

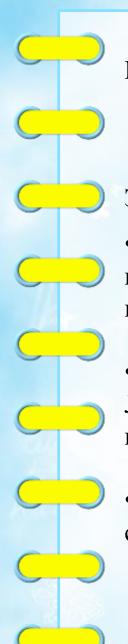
Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение детский сад № 65 «Парус» муниципального образования город Новороссийск

ГОРОДСКОЙ КОНКУРС «Познаем,исследуем,творим» Дидактическая игра «Художественный салон»

автор Карманова Л.Ф. воспитатель Дидактическая игра «Художественный салон» предназначена
для детей старшего дошкольного возраста.

Форма организации игры: подгрупповая (2-4 человека)



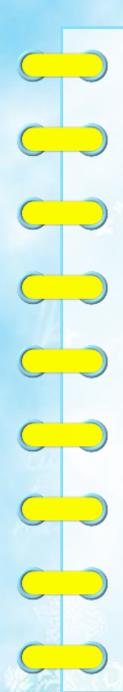


Цель: формирование элементарных представлений о видах и жанрах искусства.

Задачи:

- •формировать умение выделять, называть, группировать произведения по видам искусства (литература, музыка, изобразительное искусство, архитектура, театр)
- •познакомить с произведениями живописи (И. Шишкин, И. Левитан, В. Серов, И. Грабарь, П. Кончаловский и др.) и изображением родной природы в картинах художников.
- •расширять представления о графике (ее выразительных средствах).



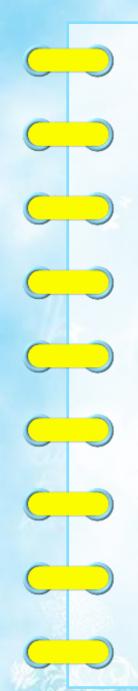


Актуальность:

В настоящее время дети дошкольного и школьного возраста предпочитают ИКТ искусству, художественное творчеству.

Художественно-эстетическое развитие — важнейшая сторона воспитания ребенка. Оно способствует обогащению чувственного опыта, эмоциональной сферы личности.



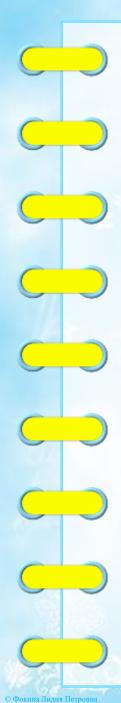


Новизна:

дидактическая игра позволяет

- •знакомить, закреплять знания разных жанров искусства
- •закреплять знания цветов
- •развивает связную речь
- •позволяет закрепить счет в пределах 10

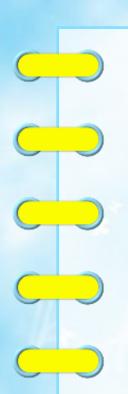




Материал:

- •набор карточек по видам искусства
- •аудио
- •набор карт с точками от 1-10
- •аудиозапись





Правила и ход игры:

- 1. Игроки по очереди берут 1 карту
- 2. Тот игрок, у которого наибольшее количество красных точек, начинает игру первым.
- 3. Игрок (продавец) берет ту карточку из конверта, количество точек которой совпадает с количеством точек на карте игрока.
- 4. Игрок (продавец) описывает то, что изображено на карточке.
- 5. Тот игрок, который правильно назвал жанр (автора), цвет,произведение, ооставляет карточку себе (покупает).
- 6. Если никто из игроков не дал верный ответ, карточка остается у игрока(продавца).
- 7. По окончании игры тот игрок, у которого больше всего карточек, побеждает.