

Карточка подвижных игр к 23 февраля

Подготовила воспитатель:
Пяткина Светлана Ефимовна
МБДОУ Д/С 6
2020г.

Цель: воспитание чувства уважения
к военнослужащим, защищающим
Родину, гордости.

Задачи: воспитание нравственных
качеств,
воспитание воли, уверенности,
навыков работы в команде,
формирование спортивных
задатков у воспитанников,
сближение детей в выполнении
коллективного дела.

Игра с мячом «Назови профессию»

Воспитатель бросает мяч ребенку и
называет первое слово, а ребенок
называет профессию

Танк – танкист

Корабль – моряк

Подводная лодка – подводник

Граница – пограничник

Ракета – ракетчик

Ружье – пехотинец

Парашют – десантник

Самолет – летчик

Подвижная игра «Доставь снаряды»

Дети делятся на две команды.

Каждый участник берет из
корзины по одному набивному
мешку.

Дети получают задание — доставить
мешки в корзины, расположенные в
другом конце помещения. Для этого
«бойцам» предстоит обежать кегли,
перепрыгнуть через круги,
пролезть под дугами.

Подвижная игра «Раненные бойцы»

В игре принимают участие девочки, одетые в костюмы медсестер. Для этого можно использовать детские костюмы по профессиям. Играют по двое. Напротив девочек сидят мальчики – «раненные бойцы». По сигналу девочки должны на корточках добежать до мальчиков, перебинтовать руку и ногу и доставить раненого бойца в санчасть. Мальчик идет опираясь на девочку.

Подвижная игра для разведчиков « Фотография»

Три девочки берут разные предметы
А) одна сидит, читая книгу;
Б) вторая смотрит в бинокль;
В) третья держит штурвал
Надо посмотреть и запомнить расположение девочек и предметы в их руках. Затем команда или выбранные игроки из команды отворачиваются, а девочки быстро меняются местами и предметами. Команда поворачивается и воссоздаёт первоначальную картину.

Подвижная игра «ПЕРЕПРАВА»

Дети делятся на две команды. Первый участник становится ногами в один обруч, второй держит перед собой.

По сигналу он бросает второй обруч перед собой, перепрыгивает в него, повторяет то же самое с освободившимся обручем.

Игра «Шарик, лети!»

Атрибуты: надувные шарики и теннисные ракетки по количеству участвующих игроков.

Участвуют 3-4 мальчика. Каждый получает теннисную ракетку и воздушный шарик. По сигналу начинают подкидывать шарики ракеткой и двигаться к черте, которая находится на расстоянии 4-5 метров от старта. Побеждает ребенок, чей шарик первым перелетит черту.

Игра «Кто больше соберёт боеприпасов»

Атрибуты: корзинки по количеству участников игры, шарики для пинг-понга, мячики, еловые шишки и др.

Участвуют 3-4 ребёнка и 2 папы. Всем завязывают глаза и дают в руки корзинки. По сигналу за отведённое количество времени участники на ощупь собирают шарики для пинг-понга (это патроны). Кто больше соберёт.

Игра «Передай мяч»

Участвуют 2 команды по 5-7 человек. Команды встают в одну колонну. По команде начинают передавать мяч через голову от первого до последнего игрока и обратно. Побеждает команда, которая первая выполнила задание. Вариант: В одну сторону передавать мяч над головой, а обратно прокатить его под ногами игроков.

Игра «Разбери боеприпасы»

Цель: военные люди должны уметь ориентироваться в любой сложной ситуации. Пусть наши военные покажут, смогут ли они рассортировать боеприпасы в ночное время.

Двум участникам (по одному из каждой команды) завязывают глаза и подводят к тазам с кубиками и мячами. Нужно рассортировать предметы, сложив кубики в одну коробку, а мячи – в другую. Побеждает участник, быстрее справившийся с заданием.

Игра «Доставь донесение»

Донесение – это конверты, в которые вложены загадки, пожелания-стихотворения, вопросы на смекалку и т.д. Две команды по 5 человек должны с сумкой на плече, в которую вложены конверты с загадками, преодолеть препятствия:

- преодолеть туннель;
- проползти по скамейке;
- пролезть под дугой;
- перейти болото: выложить дощечками или картонками;

Первый участник проходит дистанцию, возвращается и передаёт сумку следующему участнику эстафеты и так пока все не пройдут дистанцию. Последний участник после преодоления препятствий передаёт сумку ведущему. Ведущий достаёт конверты и зачитывает содержимое конвертов.

Игра «Боевая тревога»

Атрибуты: каски (бескозырки, беретки и т.д.) по количеству человек.

Две команды по 3-5 человек выстраиваются в колонну, по одному человеку добегают до стола, на котором лежат головные уборы, надевает один из головных уборов, бежит обратно и встает последним в колонну и т.д.

Игра «Взлетная полоса»

Участвуют 2 команды по 5 детей и 2 папы, в каждой команде по одному. Первый участник команды кладет на вытянутую руку с расправленной ладонью альбомный лист бумаги. В таком положении он должен дойти до условного места и там оставить свой лист. Двигаться придется осторожно, потому что лист легкий и все время норовит слететь с руки. Следующий игрок положит свой лист рядом с первым листом. И так далее. Из листов выкладывается «взлетная полоса». Затем папы с закрытыми глазами, расставив руки в стороны, должны «пролететь» по этой взлётной полосе.

Игра для капитанов команд «Что изменилось?»

Настоящий командир должен быть очень внимательным. Перед вами на подносах разложены разные предметы. Посмотрите на них в течение одной минуты, постарайтесь их запомнить, а затем отвернитесь. Я уберу один предмет. А вы должны отгадать, что исчезло с подноса.

Игра «Заправка топливных баков»

На условном месте установлены большой бутыль с воронкой, ведро с водой и кружка — свои для каждой команды. Каждый участник команды подбегает к «заправочной станции», кружкой набирает воду из ведра и наливает в бутылку при помощи воронки. Побеждает та команда, чья бутылка наполнится быстрее.

Игра «Граница»

Атрибуты: разные мелкие предметы (пробки, крышки, маленькие кубики и т.д.)

Каждая команда должна выложить линию из мелких предметов. Это «граница». Предметы должны плотно прилегать друг к другу, чтобы через границу не пробрался диверсант.

Какая команда за определенный отрезок времени выложит более длинную линию, та и побеждает.

Игра «Через болото»

При помощи поролоновых брусков или других «кочек» каждый игрок команды должен перебраться через «болото». Кочки сложены в корзине или в ящике. Первый играющий достает одну или две кочки, выкладывает их перед собой, наступает на них и бежит обратно к старту. Следующий за ним берет еще две кочки, передвигается вперед по уже выложенным кочкам, удлиняет тропу и снова возвращается к старту.

Так продолжается до тех пор, пока последний игрок не внесет свою лепту в прокладывание тропы через болото.

Игра «Поймай диверсантов»

Игра проводится в два этапа. В каждом участвуют дети из одной команды и родители из другой команды. Дети изображают разведчиков — нарушителей границ, родители — пограничников. Очередность этапов для каждой команды определяется жребием.

Дети и взрослые усаживаются на мячи-хопы. Только у взрослых «пограничников» — в руках ещё обручи. Дети скачут на мячах, увертываясь от взрослых. Взрослые должны накинуть на преследуемого ребенка обруч. Тогда «диверсант» считается пойманным.

Игра «Моряки»

Моряки народ веселый Хорошо живут,
И в свободные минуты Пляшут и поют.

Все участники танцуют под музыку «Морячка». Водящий имитирует мытье палубы. Когда музыка заканчивается, играющие встают в пары, оставшийся без пары становится водящим.

Игра «Пограничники и нарушители»

Мальчики-пограничники возьмутся за руки и образуют круг. А остальные – местные жители. Пограничники несут свою службу, они находятся в дозоре. Если пограничники подняли вверх руки, значит, граница открыта, и местные жители, могут забегать и выбегать в эти ворота. Но как только прозвучит слово «Патруль», бойцы опускают руки, и те, кто оказался внутри круга, будут временно задержаны. Давайте посмотрим, насколько надежно охраняют границу наши пограничники

Игра «Разминировать поле»

Атрибуты: 2 обруча, капсулы киндер.

На полу два круга, в них разбросаны шашки (киндер- сюрпризы) . Предложить детям «разминировать поле», с завязанными глазами собрать шашки, желательно не наступить на них.

Игра «Подвези боеприпасы»

Вот загадка про бойца, Удалого молодца,
Мне мигает светофор, Знает он, что я
...(шофер)
Военному шофёру всегда найдется дело: надо и боеприпасы подвести, и сообщение в штаб доставить, и солдат привести на боевые учения.

Ход игры: Участвуют две команды детей, с одинаковым числом участников. Они шофёры. В каждой команде первый участник держит руль. Перед ними стоят кегли, на расстоянии 1 м друг от друга. Игроки должны «змейкой» объехать кегли, вернуться обратно и передать руль следующему участнику. Побеждает та команда, в которой участники быстрее проедут полосу препятствий.

Эстафета «Поднять якорь» (для капитанов)

В эстафете принимают участие по одному участнику от каждой команды. Каждому участнику дается палочка, на которой привязан якорь из картона. Нужно как можно быстрее накрутить веревку (ленточку) на палочку до столкновения якоря с палкою.

Игра «Авиаконструктор»

Участвуют парами: папа и ребёнок.

К участию допускается любое количество пар. Из листа бумаги папа делает самолет, ребенок его запускает. Кто быстрее сделает и дальше запустит.

Конкурс «Народная мудрость»

(нужно продолжить пословицу)

Кто Родине верен, (тот в бою
примерен)
Волков бояться – (в лес не ходить)
Храбрец себя винит, (трус -
товарища)

Смелость (города берет)
Кто с мечом к нам придет, (тот от
меча и погибнет)
Если безоружен – (ты в бою не
нужен)
Солдат спит, (а служба идет)

Игра «Саперы»

Выбирается 2 команды детей по 4-5 человек. Команды становятся в 2 шеренги, участники встают на расстоянии вытянутой руки. На полу по залу разложены диски – «мины». Рядом с последними участниками команд корзины. По сигналу ведущей дети (первые в шеренгах) бегут, находят на полу «мину», берут её и передают по цепочке участникам команды.

Последний игрок опускает «мину» в корзину. Первый игрок после того, как положили «мину» в корзину становится в конец шеренги. Искать «мину» идет второй игрок в шеренге. Побеждает команда, собравшая больше дисков-«мин» и не уронившая ни одного.

Конкурс «Закончи фразу»

Пословицы и поговорки на армейскую тему.

- 1 Будем Родину любить ... (будем в армии служить)
- 2 Жить - ... (Родине служить)
- 3 Трудно в ученье... (легко в бою)
- 4 Один в поле ... (не воин)
- 5 Один за всех... (все за одного)
- 6 Щи да каша... (пища наша)

Игра «Переправь всю команду»

Пред вами река, и нужно переправиться на другой берег. Первый участник – вплавь (бегом) добегают до обруча (лежит на другом берегу, берёт его и возвращается к команде, захватывает следующего игрока, бежит назад. Первый участник остаётся на берегу, а второй с обручем (паромом) бежит за третьим и т. д.

Игра «Рода войск»

На экране идут слайды с изображением разных видов войск. Дети называют варианты. Тот, кто правильно ответил на вопрос, получает звезду. Команды, собравшие большее количество звезд, побеждают.

Игра «Обезвредь мины»

Перед каждой командой выложена дорожка из квадратов и мин (в шахматном порядке). По команде первый игрок наступает на первый квадрат, забирает «мину» и возвращается в конец колонны, второй игрок наступает на первый квадрат, потом на второй, берет «мину», лежащую рядом со вторым квадратом и возвращается к команде и т. д. Так проходят по 6 человек в каждой команде. Чья команда быстрее соберет все мины, та и выиграла.

Игра «Порядок на корабле»

Среди конкурсов, посвященных морской тематике, можно использовать игру, в которой участникам дается задание привести в порядок «палубу корабля». Вызываются два участника. У каждого – свое поле деятельности. Пусть это будет обозначенный контур палубы, но контур выпуклый. В рамках этой «палубы» разбросаны предметы: шарики, кубики. Участники должны собрать в пластмассовую корзину все предметы. Важное условие – уборку «палубы» нужно проводить с завязанными глазами. Поэтому побеждает тот, кто соберет большее количество предметов. В этом конкурсе могут принимать участие несколько участников поочередно.

Игра «Полоса препятствий»

Это «Веселые старты» со спортивными элементами. Командам нужно пройти полосу препятствий. Нужно проползти под «колючей проволокой», пробежать по бревну, кинуть мяч в кольцо и вернуться к команде. «Колючей проволокой» может быть елочная мишура, нацепленная на дуги.

Игра «Одень солдата»

В этом конкурсе нужно выбрать из вещей, которые лежат в коробке те, что нужны солдату (матросу, на выбор). Гимнастерка, сапоги, пилотка, ремень, брюки лежат вместе с сарафаном женским, панамой, туфлями, сумочкой и другими принадлежностями гардероба, не имеющего отношения к армейской форменной одежде. Участники команд должны добежать до коробки с вещами, достать тот элемент одежды, который нужен, и принести на стул с макетом нарисованного солдата (матроса). Если игроки «одевают» матроса, то нужна еще бескозырка и тельняшка. Конкурс проводится под музыку. Побеждает команда, собравшая полную форменную одежду персонажа.

Игра «Бомбардировщики»

Вам потребуется 20-30 надутых воздушных шариков, разбросанных в хаотичном порядке по залу. Включается песня «Бомбардировщики». Задача участников, пока звучит музыка, бегать по залу и изображать самолет. Как только музыка выключается, тут же наши бомбардировщики должны будут взорвать бомбы, то есть сесть на шарик и лопнуть. Побеждает тот, кто взорвал самое большое количество бомб.

Игра «Боевая тревога»

По сигналу «Боевая тревога» участники команд по сигналу бегут по одному к назначенному месту, надевают морскую форму пилотки и бескозырки и возвращаются обратно.