передаче в устройствах БВЦ.
3)		из кодированной информации (с 3-го по 11-й разряды), определяющей
		информацию: действие, предписанное командой, или адрес (номер) ячейки
		памяти;

Задан	Задание №2	
Для г	Для представления чисел в ЭВМ используются две формы:	
Выбе	Выберите один из 3 вариантов ответа:	
1)		логическая и нормальная
2)		естественная и нормальная
3)		естественная и логическая

Задан	Задание №3	
При	При циклическом сдвиге участвуют два регистра:	
Выбе	Выберите несколько из 3 вариантов ответа:	
1)	триггер дополнительный	ТД
2)	регистр сумматора РС.	
3)	сдвиге вправо (влево)	

Задаг	Задание №4	
При	При логическом или арифметическом сдвиге вправо (влево) участвуют три регистра:	
Выбе	Выберите несколько из 4 вариантов ответа:	
1)	триггер дополнительный ТД;	
2)	регистр сумматора РС;	
3)	регистр дополнительный РД.	
4)	сдвиг вправо (влево)	

Задан	Задание №5	
Число	Число называется нормализованным, если выполняются следующие условия:	
Выбе	Выберите несколько из 4 вариантов ответа:	
1)	сочетание "01" в нулевом и первом разрядах для положительного числа;	
2)	сочетание "10" в нулевом и первом разрядах для отрицательного числа;	
3)	сочетание "001" в нулевом и первом разрядах для отрицательного числа;	
4)	сочетание "0,001" в нулевом и первом разрядах для отрицательного числа;	

Задание №6		
Видь	Виды адресации в БВЦ:	
Выберите несколько из 3 вариантов ответа:		
1)	1) прямая и косвенная.	
2)	абсолютная и относительная (страничная);	

3)	если присутствуют нули во всех разрядах регистров РС и РД	
3)	если присутствуют нули во всех разрядах регистров т с и т д	

Задаг	Задание №7	
По н	По назначению команды вычислителя можно сгруппировать в следующие классы	
Выбе	Выберите несколько из 4 вариантов ответа:	
1)		специальные команды;
2)		команды управления дополнительной памятью;
3)		модифицируемые ячейки памяти
4)		адресуемые команды или команды обращения к памяти;

Задан	Задание №8	
Адре	Адресные (адресуемые) команды.	
Выбе	Выберите несколько из 3 вариантов ответа:	
1)		Логическое умножение (КОД 0002) – И
2)		Сложение (КОД 0012) – СЛ;
3)		команды обмена с внешними устройствами.

Задан	Задание №9				
Спец	иаль	ные команды имеют код 78 и характеризуются наличием			
Выбе	рите	е один из 3 вариантов ответа:			
1)		1 в 6-м и 10-м разрядах.			
2)		1 в 8-м и 9-м разрядах.			
3)		1 в 6-м и 7-м разрядах.			

Задан	Задание №10		
Ариф	рметические команды имеют код 78 и характеризуются наличием		
Выбе	ерите один из 3 вариантов ответа:		
1)	"2" в 6-м и 11-м разрядах		
2)	"10" в 9-м и 10-м разрядах		
3)	"1" в 3-м и 11-м разрядах		

#### Ответы:

Вариант 1		Вариант 2	
<b>№</b> 1	1, 2, 3	No1	1, 3
<b>№</b> 2	2	№2	2
<u>№</u> 3	3	№3	1, 2
№4	2	№4	1, 2, 3
№5	1	№5	1, 2
№6	1, 3	№6	1, 2
№7	2	№7	1, 2, 4
№8	1	№8	1, 2
№9	1, 2	№9	2
<b>№</b> 10	1, 4	№10	3

Тема 2.3 Классификация и типовая структура микропроцессоров

Тестирование Вариант 1

Dupn	Duphum 1		
Задан	Задание №1		
Что н	Что не хранится в регистрах процессора?		
Выбе	Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)	программа		

<b>~</b> `	
171	Launec
<i></i> )	
	I WAP **

3)	команда
4)	данные

Задан	Задание №2		
Какая	я из шин о	обеспечивает связь между процессором и оперативной памятью в двух	
напра	авлениях?		
Выбе	рите одиг	н из 4 вариантов ответа:	
1)		адресная шина	
2)		шина данных	
3)		шина команд	
4)		нет правильного ответа	

Задані	Задание №3			
Проце	ессор сост	гоит из		
Выбер	оите один	из 4 вариантов ответа:		
1)		АЛУ регистров		
2)		УУ, АЛУ, регистров ячеек памяти		
3)		ячеек памяти		
4)		регистров		
Задан	ние №4			
Из че	Из чего состоит машинная команда?			
Выбе	ерите оди	н из 4 вариантов ответа:		
1)		из кода опреации		
2)		из кода операции и данных		
3)		из кода операции и адреса данных		
4)		нет правильного ответа		

Задан	Задание №5		
Вкак	сом регист	тре хранится адрес выполняемой команды?	
Выбе	рите один	н из 4 вариантов ответа:	
1)		в регистре команд	
2)		в счетчике команд	
3)		в адресном регистре	
4)		в регистрах данных	

Задан	Задание №6		
		тво синхронизирует работу всех устройств и определяет	
произ	зводителы	ность ЭВМ?	
Выбе	рите один	из 4 вариантов ответа:	
1)		АЛУ	
2)		УУ	
3)		тактовый генератор	
4)		процессор	

Задаг	Задание №7		
В кан	В каком регистре хранится выполняемая команда?		
Выбе	Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)	в счетчике команд		
2)	в адресном регистре		
3)	в регистрах данных		

4)		в регистре команд		
	ние №8	0		
		цах измеряется тактовая частота процессора?		
	ерите одиі	н из 4 вариантов ответа:		
1)		в Гбайтах		
2)		в МГц		
3)		в миллионах операций в секунду		
4)		нет правильного ответа		
Запа	ние №9			
		цах измеряется размеры регистров, которые определяют разрядность		
проп	ких сдини (ессора?	цах измеряется размеры регистров, которые определяют разрядность		
		н из 4 вариантов ответа:		
1)	рите оди	в байтах		
2)		в битах		
3)		в Кбайтах		
4)		нет правильного ответа		
		1		
Вари	иант 2			
Зада	ние №1			
Ска	кими числ	ами работает процессор		
Выб	ерите одиг	н из 4 вариантов ответа:		
1)		с натуральными		
2)		с целыми		
3)		с действительными		
4)		со всеми		
	ние №2			
		ий сопроцессор, имеющий 80-разрядные регистры необходим для		
Выб	ерите одиг	н из 4 вариантов ответа:		
1)		обработки отрицательных чисел		
2)		обеспечения мультимедиа		
3)		вычисления математических функций		
4)		обработки действительных чисел		
	ние №3			
		омпьютере данные, программы хранятся в адресуемых ячейках памяти в		
	виде 0 и 1 заключается принцип			
-	ерите одиі Т	н из 4 вариантов ответа:		
1)		однородности памяти		
2)		адресности		
3)	<u> </u>	программного управления		
	4) магистрально-модульный			
	Задание №4			
В том, что машинная команда содержит не данные, а их адреса заключается принцип Выберите один из 4 вариантов ответа:				
	срите одиг Т	-		
1) 2)		адресности памяти		
3)		однородности памяти программного управления		
4)		магистрально-модульный		
	 ние №5	Mai no parbito-mogytbitbin		

Задание №5

Назначение процессора?

Выберите один из 4 вариантов ответа:										
1)		Обрабатывать одну программу в данный момент времени.								
2)		Управлять ходом вычислительного процесса и выполнять арифметические								
		и логические действия.								
3)		Осуществлять подключение периферийных устройств к магистрали.								
4)		Руководить работой вычислительной машины с помощью электрических								
		импульсов.								
Задан	ние №6									
CISC	-процесс	оры								
Выбе	ерите оди	н из 4 вариантов ответа:								
1)		вычисления со сложным набором команд.								
2)		выполняет поиск информации								
3)		считывает информацию								
4)		нет правильного ответа								
Задан	ние №7	<u> </u>								
RISC	-процесс	оры								
Выбе	ерите оди	н из 4 вариантов ответа:								
1)		сканируют информацию								
2)		вычисления с упрощенным набором команд								
3)		производят обмен между регистрами								
4)		нет правильного ответа								
Задан	ние №8	·								
кэши	рование	процессора								
Выбе	<del>-</del> ерите оди	н из 4 вариантов ответа:								
1)		использование дополнительной быстродействующей памяти								
2)		доступны 8-ядерные процессоры								
3)		представила линейку процессоров								
4)		нет правильного ответа								
Задан	ние №9	·								
VLIV	V-процес	соры								
Выбе	Выберите один из 4 вариантов ответа:									
1)	заг	загрузкой исполнительных устройств занимается часть процессора								
2)		выполняет поиск								
3)	вза	взаимодействует с RISC								
4)	объ	единяет все процессоры вместе								

## Ответы:

Вариант 1		Вариант 2	
<b>№</b> 1	1	<b>№</b> 1	1
<b>№</b> 2	2	<b>№</b> 2	3
№3	2	№3	4
<b>№</b> 4	3	№4	2
№5	3	№5	2
№6	4	№6	1
№7	4	№7	2
№8	2	№8	1
№9	2	№9	1

24

#### Тема 2.4 Технологии повышения производительности процессоров

#### Устный опрос

Какие основные группы команд включает в себя система команд процессора?

Назовите какие функции выполняют команды пересылки данных?

На какие группы делятся арифметические команды?

Для чего предназначены команды переходов?

Назовите основные регистры процессоров?

Назначение регистров?

Что означает конвейеризация вычислений?

В чем разница между матричным и векторным процессором?

#### Тема 2.5 Компоненты системного блока

#### Устный опрос

Что входит в минимальную комплектацию ПК?

Что такое материнская плата?

Назовите устройство, которое характеризуется быстродействием и разрядностью?

Назовите виды портов и их характеристики?

Назовите виды и характеристики блока питания?

Назовите виды и характеристики видеокарты?

Что такое драйверы?

Дайте определение шины?

Каков принцип построения шин?

#### Тема 2.6 Запоминающие устройства ЭВМ

#### Устный опрос

Назовите основные уровни иерархии памяти ЭВМ?

Что такое ОЗУ и ПЗУ их назначение и характеристики?

Назовите виды адресации и кратко охарактеризуйте их.

Дайте определение стека, плоской и многосегментной модели памяти.

Дать определение кеш-памяти, назвать ее основные характеристики, назначение, структуру.

Динамическая память и принцип ее работы.

Статическая память и принцип ее работы.

Flash-память и принцип ее действия.

Видеопамять и ее виды.

BIOS: назначение и функции.

#### Тестирование

Задани	Задание №1									
Что та	Что такое Кэш-память									
Выбер	ите один из 4 вариантов ответа:									
1)	очень быстрое ЗУ небольшого объема, которое используется при обмене данными									
	между микропроцессором и оперативной памятью для компенсации разницы в									
	скорости обработки информации процессором и несколько менее									
	быстродействующей оперативной памятью									
2)	энергонезависимая память, для хранения данных, которые никогда не потребуют									
	изменения									
3)	постоянную память записывают программу управления работой самого									
	процессора									
4)										

Зада	Задание №2								
Пост	Постоянная память -это								
Выб	ерите один из 4 вариантов ответа:								
1)	очень быстрое ЗУ небольшого объема, которое используется при обмене данными								
	между микропроцессором и оперативной памятью								
2)	энергонезависимая память, для хранения данных, которые никогда не потребуют								
	изменения								
3)	электрически стираемое перепрограммируемое ПЗУ								
4)	перепрограммируемое ПЗУ								

Задан	Задание №3							
Памя	Память-это							
Выбе	рите один из 4 вариантов ответа:							
1)	оперативно запоминающее устройство							
2)	постоянное запоминающее устройство							
3)	электронная память, размещенная на видеокарте, используется для хранения							
	кадров динамического изображения							
4)	функциональная часть ЭВМ, предназначенная для записи, хранения и выдачи							
	информации							

Зада	ани	e <b>№</b> 4								
Вну	Внутренняя память -это									
Выберите один из 3 вариантов ответа:										
1)		наименьшая частица памяти компьютера. В одном бите памяти хранится один бит информации								
2)		это устройство, которое хранит информацию, необходимую компьютеру в данный момент работы								
3)		это энергозависимое быстрое запоминающее устройство сравнительно небольшого объема								
Зада	ани	e №5								
	<i>,</i> ,	вен 1 байт?								
Выб	бері	ите один из 4 вариантов ответа:								
1)		8 бит								
2)		16 кбайт								
3)		1мб								
4)										
Зада	ани	e №6								
Как	наз	вывается содержимой ячейки памяти?								
Выб	бері	ите один из 4 вариантов ответа:								
1)		Принцип адресуемости памяти								
2)		машинным словом								
3)		Ячейка памяти								
4)		Адресуемость								
		e №7								
		з разновидностей ПЗУ не существует?								
Выб	бері	ите один из 5 вариантов ответа:								
1)		ROM								
2)		PROM								
3)		EPROM								
4)		EEPROM								

5)		все перечисленные существуют
----	--	------------------------------

Задание №8									
в чем заключается принцип адресуемости памяти									
Выберите один из 3 вариантов ответа:									
1)	пюбая информация заносится в память и извлекается из нее по адресам								
2)	Адрес ячейки памяти равен адресу младшего байта								
3)	Нумерация начинается с 0								
Задание М	29								
бит это									
Выберите о	один из 4 вариантов ответа:								
1)	элемент памяти, частица информации, хранит двоичный код 0 или 1-								
	Ячейка памяти, хранящая один двоичный знак.								
2)	наименьшая частица памяти компьютера.								
3)	это единица измерения количества информации и частица памяти компьютера								
4)	все перечисленное можно назвать битом								
Задание М	210								
типы опера	ативной памяти								
Выберите і	несколько из 4 вариантов ответа:								
1)	статическая								
2)	динамическая								
3)	оперативная								
4)	модульная								

#### Ответы:

<b>№</b> 1	1
<b>№</b> 2	2
№3	4
№4	2
№5	1
№6	2
№7	5
№8	1
№9	4
№10	1, 2

#### Тема 3.1 Периферийные устройства вычислительной техники

#### Тестирование

#### Вариант №1

#### Периферийные устройства – это

- а) монитор, клавиатура и мышь;
- б) устройства ввода-вывода информации;
- в)это часть технического обеспечения, конструктивно отделенная от основного блока вычислительной системы;
- г) запоминающие устройства.

#### Драйвер – это

- а)компьютерная программа, с помощью которой другие программы (операционная система) получают доступ к аппаратному обеспечению некоторого устройства;
- б)устройство управления в электронике и вычислительной технике;
- в) аппаратное устройство или программный компонент, преобразующий передаваемые данные из одного представления в другое;
- г)связь устройств автоматизированных систем друг с другом, осуществляется с помощью средств сопряжения.

#### Какие интерфейсы относятся к внутренним:

- a) RS-485, USB, FireWire, ISA;
- б) IDE, ATA,SCSI, FireWire;
- B) ISA, EISA, PCI, AGP;
- Γ) RS-232, LTP, USB, FireWire.

### Примером НГМД является:

- а) СD-диски;
- б) дискета;
- в) «винчестер»;
- г)DVD-диски.

#### Что такое Digital Line Tape?

- а) лента цифровой линейной записи;
- б) магнитооптический носитель;
- в) расширенная технология цифровой записи;
- г) магниторезистивные технологии.

#### Укажите структуру компакт-диска

- а) Внутри накопителя устанавливается несколько пластин (дисков), или платтеров. Механизм герметически запечатан в корпус –главный дисковый агрегат;
- б) Круглая полимерная подложка, покрытая с обеих сторон магнитным окислом и помещенная в пластиковую упаковку, на внутреннюю поверхность которой нанесено очищающее покрытие;
- в) Состоит из нескольких слоев, соединенных в круглую тонкую пластину, гладкую с одной стороны, а с другой содержащую множество впадин (пиитов);
- г) Основанная на твердом теле, энергонезависимая, перезаписываемая память, имеющая форму дискретных чипов, модулей или карточек с памятью.

# В мониторах на основе ЭЛТ используются цветоделительные маски. Какое из предложенных описаний относится к теневой маске?

- а) маска с овальными отверстиями, расположенными на уменьшенном расстоянии друг от друга по горизонтали;
- б) маска с круглыми отверстиями, расположенными на одинаковом расстоянии друг от друга;
- в) маска, в которой люминофорные элементы расположены в вертикальных ячейках, а сама маска сделана из вертикальных линий;
- г) маска из вертикальных линий, в которой вместо точек с люминофорными элементами трех основных цветов есть серия нитей, состоящих из люминофорных элементов, выстроенных в виде вертикальных полос трех основных цветов.

#### Укажите верное утверждение, относительно ЖК-мониторов.

- а) Экран ЖК представляет собой массив отдельных ячеек (пикселей), оптические свойства которых не меняются при отображении информации;
- б) В качестве источников света (подсветки) используются специальные электролюминесцентные лампы с горячим катодом, характеризующиеся высоким энергопотреблением;
- в)Поверхность электродов, контактирующая с жидкими кристаллами не обработана;
- г) Каждый пиксель ЖК монитора состоит из слоя молекул между двумя прозрачными электродами, и двух поляризационных фильтров, плоскости поляризации которых перпендикулярны.

#### Под видеосистемой понимается

- а) комбинация дисплея и адаптера;
- б) видеоадаптер;
- в) монитор или видеопроектор;
- г)веб-камера.

#### Какого компонента нет на графической карте?

а) видеопамять;

- б) микрофонный вход;
- в) разъем расширения VGA;
- г) программное обеспечение драйвера.

#### Проекторы могут быть построены по технологиям

- а) ЖКнК, ЭЛТ и НГМД;
- б)ЭЛТ, ЖКД, Микрозеркальная, ЖКнК;
- в) НГМД, НЖМД;
- г) СЭ, ЧМ, ЭЛТ, ЖК.

#### Линейный вход на звуковой плате - это

- а) соединение с внешним микрофоном для ввода голоса;
- б) модуляция;
- в) соединение с внешним устройством типа магнитофона, плейера и пр.;
- г) соединение с динамиками или внешним усилителем для аудиовывода.

#### Формат МРЗ – это

- а) формат записи звуковых сигналов;
- б) музыкальный формат;
- в) формат сжатия цифровых аудиосигналов;
- д) формат синтеза с использованием частотной модуляции.

#### Лепестковые принтеры относятся к

- а) принтерам ударного типа;
- б) струйным принтерам;
- в) матричным принтерам;
- г) лазерным принтерам.

#### Плоттер – это устройство для

- а) сканирования информации;
- б) считывания графической информации;
- в) вывода;
- г)ввода.

### У каких принтеров печатающая головка состоит из небольших сопел?

- а) матричных;
- б) струйных;
- в) лазерных;
- г) струйных и лазерных.

#### Устройства вывода информации:

- а) монитор, мышь, плоттер;
- б) плоттер, монитор, принтер;
- в) монитор, колонки, микрофон;
- г) колонки, сканер, принтер.

#### Вариант №2

#### Устройство ввода информации, которое входит в минимальную конфигурацию ПК:

- а) клавиатура;
- б) мышь;
- в) монитор;
- г) микрофон.

#### Контроллер – это

- а)компьютерная программа, с помощью которой другие программы (операционная система) получают доступ к аппаратному обеспечению некоторого устройства;
- б)устройство управления в электронике и вычислительной технике;
- в)аппаратное устройство или программный компонент, преобразующий передаваемые данные из одного представления в другое;
- г) связь устройств автоматизированных систем друг с другом, осуществляется с помощью

средств сопряжения.

#### Какие интерфейсы относятся к внешним:

- a) RS-485, USB, FireWire, ISA;
- б) IDE, ATA,SCSI, FireWire;
- B) ISA, EISA, PCI, AGP;
- Γ) RS-232, LTP, USB, FireWire.

#### Примером НЖМД является:

- а) СD-диски;
- б) дискета;
- в) «винчестер»;
- г) DVD-диски.

#### Что такое Digital Line Tape?

- а) магниторезистивные технологии.
- б) магнитооптический носитель;
- в) расширенная технология цифровой записи;
- г) лента цифровой линейной записи;

#### Укажите структуру флэш-памяти

- а) Внутри накопителя устанавливается несколько пластин (дисков), или платтеров.
- Механизм герметически запечатан в корпус –главный дисковый агрегат;
- б) Круглая полимерная подложка, покрытая с обеих сторон магнитным окислом и помещенная в пластиковую упаковку, на внутреннюю поверхность которой нанесено очищающее покрытие;
- в) Состоит из нескольких слоев, соединенных в круглую тонкую пластину, гладкую с одной стороны, а с другой содержащую множество впадин (пиитов);
- г) Основанная на твердом теле, энергонезависимая, перезаписываемая память, имеющая форму дискретных чипов, модулей или карточек с памятью.

# В мониторах на основе ЭЛТ используются цветоделительные маски. Какое из предложенных описаний относится к улучшенной теневой маске?

- а) маска с овальными отверстиями, расположенными на уменьшенном расстоянии друг от друга по горизонтали;
- б) маска с круглыми отверстиями, расположенными на одинаковом расстоянии друг от друга;
- в) маска, в которой люминофорные элементы расположены в вертикальных ячейках, а сама маска сделана из вертикальных линий;
- г) маска из вертикальных линий, в которой вместо точек с люминофорными элементами трех основных цветов есть серия нитей, состоящих из люминофорных элементов, выстроенных ввиде вертикальных полос трех основных цветов.

#### Устройства ввода информации:

- а) монитор, мышь, плоттер;
- б) плоттер, монитор, принтер;
- в) монитор, колонки, микрофон;
- г) мышь, сканер, микрофон.

#### Укажите неверное утверждение относительно мониторов на основе ЭЛТ

- а) Цветоделительная маска в цветном мониторе для того, чтобы каждая пушка направляла поток электронов только на зерна люминофора соответствующего цвета;
- б) Основным параметром монитора является размер диагонали экрана, который принято измерять в дюймах;
- в) Размер зерна экрана это расстояние между ближайшими отверстиями в цветоделительной маске, измеряемое в миллиметрах;
- г) Разрешающая способность монитора это число элементов изображения, которые он способен воспроизводить по горизонтали.

Под видеосистемой понимается

- а) веб-камера;
- б) видеоадаптер;
- в) монитор или видеопроектор;
- г) комбинация дисплея и адаптера.
- В графическом адаптере нет
- а) видеопамяти;
- б) микрофонного входа;
- в) разъема расширения VGA;
- г) программного обеспечения драйвера.

Линейный выход на звуковой плате – это

- а) соединение с внешним микрофоном для ввода голоса;
- б) модуляция;
- в) соединение с внешним устройством типа магнитофона, плейера и пр.;
- г) соединение с динамиками или внешним усилителем для аудиовывода.

По каким технологиям могут быть сделаны проекторы?

- а) ЖКнК, ЭЛТ и НГМД;
- б) НГМД, НЖМД;
- в) ЭЛТ, ЖКД, Микрозеркальная, ЖКнК;
- г) СЭ, ЧМ, ЭЛТ, ЖК.

#### JPEG – это

- а) аудиоформат;
- б) метод сжатия звуковых файлов;
- в) метод сжатия графики;
- г) метод сжатия видеоинформации.

#### Матричные принтеры относятся к

- а) принтерам ударного типа;
- б) струйным принтерам;
- в) лепестковым принтерам;
- г) лазерным принтерам.

#### Плоттер – это устройство для

- а) сканирования информации;
- б) считывания графической информации;
- в) ввода;
- г) вывода.

#### У каких принтеров печатающая головка состоит из небольших стержней?

- а) матричных;
- б) струйных;
- в) лазерных;
- г) нет правильного ответа.

#### Ответы

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
1	В	a	В	б	a	В	б	Γ	a	б	б	В	В	a	В	б	б
2	a	б	Γ	В	Γ	Γ	a	Γ	Γ	Γ	б	Γ	В	В	a	Γ	a

Принтеры. Устройство, принцип действия, подключение.

Сканеры. Устройство, принцип действия, подключение.

Клавиатура. Мышь. Устройство, принцип действия, подключение. Нестандартные периферийные устройства.

#### Темы

### (рефератов, докладов, сообщений)

#### по дисциплине

#### Архитектура аппаратных средств

- 1. Микропроцессор: назначение, состав, основные характеристики
- 2. Кэш-память: виды, принцип работы.
- 3. История развития мониторов, их виды, параметры безопасности
- 4. Обзор современных поисковых систем в интернет.
- 5. Разработка оптимальной компьютерной системы для дизайн-студии.
- 6. Операционная система Linux
- 7. Разновидности компьютерных вирусов и методы защиты от них. Основные антивирусные программы.
- 8. Беспроводной Интернет: особенности его функционирования.
- 9. Операционная система UNIX
- 10. Аппаратная платформа Макинтош
- 11.Видеоадаптер EGA, VGA, SVGA
- 12. Виды твердотельных накопителей.
- 13. Сравнительная характеристика серверов.
- 14. Сервера фирмы Apple.
- 15. Сервера фирмы НР.
- 16. Нестандартные устройства ввода информации.
- 17.Коммуникаторы.
- 18. Система защиты информации в Интернете.
- 19. Современные ноутбуки.
- 20. Графические мониторы.
- 21. Профессиональные графические планшеты.
- 22. Перспективы развития мультимедийных технологий.
- 23. Домашний сервер.
- 24. Значение компьютерных технологий в жизни современного человека.
- 25.Информатизация общества: основные проблемы на пути к ликвидации компьютерной безграмотности.
- 26. Анализ файловых систем.
- 27. Технология записи, чтения и хранения информации на жестком диске.
- 28. Фирменные компьютеры: сравнительный анализ цени характеристик.
- 29.Планшетные ЭВМ.
- 30. Терминальные учебные классы.
- 31. Сетвые хранилища данных.
- 32. Аппаратные фаерволы.
- 33. Информационные технологии в системе современного образования
- 34. Бесплатное программное обеспечение (комплект для офисной машины).
- 35. Негативное воздействие компьютера на здоровье человека и способы защиты.

#### 36. Принтеры и особенности их функционирования

# Вопросы для подготовки студентов к экзамену по дисциплине Архитектура аппаратных средств

- 1. История развития вычислительных устройств и приборов.
- 2. Типы вычислительных систем.
- 3. Классификация ЭВМ: по принципу действия, по поколениям, назначению, по размерам и функциональным возможностям.
- 4. Логические основы работы ЭВМ.
- 5. Элементы алгебры логики.
- 6. Базовые логические операции и схемы: конъюнкция, дизъюнкция, отрицание.
- 7. Таблицы истинности.
- 8. Схемные логические элементы: регистры, триггеры, сумматоры, мультиплексор.
- 9. Схемные логические элементы: демультиплексор, шифратор, дешифратор, компаратор.
- 10. Принципы работы, таблица истинности, логические выражения, схема.
- 11. Базовые представления об архитектуре ЭВМ.
- 12. Принципы (архитектура) фон Неймана. Простейшие типы архитектур. Принцип открытой архитектуры.
- 13. Магистрально-модульный принцип организации ЭВМ.
- 14. Классификация параллельных компьютеров.
- 15. Классификация архитектур вычислительных систем: классическая архитектура, классификация Флинна.
- 16. Структура процессора. Типы регистров процессора.
- 17. Организация работы и функционирование процессора.
- 18. Микропроцессоры типа CISC, RISC, MISC.
- 19. Характеристики и структура микропроцессора.
- 20. Устройство управления, арифметико-логическое устройство.
- 21. Микропроцессорная память: назначение, упрощенные функциональные схемы.
- 22. Системы команд процессора.
- 23. Регистры процессора: сущность, назначение, типы. Параллелизм вычислений.
- 24. Конвейеризация вычислений. Суперскаляризация.
- 25. Матричные и векторные процессоры. Динамическое исполнение.
- 26. Технология Hyper-Threading.
- 27. Режимы работы процессора: характеристики реального, защищенного и виртуального реального.
- 28. Системные платы. Виды, характеристики, форм-факторы.
- 29. Типы интерфейсов: последовательный, параллельный, радиальный. Принцип организации интерфейсов.
- 30. Корпуса ПК. Виды, характеристики, форм-факторы.
- 31. Блоки питания. Виды, характеристики, форм-факторы.
- 32. Видеокарты. Виды, характеристики, форм-факторы.
- 33. Порты. Виды, характеристики.
- 34. Основные шины расширения, принцип построения шин, характеристики, параметры,
- 35. Прямой доступ к памяти. Прерывания.
- 36. Драйверы. Спецификация Р&Р.
- 37. Виды памяти в технических средствах информатизации: постоянная, переменная, внутренняя, внешняя.

- 38. Разновидности кэш-памяти. Структурная схема памяти.
- 39. Основные модули ОЗУ. Назначение и особенности ПЗУ.
- 40. Принципы хранения информации. Накопители на жестких магнитных дисках.
- 41. Приводы CD(ROM, R, RW), DVD-R(ROM, R, RW), BD (ROM, R, RW).
- 42. Разновидности Flash памяти и принцип хранения данных. Накопители Flash-память с USB интерфейсом.
- 43. Мониторы и видеоадаптеры. Устройство, принцип действия, подключение.
- 44. Проекционные аппараты. Системы обработки и воспроизведения аудиоинформации.