МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 8

Подписан: МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 8
DN: C=RU, S=Краснодарский край, STREET="УЛ ЛЕНИНА, Д. 52", L=СТ-ЦА МАРЬЯНСКАЯ, T=ДИРЕКТОР, O=МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 8, ОГРН=1022304035698, СНИЛС=01558353752, ИНН ЮЛ=2336011402, ИНН=233601015241, E=school8@krsrm.kubannet.ru, G=ТАТЬЯНА МИХАЙЛОВНА, SN=ТОМАК, CN=МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 8
Основание: Я являюсь автором этого документа
Местоположение: место подписания
Дата: 2025-01-20 07:44:35
Foxit PhantomPDF Версия: 9.7.1

«УТВЕРЖДАЮ»
директор МАОУ СОШ № 8
Т.М.Томак
приказ от 20.01.2025 г. № -О

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуальной игры **«Что? Где? Когда?»**

между сборными командами старшеклассников 10-11 классов

по теме: «Моя Родина – Россия: от Камчатки до Калининграда»

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение о проведении интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» (далее – Игра) определяет порядок организации и проведения Игры, ее организационно-методического обеспечения, порядок участия школьников, определения победителей и призеров.
1.2 Игра проводится на базе муниципального автономного общеобразовательного учреждения средней общеобразовательной школы № 8 ст.Марьянской.
1.3 Цель интеллектуальной Игры **формирование у современных школьников** интереса к изучению географии России.
1.4 Девиз игры: **«Без географии-Вы нигде!».**
1.5 Основными задачами Игры являются:

- выявление наиболее одаренных и подготовленных школьников;
- развитие творческой инициативы и интереса школьников к образовательному процессу и исследовательской деятельности;
- формирование географической грамотности;
- воспитание патриота России, знающего, любящего, бережно относящегося и приумножающего её культуру, природу, традиции.
- выработка навыков научной дискуссии и публичной полемики в составе команды.

2. Порядок проведения и организации Игры

1.Порядок проведения и организации Игры.

1.1. В Игре на добровольной основе могут участвовать школьники 10-11-х классов школы. Игра проводится 22 января 2025 года в МАОУ СОШ № 8.

1.2. Время проведения 17.30. Продолжительность 1.5 часа.

1.3Команда носит смешанный характер и состоит **из шести человек**: по 3 человека от 10 и 11 классов.

1.4. В команде определяется капитан команды.

1.5. Команду поддерживает группа поддержки численность не более 15 человек.

1.6. Группа поддержки каждой команды готовит музыкальный номер в качестве музыкальной паузы. За музыкальную паузу команды могут получить дополнительные баллы. Если команды не представляют музыкальную паузу, то ее готовит оргкомитет.

1.7. Группа поддержки тоже участвует в игре, будут заданы дополнительные вопросы, ответы уходят в банк команды.

1.8. Команды выбирают название и отличительные знаки (бейджи, галстуки., футболки, кепки и т.д.), т.е создают образ команды.

2. Организационно-методическое обеспечение Игры:

2.1 Для организационно-методического обеспечения проведения Игры формируются организационный комитет (оргкомитет) и жюри.

2.2 Состав оргкомитета и жюри утверждается приказом директора МАОУ СОШ № 8.

2.3 Оргкомитет Игры:

- устанавливает регламент и сроки проведения Игры;
- формирует жюри выявления победителей и призеров;
- контролирует проведение Игры;
- награждает победителей и призеров Игры;
- осуществляет иные функции в соответствии с положением об Игре.

2.4 Жюри Игры:

- оценивает ответы команд в рамках Игры, а также их результаты;
- осуществляет иные функции в соответствии с положением об Игре.

2.5 Решения жюри оформляются протоколом.

3. Условия проведения Игры

3.1 Игра состоит из 1 тура, в котором команда не может участвовать более одного раза (по очередности, очерёдность определяется жеребьёвкой). В 1 туре - 6 вопросов (в том числе «зеро» и «блиц»).

3.2 Все команды дают устный ответ.

3.3 На обсуждение вопроса дается 60 секунд.

3.4 При обсуждении вопроса, в зале царит полная тишина.

3.5 Правильный ответ приносит команде 1 балл.

3.6 Место, занятое командой в Игре, определяется количеством правильных ответов. В случае если количество правильных ответов, данных несколькими командами одинаково, в игру добавляется решающий вопрос.

3.7 Порядок разыгрывания вопросов определяется волчком.

3.8 Из 6 вопросов (каждой команде) – 4 вопроса равной номинальной стоимости (по 1 баллу), 1 Вопрос «Зеро» - самой высокой стоимости (3 балла) и 1 вопрос «Блиц – вопрос»: стоимостью 2 балла.

3.9 Досрочный ответ позволяет сэкономить 1 минуту дополнительного времени.

3.10 Помощь клуба знатоков возможна 1 раз в течение игры.

3.11 В ходе игры возможны музыкальные паузы.

4. Награждение

4.1 По итогам Игры команды награждаются дипломами 1 и 2 степени. Команда -победитель награждается хрустальным глобусом, команда призер- стеклянным глобусом.

4.2 По решению жюри определяется лучший игрок, который награждается дипломом.