

Общие правила игры

1. Положение игроков

- 1.Игра происходит в парах.
- 2.Каждая пара находится на своей половине разделенного сеткой корта.
- 3.Подающий игрок вводит мяч в игру, совершая подачу. Подачей называется первое перебрасывание мяча ударом ракетки через сетку на сторону противника.
- 4.Принимающий игрок должен отбить мяч, послав его, в свою очередь на сторону соперников. Принимающий подачу игрок может находиться в любом месте своей половины корта, так же как партнеры принимающего и подающего игроков.
- 5.Пары меняются сторонами при нечетном количестве проведенных геймов. Однако если игроки забыли поменяться полями в нужный момент, им необходимо сделать это сразу после обнаружения ошибки, чтобы не нарушать правила игры. Максимальное время отдыха между геймами не должно превышать 90 секунд.

2. Выбор стороны поля и права подачи

Право выбора стороны поля и совершения подачи в первом гейме определяется путем жеребьевки. Пара, выигравшая жеребьевку, может выбрать:

- 1.подачу или прием подачи; тогда пара соперников будет выбирать сторону поля,
- 2.сторону поля; в этом случае пара соперников будет выбирать подачу или прием,
- 3.при желании пара, выигравшая жеребьевку, может передать соперникам свое право выбора между стороной поля и правом подачи.

3. Подача

Подачи проводятся следующим образом:

- 1.подающий игрок должен находиться за линией подачи между центральной линией и боковой стенкой корта. При ударе по мячу игрок не должен пересекать линию подачи и покидать область между центральной линией и боковой стенкой.
- 2.мяч подается через сетку по диагонали так, чтобы он, оказался внутри зоны приема команды-противника или на линии подачи. Первым подает игрок справа, далее партнеры по очереди.
- 3.при подаче игрок должен ударить мяч о корт рукой, затем произвести удар ракеткой.
- 4.при подаче игрок должен ударить по мячу на уровне талии или ниже, при этом, по крайней мере, одна нога должна касаться земли;
- 5.при подаче игрок не должен менять позицию, то есть ходить, бегать или прыгать; небольшие движения, которые не влияют на первоначальную позицию, не рассматриваются как изменение позиции;
- 6.если подающий не попал по мячу при подаче, считается, что подача была неправильная;
- 7.если подача непреднамеренно совершена принимающей стороной, ошибка должна быть исправлена, как только она будет обнаружена. Все полученные до этого очки засчитываются.

4. Неправильная подача

Подача считается неправильной, если:

1.подающий нарушает ПРАВИЛО 3. ПОДАЧА;

2.после подачи мяч отскакивает от корта за пределами зоны приема соперника. Мяч, задевший какую-либо из линий, ограничивающих поле приема, считается поданным правильно в это поле;

3.подающий при подаче попадает мячом в своего партнера или его ракетку;

4.мяч проходит над сеткой, отскакивает от корта, и перед вторым отскоком касается стенки (данное правило действует только при подаче, далее при розыгрыше мяча разрешается игра от стенки);

5.мяч касается стенки в зоне подачи подающего - даже если после этого он перелетает через сетку на сторону противника;

С неправильно поданной подачи розыгрыш очка не начинается. Если первая подача в данное поле была неправильной, игрок должен повторно подать в то же поле. После второй неправильной подачи игрок теряет очки и этот же игрок переходит в другую зону и подаёт ещё (2 раза).

5. Очередность подач

1.В начале каждого сета подающая пара решает, кто из партнеров будет подавать первым, и далее партнеры подают по очереди. После первого гейма подача переходит к паре противников, это чередование продолжается в течение всех геймов сета. Установленный порядок подач не может быть изменен до начала следующего сета.

2.Если один из партнеров в паре нарушает очередность подачи, то партнер, чья очередь следует по правилам, должен подавать сразу после того, как будет обнаружена ошибка. Полученные очки засчитываются, если до обнаружения ошибки в гейме не было неправильной подачи. В противном случае, очки не засчитываются. Если гейм закончился до обнаружения ошибки, порядок подач (с ошибкой) сохраняется до конца сета.

6. Прием подачи

1.при приеме подачи мяч должен быть отражен принимающим игроком между первым и вторым отскоком мяча от корта. Далее при розыгрыше мяча разрешается отражать мяч не только между первым и вторым отскоками, но и с лёта;

2.если мяч успевает совершить два отскока от поверхности корта внутри зоны приема, очко засчитывается подававшей стороне (кроме случая, когда второй отскок мяча при подаче произошел от стенки в зоне принимающих, ПРАВИЛО 4.4);

3.если при отражении подачи принимающий игрок не попадает по мячу, или ударяет по нему прежде, чем тот первый раз отскочит от корта, очко также засчитывается подававшей стороне.

В площадках со стенками - их обычно называют «эдж» - при розыгрыше мяча после приема подачи, в случае попадания мяча в заднюю стенку или угол между задней и боковой стенками, когда мяч летит в направлении принимающего – он в игре и должен быть отражен.

7. Возврат подачи

1.Принимающая подачу пара в первом гейме каждого сета решает, кто из партнеров будет принимать первым. Выбранный игрок будет принимать первую подачу каждого гейма до конца сета.

2.После того, как порядок установлен, партнеры чередуются в приеме подачи. Порядок не может быть изменен во время текущего сета, но может быть изменен в начале следующего сета.

3.Если во время гейма нарушена очередность приема подачи, то этот гейм продолжается до конца. В следующем гейме игроки должны принять первоначальный порядок игры. Если ошибка

обнаруживается в момент, когда подачу возвращает не тот игрок, чья сейчас очередь, принимающая сторона проигрывает это очко.

8. Количество подач

1. Допускается вторая подача, если первая была неправильной. Вторая следует сразу за первой.

9. Готовность принимающей стороны

1. Подающая сторона не должна совершать подачу до тех пор, пока принимающая не будет готова. Если принимающая сторона не готова, или не делает попыток вернуть мяч, подающие не могут претендовать на очко, даже если подача была совершена успешно. Аналогичным образом, принимающие не могут претендовать на очко, если при подаче был аут.

2. Принимающий игрок может остановить игру, если он не готов.

10. Касание при приеме подачи

1. Если принимающий игрок или его партнер касаются мяча ракеткой до первого отскока мяча от корта, очко выигрывает подававшая сторона.

11. Повторный розыгрыш очка или "LET"

Повторный розыгрыш очка, который называют «let», назначается в случаях, если:

1. мяч касается решётки или решеточного столба внутри игровой зоны, а затем падает на площадку на стороне принимающей подачу пары и перед вторым отскоком касается металлического ограждения;

2. после того, как мяч коснулся сетки или сеточного столба внутри игровой зоны, мяч попал в одного из игроков;

3. игрок, принимающий подачу, был не готов к приему (ПРАВИЛО 9). Если "let" назначается при первой подаче, то подающий после повторного розыгрыша не теряет права на вторую попытку подачи.

4. мяч треснул или разорвался во время игры;

5. розыгрыш был прерван непредвиденными обстоятельствами, не зависящими от игроков.

Если игрок считает, что ситуация требует назначения повторного розыгрыша, он должен немедленно оповестить об этом судью, не позволяя продолжать игру, так как право на назначение повторного розыгрыша утрачивается после того как розыгрыш очка завершен.

12. Помехи во время игры

1. Когда во время игры участникам что-либо помешало, за исключением строений корта или партнеров, назначается повторный розыгрыш мяча.

2. Если помеху оппонентам не умышленно создал один из игроков, и очко выиграла создавшая помеху команда, то назначается повторный розыгрыш мяча. А если игрок умышленно мешает оппонентам, судья присваивает очко его противникам.

13. Счет

1. Подачей начинается "розыгрыш очка", заключающийся в том, что каждая сторона поочередно отражает летящий к ней мяч, не давая ему удариться о землю на своей стороне площадки более одного раза. По окончании розыгрыша первого очка производится новая подача и начинается розыгрыш следующего очка и т. д. до тех пор, пока одна из сторон не выиграет гейм. Гейм считается выигранным после того, как одна из сторон выигрывает не менее 4-х очков и получит перевес над другой не менее чем на 2 очка.

2. При выигрыше какой-либо стороной первого очка в гейме считается 15 в ее пользу; при выигрыше ею еще одного очка снова прибавляется 15, и счет становится 30 в ее пользу; при выигрыше ею третьего очка прибавляется еще 10, и счет становится 40 в ее пользу; Выигрыш четвертого очка дает ей победу в гейме.
3. Для удобства счет фиксируется словами "ровно", "больше" и "меньше" в следующих случаях:
4. "ровно" - при равенстве очков противников, начиная с четвертого разыгранного очка (т. е. за исключением случая, когда противники имеют по 15);
5. "больше" - начиная с пятого разыгранного очка, если подающий выиграл очко после того, как было "ровно", или проиграл мяч после того, как было 40/15;
6. "меньше" - начиная с пятого разыгранного очка, если подающий проиграл очко после того, как было "ровно" или выиграл очко после того, как было 15/40;
7. Исключением является случай, когда обе пары выиграли по три очка, то есть счет 40:40 («ровно»). Выиграв следующее очко, команда получает преимущество («больше»). Следующее после «больше» выигранное этой командой очко приносит ей победу в гейме. Если команда проиграла очко после «больше», счет возвращается к «ровно» (40:40) и так далее, пока одна из пар не выиграет два очка подряд.
8. Первая пара, которая выиграет 6 геймов с минимальным преимуществом в два гейма, выигрывает сет. В случае, когда счет по геймам достигает 5:5, команды играют еще по два гейма, до тех пор, пока одна из них не победит с преимуществом в два выигранных гейма, если заранее не был согласован «тай-брейк» (ПРАВИЛО 14).
9. Лучше всего, если матч будет состоять из 3 или 5 сетов. В матчах, которые состоят из 5 сетов, рекомендуются дополнительные 10 минут отдыха после 3-го сета, если такая просьба поступит от пар.

14. Тай-брейк

1. Если ранее была установлена такая договоренность, при равном счете по геймам 6:6 решающий 13-й гейм разыгрывается по так называемой системе счета «тай-брейк». Победитель гейма по «тай-брейк» выигрывает весь сет со счетом 7:6.
2. Гейм «тай-брейк» выигрывает та пара, которая первой выиграет семь очков с минимальным преимуществом в два очка.
3. При розыгрыше первого очка в «тай-брейке» подает та сторона, чья сейчас очередь подавать. Сторона соперников подает при розыгрыше второго и третьего очков. Далее, каждая сторона подает поочередно, пока не определится победитель "тай-брейка". Игроки меняются сторонами каждые шесть очков и имеют на это 25 секунд.
4. Нечетные подачи в «тай-брейке» производятся партнером с правой позиции, четные – с левой позиции.
5. Первая подача в следующем за «тай-брейком» сете принадлежит паре, которая принимала первую подачу в «тай-брейке».

15. Мяч в игре

1. Отбивать мяч может любой игрок в паре. Мяч считается в игре с момента, когда была совершена подача (за исключением аута или повторного розыгрыша мяча) и остается в игре до того момента, пока не будет выиграно очко.
2. Очко выиграно подающими:
- если при корректной подаче мяч два раза отскакивает от корта на стороне принимающих (если при розыгрыше мяч касается стенок или металлического ограждения корта до второго отскока от

земли, это не выводит его из игры);

- если после первого отскока от корта на стороне принимающих, мяч перелетает через ограждение поля и уже за пределами поля отскакивает от земли второй раз. Игроки могут покидать пределы корта и отбивать там мяч до того момента, пока мяч не отскочил от земли второй раз.

3. Чтобы обеспечить выполнение этого правила, корт должен соответствовать следующим условиям:

- а) обе половины корта должны иметь по два центральных входа;
- б) каждый вход должен иметь размеры не менее 0,72 x 2 метра и не более 0,82 x 2 метра;
- в) рядом с кортом на минимальном расстоянии в 2 метра по длинным сторонам корта и в 4 метра по коротким не должно присутствовать никаких физических объектов, над сеткой также должно быть свободное пространство высотой не менее 2 метров.

4. Если мяч отскочил от корта на принимающей стороне и затем вылетел за пределы корта, но был возвращен на корт (даже задев что-либо за пределами корта, кроме отскока от земли) то принимающая пара, сумевшая вернуть мяч, получает очко, даже если их противник смог отбить мяч после этого.

5. Если мяч перелетает через сетку и вылетает за пределы корта через отверстия в ограждении или под ним, или застревает в ограждении, очко выигрывает игрок, который совершил удар по мячу.

6. Можно играть от любой стенки на своей стороне корта, то есть отбивать мяч после того, как тот ударился о стенку (если это происходит не при подаче, см. ПРАВИЛО 4-д). Мяч, который отскочил от угла, образованного стенкой или ограждением и землей, остается в игре (такой мяч называют «egg»*).

*яйцо

16. Удар с лёта

Мяч можно отбивать с лёта, если только это происходит не при приеме подачи.

17. Попадание мяча в стенку или ограждение

Если мяч при розыгрыше очка (не при подаче), отскочив от корта, ударяется о стенку или ограждение, он остается в игре и должен быть отбит до второго отскока от корта.

Если мяч ударяется об осветительные приборы или потолок (в случае игры на крытом корте), розыгрыш мяча переигрывается.

18. Возврат мяча

Возврат мяча считается правильным:

- 1. если мяч касается сетки или сеточного столба (внутри игровой зоны), а затем отскакивает на площадку соперника;
- 2. если мяч отскакивает от корта, ударяется о стенку или ограждение корта, и после этого принимающий игрок до второго отскока мяча от корта отбивает его на сторону противника. Однако мяч будет считаться проигранным, если во время розыгрыша мяча принимающий игрок заденет сетку или ее крепления, или перенесет ракетку через сетку на сторону противника;
- 3. если в результате удара мяч отскакивает от корта на стороне противника, вылетает за пределы корта и ударяется о потолок, осветительные приборы или другие объекты, не являющиеся частью ограждения корта;
- 4. если мяч в результате удара отскакивает от какого-либо объекта, находящегося на стороне противника (другой мяч, любая часть экипировки спортсмена или даже ракетка), очко выигрывает игрок, пославший этот мяч;

5.если мяч отскакивает от корта на стороне противника, а затем касается стенок или металлического ограждения; противник должен успеть отбить мяч до того, как он второй раз отскочит от корта;

6.любые «вычерпнутые» и «вытолкнутые» мячи считаются возвращенными правильно, если они не были ударены принимающим дважды, то есть если удар происходил в одно движение.

19. Потеря очка

Команда теряет очко, если:

1.один из игроков, его ракетка или часть экипировки задевают сетку, сеточные столбы, вертикальную срединную линию или сторону корта противников, включая металлические ограждения, пока мяч находится в игре. Вертикальная срединная линия отмечается на кортах без дверей и считается неотъемлемой частью корта на высоту 0,92 метра. Свыше 0,92 метра вертикальная срединная линия считается нейтральной зоной и игроки могут ее пересекать;

2.мяч дважды отскакивает от корта до того, как будет отбит игроком;

3.игрок отбивает мяч с лёту при приеме подачи;

4.игрок отбивает мяч таким образом, что мяч затем ударяется об одну из стенок корта, его металлическое ограждение или другие объекты со стороны противника (то есть мяч не попадает в зону приема);

5.игрок, отбивая мяч, задевает сетку или сеточные столбы, пусть даже мяч при этом перелетает на сторону противника;

6.возвращая мяч, игрок ударяет по нему дважды («double hit»*);

7.мяч, будучи отправленным со стороны противника, ударяет в игрока или часть его экипировки, за исключением ракетки;

8.игрок отбивает мяч таким образом, что мяч касается стенки или металлического ограждения корта на его стороне;

9.игроки при ударе дотрагиваются до мяча чем-либо, кроме ракетки;

10.игроки при розыгрыше мяча переносят через сетку на сторону противников ракетку или любую часть своего тела;

11.оба игрока пары одновременно или последовательно отбивают один мяч, они проигрывают это очко. Только один игрок может отбить мяч.

ПРИМЕЧАНИЕ: данное правило действует за исключением случаев, когда оба игрока пытаются ударить по мячу одновременно, и только один попадает, или когда один попадает по ракетке другого.

*двойной удар

20. (временно)

1.В некоторых кортах есть пространство между столбами, поддерживающими сетку и ограждениями. Если мяч проходит через упомянутую выше область, мяч будет засчитан только в том случае, если судья сочтет, что мяч прошел над сеткой.

21. Продолжительность игры

Игра должна непрерывно продолжаться с первой подачи до конца матча, за исключением:

1.разрешенных периодов отдыха (**ПРАВИЛО 1**);

2.моментов смены сторон (ПРАВИЛО 1);

3.десятиминутных перерывов в матчах из 5 сетов (ПРАВИЛО 13);

4.матч не может быть приостановлен, отложен или прерван с целью разрешить игрокам восстановить силы, получить совет или инструкции (за исключением разрешенного времени).

5.Решение отложить, приостановить или прервать матч принимает судья. Для принятия подобного решения он должен иметь серьезные основания (например, травма или несчастный случай во время игры, а не естественная усталость игроков).

6.Если матч приостановлен по причинам, не зависящим от игроков (дождь, отсутствие освещения и т.п.) при возобновлении матча игроки имеют право разогреться следующим образом:

а) пауза в игре до 5 минут - не требуется разогреваться;

б) пауза в игре от 6 до 20 минут - 3 минуты разминки;

в) пауза в игре более чем на 21 минуту - 5 минут разминки.

7.Матч следует возобновить с того момента, когда он был остановлен, то есть при том же счете, с тем же игроком на подаче и позициями игроков на корте.

22. Замена мячей

Мячи заменяются во время матча следующим образом:

1.В последнем туре мячи заменяются в течение третьего сета, за исключением полуфиналов и финалов. В полуфиналах и финалах мячи меняются следующим образом: первая смена происходит после первых одиннадцати геймов, вторая - после следующих тринадцати геймов, и так далее.

2.Если есть три мяча, они не могут быть заменены, если это не предусмотрено правилами или разрешением судьи турнира.

3.Когда мячи не были заменены должным образом после определенного количества геймов, ошибка должна быть исправлена при первой возможности: подающая пара будет подавать с новых мячей. После этого мячи должны быть заменены таким образом, чтобы количество геймов между сменой мячей оказалось таким же, как первоначально планировалось.

4.Если мяч утерян, судья должен обеспечить замену мяча, в противном случае весь набор мячей будет заменен.

Пунктуальность

1.Матчи должны начинаться без задержек в условленное время. Расписание матчей следует объявлять заранее, игроки должны информировать друг друга о времени начала матча с их участием. Порядок игр не может быть изменен без разрешения судьи турнира.

2.Судья сочтет матч закончившимся, если хотя бы одного из игроков не будет на корте готовым к игре по истечении 10 минут после начала матча; победителем этого матча будет считаться пара соперников, присутствующая на поле.

Одежда

1.Игрок должен появляться на поле в чистой, предназначенной для игры одежде, не допускаются топы с открытыми плечами и купальные костюмы. В противном случае одежда должна быть заменена на более подходящую, иначе игрок будет дисквалифицирован.

2.В командных матчах игрокам рекомендуется надевать командную форму, хотя это не является обязательным. Игроки могут использовать любую подходящую обувь, одежду и ракетки, главное, чтобы они соблюдали правила.

Идентификация

1. Когда это предписывается судьей, участники должны быть готовы подтвердить свою личность, национальность, возраст и другие обстоятельства, непосредственно связанных с конкуренцией, с помощью соответствующих документов.

Поведение и дисциплина

Всем участникам, пока они присутствуют на турнире, следует соблюдать правила вежливости и этикета, даже если они не принимают участия в турнире.

1. Зона игры: игрок или игроки не могут без разрешения судьи покинуть игровое поле во время матча, включая время для разогрева, за исключением момента перемены сторон.

2. Советы и инструкции: игроки могут получить советы и указания от своего капитана или тренера во время матча, как во время индивидуальной игры, так и при командных соревнованиях.

3. Награждение: игроки или команды, которые принимали участие в финальных матчах, должны участвовать в церемонии награждения после финала, если их не вынуждает пропустить ее очевидная травма или недомогание, или другая уважительная причина.

4. Необоснованные задержки: разрешена задержка в 25 секунд между розыгрышами мяча и 90 секунд при смене сторон. Если игрок не готов к игре, когда допустимое время истекает, судья может дать ему предупреждение.

5. Оскорбительные высказывания и жесты: оскорбительное высказывание определяется как использование слов, обычно понимаемых как грубые или агрессивные, произнесенных достаточно громко и четко, чтобы быть услышанными судьей, зрителями и организаторами турнира.

Оскорбительными жестами считаются знаки или жесты сделанные руками, ракеткой или мячами, имеющие непристойный смысл или оскорбляющие людей.

Время, отведенное для разминки - 5 минут.

Если игрок будет травмирован и покажет, что игра не может продолжаться, ему будет дано 3 минуты для медицинского осмотра или восстановления сил. Если матч приостановлен для смены сторон, игрок в это время может получить медицинскую помощь, так же как и в течение двух следующих смен сторон, но на это отводится не более установленных 90 секунд для каждой смены сторон. Потеря физических возможностей и травмы по причине растянутых мышц, мышечной боль и т.д. может быть причиной остановки в игре.

К нарушениям правил спортивного этикета относятся:

6. Злоупотребления мячом: когда мяч находится вне игры, игрокам не следует сильно бить по нему, особенно в направлении вне корта, посылать его над сеткой и т.п.

7. Злоупотребления ракеткой: игроки не должны намеренно бросать ракетку или ударять ею по земле, сетке, судейскому креслу, стенам и металлическим ограждениям или другим конструкциям корта.

8. Словесные оскорбления, физическое насилие или проявления агрессии: неспортивное, враждебное и агрессивное поведение откровенно угрожающего характера, направленное в сторону главного судьи, судей, противников, зрителей или любых других присутствующих на турнире людей признается оскорблением, так же как и любые устные выражения, которые хотя и не считаются оскорблением, выражают презрительное отношение к другим.

Нарушение любого из этих правил будут наказываться главным судьей турнира. Эти правила поведения должны соблюдаться во всех турнирах, во всех видах и категориях матчей, они касаются всех игроков, участвующих в соревнованиях Международной Федерации Падел.

Главный судья обязан зафиксировать случаи нарушения стандартов этикета и поведения соответствующим актом, который впоследствии будет рассматриваться дисциплинарным комитетом Международной Федерации Падел.