

СЪЕДОБНОЕ - НЕСЪЕДОБНОЕ

Цель игры: поймать съедобное, отбить несъедобное.

Водящий кидает мяч игрокам по очереди и одновременно называет слово, обозначающее съедобный или несъедобный предмет. Если предмет съедобный — игрок должен поймать мяч, если нет — отбить его. Если игрок ошибается — он становится водящим.



ШТАНДЕР

Цель: поймать мяч и попасть им в другого игрока.

На земле чертится большой круг, в него становятся все играющие. Водящий подбрасывает мяч, называя имя любого из игроков. Все разбегаются, а названный игрок ловит или быстро поднимает с земли мяч и кричит: «Штандер!» — после чего все должны замереть. Теперь он выбирает любого игрока, делает к нему три шага и бросает в него мяч, стараясь попасть. Если бросок удался, тот, в кого попали, становится водящим.



ИГРЫ нашего двора

С
МЯЧОМ

