МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ПАВЛОВСКИЙ РАЙОН МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №6 ИМЕНИ ФЁДОРА ИВАНОВИЧА ЯРОВОГО СТАНИЦЫ НОВОЛЕУШКОВСКОЙ

Принята на заседании педагогического совета от __27.06.2024__ года протокол №10

Утверждаю Директор МБОУ СОШ №6 _____И.А. Овдиенко « 27» июня 2024 года

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА ЕСТЕСТВЕННОНАУЧНОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ

Кружка «Геоинформационные технологии»

Уровень программы ознакомительный

Срок реализации программы 1 год (34часа)

Возрастная категория: от 14 до 17 лет

Автор-составитель: Федоренко Анна Сергеевна

Паспорт кабинета

No	«Геоинформационные технологии»			
1	Возраст учащихся	14-17 лет		
2	Срок обучения	1 год		
3	Количество часов (общее)	1 час		
4	Количество часов в год	34		
5	ФИО педагога	Кудревская Ирина Владимировна		
6	Уровень программы	Ознакомительный		
7	Продолжительность 1 занятия	45 минут		
8	Количество часов в день	1час		
9	Продолжительность занятий в неделю	1 раз		

Раздел №1 программы Комплекс основных характеристик: объем, содержание, планируемые результаты.

1.1.Пояснительная записка

Сегодня геоинформационные технологии стали неотъемлемой частью нашей жизни, любой современный человек пользуется навигационными сервисами, приложениями для мониторинга общественного транспорта и многими другими сервисами, связанными с картами. Эти технологии используются в совершенно различных сферах, начиная от реагирования при чрезвычайных ситуациях и заканчивая маркетингом. Курс

«Геоинформационные технологии» позволяет сформировать у обучающихся устойчивую связь между информационным И технологическим направлениями на основе реальных пространственных данных, таких как аэрофотосъёмка, космическая съёмка, векторные карты и др. Это позволит обучающимся получить знания по использованию геоинформационных инструментов и пространственных данных для понимания и изучения основ устройства окружающего мира и природных явлений. Обучающиеся смогут реализовывать командные проекты в сфере исследования окружающего мира, начать использовать в повседневной жизни навигационные сервисы, космические снимки, электронные карты, собирать данные об объектах на местности, создавать 3D-объекты местности (как отдельные здания, так и целые города) и многое другое.

Новизна программы заключается в создании уникальной образовательной среды, формирующей проектное мышление обучающихся за счёт трансляции проектного способа деятельности в рамках решения конкретных проблемных ситуаций.

Актуальность программы обусловлена тем, что работа над задачами в рамках проектной деятельности формирует новый тип отношения в рамках

системы «природа — общество — человек — технологии», определяющий

обязательность экологической нормировки при организации

деятельности, что является первым шагом к формированию «поколения

развития», являющегося трендом развития современного общества.

Программа предполагает формирование у обучающихся представлений о

тенденциях в развитии технической сферы. Новый техно-промышленный

уклад не может быть положен в формат общества развития только на

основании новизны физических принципов, новых технических решений и

кластерных схем взаимодействия на постиндустриальном этапе развития

социума, а идея развития общества непреложно включает в себя тенденцию к

обретению сонаправленности антропогенных факторов, законов развития

биосферы и культурного развития.

Педагогическая целесообразность этой программы заключается в том, что

она является целостной и непрерывной в течение всего процесса обучения и

позволяет обучающемуся шаг за шагом раскрывать в себе творческие

возможности и самореализовываться в современном мире.

окружающего мира, обучающиеся получат дополнительное

образование в области информатики, географии, математики и физики.

Отличительной особенностью данной программы от уже существующих

образовательных программ является её направленность на развитие

обучающихся в проектной деятельности современными методиками ТРИЗ и

SCRUM с помощью современных технологий и оборудования.

Возраст обучающихся: обучающиеся 8-11 классов.

Сроки реализации программы: 34 часа.

Наполняемость групп: 12 человек.

1.2. Цель и задачи программы

Цель: вовлечение обучающихся в проектную деятельность, разработка научно-исследовательских и инженерных проектов.

Задачи: обучающие:

- ✓ приобретение и углубление знаний основ проектирования и управления проектами;
- ✓ ознакомление с методами и приёмами сбора и анализа информации; обучение проведению исследований, презентаций и межпредметной позиционной коммуникации;
- ✓ обучение работе на специализированном оборудовании и в программных средах;
- ✓ знакомство с хард-компетенциями (геоинформационными),
- ✓ позволяющими применять теоретические знания на практике в соответствии с современным уровнем развития технологий. развивающие:
- ✓ формирование интереса к основам изобретательской деятельности;
- ✓ развитие творческих способностей и креативного мышления;
- ✓ приобретение опыта использования ТРИЗ при формировании собственных идей и решений;
- ✓ формирование понимания прямой и обратной связи проекта и среды его реализации, заложение основ социальной и экологической ответственности;
- ✓ развитие геопространственного мышления;
- ✓ развитие софт-компетенций, необходимых для успешной работы вне зависимости от выбранной профессии. воспитательные:
- ✓ формирование проектного мировоззрения и творческого мышления; формирование мировоззрения по комплексной оценке окружающего мира, направленной на его позитивное изменение;

- ✓ воспитание собственной позиции по отношению к деятельности и умение сопоставлять её с другими позициями в конструктивном диалоге;
- ✓ воспитание культуры работы в команде.

1.3. Содержание программы

1)Введение в основы геоинформационных систем и пространственных данных.

Обучающиеся познакомятся с различными современными геоинформационными системами. Узнают, в каких областях применяется геоинформатика, какие задачи может решать, а также как обучающиеся могут сами применять её в своей повседневной жизни.

2)Урок работы с ГЛОНАСС.

Обучающиеся базово усвоят принцип позиционирования с помощью ГНСС. Узнают, как можно организовать сбор спутниковых данных, как они представляются в текстовом виде и как их можно визуализировать.

3) Выбор проектного направления и распределение ролей.

Выбор проектного направления. Постановка задачи. Исследование проблематики. Планирование проекта. Распределение ролей.

4) Устройство и применение беспилотников.

Обучающиеся познакомятся с историей применения БАС. Узнают о современных БАС, какие задачи можно решать с их помощью. Узнают также основное устройство современных БАС.

5) Основы съёмки с беспилотников.

Обучающиеся узнают, как создаётся полётное задание для БАС. Как производится запуск и дальнейшая съёмка с помощью БАС. А также какие

результаты можно получить и как это сделать (получение ортофотоплана и трёхмерной модели).

6) Углублённое изучение технологий обработки геоданных.

Автоматизированное моделирование объектов местности с помощью Agisoft PhotoScan.

7) Сбор геоданных.

Аэрофотосъёмка, выполнение съёмки местности по полётному заданию.

8) Обработка и анализ геоданных.

Создание 3D-моделей.

9)Изучение устройства для прототипирования.

Ознакомление с устройствами прототипирования, предоставленными обучающимся. Обучающиеся узнают общие принципы работы устройств, а также когда они применяются и что с их помощью можно получить.

10)Подготовка данных для устройства прототипирования.

Подготовка 3D-моделей, экспорт данных, подготовка заданий по печати.

11)Прототипирование.

Применение устройств прототипирования (3D-принтер).

12)Построение пространственных сцен.

Дополнение моделей по данным аэрофотосъёмки с помощью ручного моделирования и подготовка к печати на устройствах прототипирования.

13)Подготовка презентаций.

Изучение основ в подготовке презентации. Создание презентации. Подготовка к представлению реализованного прототипа.

14)Защита проектов.

Представление реализованного прототипа.

1.4. Планируемые результаты

Учащийся научится:

- выбирать источники географической информации (картографические, статистические, текстовые, видео- и фотоизображения, компьютерные базы данных), адекватные решаемым задачам;
- ориентироваться географической информации В источниках (картографические, статистические, текстовые, видео-И фотоизображения, компьютерные базы данных): находить и извлекать необходимую информацию; определять и сравнивать качественные и количественные показатели, характеризующие географические объекты, процессы и явления, их положение в пространстве по географическим картам разного содержания и другим источникам; выявлять недостающую, взаимодополняющую и/или противоречивую географическую информацию, представленную в одном или нескольких источниках;
- представлять в различных формах (в виде карты, таблицы, графика, географического описания) географическую информацию, необходимую для решения учебных и практико-ориентированных задач;
 моделировать географические объекты и явления;
- приводить примеры практического использования географических знаний в различных областях деятельности;
- представлять данные в виде таблиц, диаграмм;
- читать информацию, представленную в виде таблицы, диаграммы;
 извлекать, интерпретировать и преобразовывать информацию,
 представленную в таблицах и на диаграммах, отражающую свойства и характеристики реальных процессов и явлений;
- оперировать на базовом уровне понятиями: фигура, точка, отрезок,
 прямая, луч, ломаная, угол, многоугольник, треугольник и
 четырёхугольник, прямоугольник и квадрат, окружность и круг,

- прямоугольный параллелепипед, куб, шар. Изображать изучаемые фигуры от руки и с помощью линейки и циркуля;
- решать практические задачи с применением простейших свойств фигур;
 - выполнять измерение длин, расстояний, величин углов с помощью инструментов для измерений длин и углов;
- соблюдать правила безопасности и охраны труда при работе с учебным и лабораторным оборудованием;
- понимать принципы действия машин, приборов и технических устройств, условия их безопасного использования в повседневной жизни; использовать при выполнении учебных задач научнопопулярную литературу о физических явлениях, справочные материалы, ресурсы интернета;
- различать виды информации по способам её восприятия человеком и по способам её представления на материальных носителях;
- приводить примеры информационных процессов (процессов, связанных с хранением, преобразованием и передачей данных) в живой природе и технике;
- классифицировать средства ИКТ в соответствии с кругом выполняемых задач;
- познакомиться с примерами математических моделей и использованием компьютеров при их анализе; понять сходства и различия между математической моделью объекта и его натурной моделью, между математической моделью объекта/явления и словесным описанием;
- классифицировать файлы по типу и иным параметрам;
- выполнять основные операции с файлами (создавать, сохранять, редактировать, удалять, архивировать, «распаковывать» архивные файлы);
- навыками работы с компьютером; знаниями, умениями и навыками, достаточными для работы с различными видами программных систем и интернет-сервисов (файловые менеджеры, текстовые редакторы,

- электронные таблицы, браузеры, поисковые системы, словари, электронные энциклопедии); умением описывать работу этих систем и сервисов с использованием соответствующей терминологии;
- различными формами представления данных (таблицы, диаграммы, графики и т. д.);
- познакомится с программными средствами для работы с аудиовизуальными данными и соответствующим понятийным аппаратом;
- практиковаться в использовании основных видов прикладного программного обеспечения (редакторы текстов, электронные таблицы, браузеры и др.);
- познакомиться с примерами использования математического моделирования в современном мире;
- познакомиться с постановкой вопроса о том, насколько достоверна полученная информация, подкреплена ли она доказательствами подлинности (пример: наличие электронной подписи); познакомиться с возможными подходами к оценке достоверности информации (пример: сравнение данных из разных источников);
- познакомиться с примерами использования ИКТ в современном мире; получить представления о роботизированных устройствах и их использовании на производстве и в научных исследованиях;
- следовать технологии, в том числе в процессе изготовления субъективно нового продукта;
- оценивать условия применимости технологии, в том числе с позиций экологической защищённости;
- прогнозировать по известной технологии выходы (характеристики продукта) в зависимости от изменения входов/параметров/ресурсов, проверять прогнозы опытно-экспериментальным путём, в том числе самостоятельно планируя такого рода эксперименты;

- в зависимости от ситуации оптимизировать базовые технологии (затратность качество), проводить анализ альтернативных ресурсов, соединять в единый план несколько технологий без их видоизменения для получения сложносоставного материального или информационного продукта;
 проводить оценку и испытание полученного продукта;
- проводить анализ потребностей в тех или иных материальных или информационных продуктах;
- описывать технологическое решение с помощью текста, рисунков, графического изображения;
- анализировать возможные технологические решения, определять их достоинства и недостатки в контексте заданной ситуации;
- проводить и анализировать разработку и/или реализацию прикладных
- проектов, предполагающих:
- определение характеристик и разработку материального продукта,
 включая его моделирование в информационной среде (конструкторе),
 встраивание созданного информационного продукта в заданную оболочку,
 изготовление информационного продукта по заданному алгоритму в заданной оболочке;
- проводить и анализировать разработку и/или реализацию технологических проектов, предполагающих:
- оптимизацию заданного способа (технологии) получения требующегося материального продукта (после его применения в собственной практике),
- разработку (комбинирование, изменение параметров и требований к ресурсам) технологии получения материального и информационного продукта с заданными свойствами;

проводить и анализировать разработку и/или реализацию проектов, предполагающих:

- планирование (разработку) материального продукта в соответствии с задачей собственной деятельности (включая моделирование и разработку документации),
- планирование (разработку) материального продукта на основе самостоятельно проведённых исследований потребительских интересов.

Выпускник получит возможность научиться:

- выявлять и формулировать проблему, требующую
- технологического решения;
- модифицировать имеющиеся продукты в соответствии с ситуацией/заказом/потребностью/задачей деятельности и в соответствии с их характеристиками разрабатывать технологию на основе базовой технологии;
- технологизировать свой опыт, представлять на основе ретроспективного анализа и унификации деятельности описание в виде инструкции или технологической карты.

2.1. Тематическое планирование.

№		Всего
Π/Π	Разделы программы учебного курса	часов
1	Знакомство. Техника безопасности. Вводное занятие («Меняя мир»).	1
2	Введение в геоинформационные технологии. Кейс 1: «Современные карты, или Как описать Землю?».	3
2.1.	Необходимость карты в современном мире. Сферы применения, перспективы использования карт.	1

2.2.	Векторные данные на картах. Знакомство с Веб-ГИС. Цвет как атрибут карты. Знакомство с картографическими онлайн-сервисами.	1
2.3.	Свет и цвет. Роль цвета на карте. Как заставить цвет работать на себя?	1
3	Кейс 2: «Глобальное позиционирование "Найди себя на земном шаре"».	2
3.1.	Системы глобального позиционирования.	1
3.2.	Применение спутников для позиционирования.	1
4	Фотографии и панорамы.	2
4.1.	Создание сферических панорам. Основные понятия. Необходимое оборудование. Техника съёмки сферических панорам различной аппаратурой (камеры смартфонов без штативов, цифровые фотоаппараты со штативами и т. д.).	1
4.2.	Создание сферических панорам. Сшивка полученных фотографий. Коррекция и ретушь панорам.	1
5	Основы аэрофотосъёмки. Применение БАС (беспилотных авиационных систем) в аэрофотосъёмке (Кейс 3.1: «Для чего на самом деле нужен беспилотный летательный аппарат?»).	20
5.1.	Фотограмметрия и её влияние на современный мир.	1
5.2	Сценарии съёмки объектов для последующего построения их в трёхмерном виде.	2
5.2.	Принцип построения трёхмерного изображения	2
5.3.	на компьютере. Работа в фотограмметрическом ПО — Agisoft PhotoScan или аналогичном. Обработка отснятого материала.	
5.4.	Беспилотник в геоинформатике. Устройство и применение дрона.	1
5.5.	Технические особенности БПЛА.	1
5.6.	Пилотирование БПЛА.	6

	Использование беспилотника для съёмки	6	
5.7.	местности.		
	Технологии прототипирования. Устройства для	1	
	воссоздания трёхмерных моделей. Работа с		
5.8.	3 Опринтером.		
6	Подготовка защиты проекта.	2	
7	Защита проектов.	3	
	Заключительное занятие. Подведение итогов	1	
8	работы. Планы по доработке.		
	Итого	34	

2.2. Условия реализации.

Кейсы, входящие в	Краткое содержание
программу	
Кейс 1. Современные	Кейс знакомит обучающихся с разновидностями
карты, или Как	данных. Решая задачу кейса, обучающиеся проходят
описать Землю?	следующие тематики: карты и основы их
	формирования; изучение условных знаков и принципов
	их отображения на карте; системы координат и
	проекций карт, их основные характеристики и
	возможности применения; масштаб и др.
	вспомогательные инструменты формирования карты.
Кейс 2. Глобальное	Несмотря на то, что навигаторы и спортивные трекеры
позиционирование	стали неотъемлемой частью нашей жизни, мало кто
«Найди себя на	знает принцип их работы. Пройдя кейс, обучающиеся
земном шаре».	узнают про ГЛОНАСС/GPS — принципы работы,
	историю, современные системы, применение.

Применение логгеров. Визуализация текстовых данны		
	на карте. Создание карты интенсивности.	
Кейс 3.1.	Объёмный кейс, который позволит обучающимся	
Аэрофотосъёмка.	освоить полную технологическую цепочку,	
«Для чего на самом	используемую коммерческими компаниями.	
деле нужен	Устройство и принципы функционирования БПЛА,	
беспилотный	Основы фото- и видеосъёмки и принципов передачи	
летательный	информации с БПЛА, обработка данных с БПЛА.	
аппарат?».		

Материально-технические условия реализации основной образовательной программы (по сути, объединение всех ресурсов, прописанных в кейсах)
Перечень оборудования центра цифрового и гуманитарного
\профилей "Точка роста"

в МБОУ СОШ № 6 им. Ф. И. Ярового ст. Новолеушковской

Урок технологии

Аддитивное оборудование

1

1.1

Инфраструктурный лист				
No	Наименован	Краткие примерные технические	Ед	Кол
п/п	ие	характеристики		иче
	оборудован		ИЗ	ств
	РИЯ		M	o
1	2	3	4	5

1	2	3	4	5
1.1.	3D-принтер	Тип принтера: FDM, FFF. Материал (основной): PLA. Количество печатающих головок: 1. Рабочий стол: с подогревом. Рабочая область (XYZ): от 180х180х180 мм. Максимальная скорость печати: не менее 150 мм/сек. Минимальная толщина слоя: не более 20 мкм. Закрытый корпус: наличие. Охлаждение зоны печати: наличие.	ШТ .	10
1.1.	Пластик для 3D- принтера	Материал: PLA, совместимость с п. 1.1.1		10
1.2	Компьютерно	ре оборудование		
1.2.	МФУ (принтер, сканер, копир)	Тип устройства: МФУ. Цветность: черно- белый. Формат бумаги: не менее А4. Технология печати: лазерная. Разрешение печати: не менее 1200х1200 точек. Автоподатчик бумаги: наличие	ШТ •	1
1.2.	Ноутбук мобильного класса	Форм-фактор: трансформер. Жесткая клавиатура: требуется. Наличие русской раскладки клавиатуры: требуется. Сенсорный экран: требуется. Угол поворота сенсорного экрана (в случае неотключаемой клавиатуры): 360 градусов. Диагональ сенсорного экрана: не менее 11 дюймов. Производительность процессора (по тесту PassMark - CPU BenchMark http://www.cpubenchmark.net): не менее 2100 единиц. Объем оперативной памяти: не менее 4 Гб. Объем накопителя SSD/eMMC: не менее 128 Гб. Время автономной работы от батареи: не менее 7 часов. Вес ноутбука: не более 1,45 кг. Стилус в комплекте поставки: требуется. Корпус ноутбука должен быть специально подготовлен для безопасного использования в учебном процессе (иметь защитное стекло повышенной прочности, выдерживать падение с высоты не менее		10

1	2	3	4	5
		700 мм, сохранять работоспособность при попадании влаги, а также иметь противоскользящие и смягчающие удары элементы на корпусе): требуется. Предустановленная операционная система с графическим пользовательским интерфейсом, обеспечивающая работу распространенных образовательных и общесистемных приложений: требуется.		
1.3	Аккумулятор	ный и ручной инструмент	<u>I</u>	
1.3.	Аккумулято рная дрель- винтоверт	Число аккумуляторов в комплекте: не менее 2. Реверс: наличие. Наличие двух скоростей. Рекомендуемое количество: не менее 2 шт.	IIIT ·	2
1.3.	Набор бит	Держатель бит: наличие. Соответствие п. 1.3.1. Количество бит в упаковке: не менее 25 шт.	шт	1
1.3.	Набор сверл универсаль ный	Типы обрабатываемой поверхности: камень, металл, дерево. Соответствие п. 1.3.1 Количество сверл в упаковке: не менее 15 шг. Минимальный диаметр: не более 3 мм.	IIIT ·	1
1.3.	Многофунк циональный инструмент (мультитул)	Многофункциональный инструмент должен обеспечивать: сверление, шлифование, резьбу, гравировку, фрезерование, полировку и т. д. Возможность закрепления цанги - от 0,8 мм: наличие.	IIIT ·	2
1.3.	Клеевой пистолет	Функция регулировки температуры: наличие. Диаметр клеевого стержня: 11 мм. Питание от электросети: наличие. Ножкаподставка: наличие.	IIIT ·	3
1.3.	Набор запасных стержней для клеевого	Совместимость с клеевым пистолетом, п.1.3.5 Количество стержней в наборе: не менее 10 шт.	·	3

1	2	3	4	5
	пистолета			
1.3. 7	Цифровой штангенцир куль	Материал: металл. Корпус дисплея: пластик. Глубиномер: наличие.	ШТ	3
1.3.	Электролоб зик	Функция регулировки оборотов: наличие. Скобовидная обрезиненная рукоятка: наличие. Регулятор частоты хода - наличие. Регулировка наклона подошвы - наличие. Лазерный маркер - наличие	·	2
1.3.	Набор универсаль ных пилок для электролобз ика	Совместимость с электролобзиком п. 1.3.8. Количество пилок в наборе: не менее 5 шт.	шт ·	2
1.3. 10	Ручной лобзик	Глубина: не менее 280 мм. Длина лезвия: не менее 120 мм.	IIIT ·	5
1.3. 11	Канцелярск ие ножи	Нож повышенной прочности в металлическом или пластиковом корпусе. Металлические направляющие: наличие.	ШТ	5
1.3. 12	Набор пилок для ручного лобзика	Совместимость с ручным лобзиком п. 1.3.10. Количество пилок в упаковке: не менее 10 шт.	IIIT ·	5
1.4	Учебное обор	рудование		
1.4.	Шлем виртуально й реальности	Шлем виртуальной реальности. Наличие контроллеров: 2 шт. Разрешение: не менее 1440 х 1600 на глаз. Встроенные стереонаушники: наличие. Встроенные микрофоны: наличие. Встроенные камеры: не менее 2 шт. Возможность беспроводного использования. Совместимость с ПК - рекомендуется.	ко мп ле кт	1

1	2	3	4	5
1.4. 2	Ноутбук виртуально й реальности	Разрешение экрана: не менее 1920х1080 пикселей. Производительность процессора (по тесту PassMark - CPU BenchMark http://www.cpubenchmark.net/): не менее 9500 единиц. Производительность графической подсистемы (по тесту PassMark Videocard Bench-mark http://www.videocardbenchmark.net): не менее 11000 единиц. Объем оперативной памяти: не менее 8 Гб. Объем памяти видеокарты: не менее 6 Гб. Объем твердотельного накопителя: не менее 256 Гб. Наличие русской раскладки клавиатуры: требуется. Наличие цифрового видеовыхода, совместимого с поставляемым шлемом виртуальной реальности: требуется. Предустановленная ОС с графическим пользовательским интерфейсом, обеспечивающая работу распространенных образовательных и общесистемных приложений: требуется.	IIIT	1
1.4.	Фотограмме трическое программно е обеспечени е	Программное обеспечение для обработки изображений и определения формы, размеров, положения и иных характеристик объектов на плоскости или в пространстве.	ШТ	1
1.4.	Квадрокопт ер, тип 1	Форм-фактор: устройство или набор для сборки. Канал связи управления квадрокоптером: наличие. Максимальная дальностью передачи данных: не менее 2 км. Бесколлекторные моторы: наличие. Полетный контроллер: наличие. Поддержка оптической системы навигации в помещении: наличие. Модуль фото/видеокамеры разрешением не менее 4К: наличие. Модуль навигации GPS/ГЛОНАСС: наличие. Пульт управления: наличие. Аккумуляторная	ШТ	1

1	2	3	4	5
		батарея с зарядным устройством: наличие. Программное приложение для программирования и управления квадрокоптером, в том числе для смартфонов: наличие.		
1.4.	Квадрокопт ер, тип 2	Форм-фактор: устройство или набор для сборки. Канал связи управления квадрокоптером: наличие. Коллекторные моторы: наличие. Полетный контроллер с возможностью программирования: наличие. Поддержка оптической системы навигации в помещении: наличие. Модуль Wi-Fi видеокамеры: наличие. Камера оптического потока: наличие. Аккумуляторная батарея с зарядным устройством: наличие. Программное приложение для программирования и управления квадрокоптером, в том числе для смартфонов.	IIIT ·	3
1.4.	Смартфон	Совместимость с квадрокоптером п. 1.4.4 Диагональ экрана: не менее 6.4. Разрешение экрана: не менее 2340х1080 пикселей. Встроенная память: не менее 64 ГБ. Оперативная память: не менее 4 Гб. Емкость аккумулятора: не менее 4000 мАч. Вес: не более 200 гр.		1
1.4.	Практическ ое пособие для изучения основ механики, кинематики динамики в начальной и	Конструктор для практико- ориентированного изучения устройства и принципов работы механических моделей различной степени сложности для глубокого погружения в основы инженерии и технологии. Позволяет собирать модели, в том числе с электродвигателем (кран, шагающий механизм, молот, лебедка и т. д.).	. ·	3

1	2	3	4	5			
	основной школе						
	школе						
2	Оборудование для шахматной зоны						
2.1	Комплект	Шахматы - материал фигур и доски: дерево.	ко	3			
	для	Часы шахматные - механические или	МΠ				
	обучения	электронные.	ле				
	шахматам		КТ				
3	Медиазона						
3.1	Фотоаппара	Количество эффективных пикселов: не	ШТ	1			
	тс	менее 18 млн. Разъем для микрофона 3,5					
	объективом	мм: наличие. Запись видео: наличие.					
3.2	Карта	Объем памяти: не менее 64 Гб. Класс: не	ШТ	2			
	памяти для	ниже 10. Совместимость с п 3.1.					
	фотоаппара						
	та						
3.3	Штатив	Максимальная нагрузка: не менее 2 кг.	ШТ	1			
		Максимальная высота съемки: не менее 148					
		см.					
3.4	Микрофон	Длина кабеля: не менее 3 метров.	ШТ	1			
		Совместимость с п 3.1. Возможность					
		подключения к ноутбуку/ПК/фотоаппарату:					
		наличие.					
4	Оборудование для изучения основ безопасности жизнедеятельности						
	и оказания первой помощи						
4.1	Тренажёр-	Манекен взрослого или ребенка (торс и	ко	1			
	манекен для	голова или в полный рост). Переключение	МΠ				
	отработки	режимов «взрослый/ребенок»:	ле				
	сердечно-	опционально. Коврик для проведения	кт				
	лёгочной	сердечно-легочной реанимации: наличие.					
	реанимации						
4.2	Тренажёр-	Манекен взрослого или ребенка (торс и	ко	1			
	манекен для	голова). Переключение режимов	МΠ				
	отработки	«взрослый/ребенок»: опционально.	ле				

1	2	3	4	5	
	приемов удаления инородного тела из верхних дыхательны х путей	Устройство должно быть оборудовано имитаторами верхних дыхательных путей и сопряженных органов человека (легких, трахеи, гортани, диафрагменной перегородки).	KT		
4.3	Набор имитаторов травм и поражений	Набор для демонстрации травм и поражений на манекене или живом человеке, полученных во время дорожнотранспортных происшествий, несчастных случаев, военных действий. Количество предметов в наборе: не менее 15 шт.	ко мп ле кт	1	
4.4	Шина складная	Шины транспортные иммобилизационные складные для рук и ног. Функция складывания - требуется. Функция фиксации угла - рекомендуется	ко мп ле кт	1	
4.5	Воротник шейный		IIIT ·	1	
4.6	Табельные средства для оказания первой медицинско й помощи	Кровоостанавливающие жгуты, перевязочные средства. Наличие медицинских препаратов в комплекте недопустимо.	ко мп ле кт	1	
5	Наименование раздела (Мебель)				
5.1	Комплект мебели	Стол для шахмат: не менее 3 шт. Стул (табурет) для шахматной зоны: не менее 6 шт. Стол для проектной деятельности: не менее 3 шт. Стул для проектной зоны: не менее 6 шт. Кресло-мешок: не менее 6 шт.	ко мп ле кт	1	
6	Программное обеспечение, распространяемое бесплатно				
6.1	Программн ое обеспечени	Облачный инструмент САПР/АСУП, охватывающий весь процесс работы с изделиями — от проектирования до	ли це нз	-	

1	2	3	4	5
	е для 3D- моделирова	изготовления	ия	
	ния			
6.2	Программн	Инструмент для перевода формата файла из	ЛИ	-
	oe	одного типа в другой, понятный 3D-	це	
	обеспечени	принтеру (п. 1.1.1). Наличие русского	Н3	
	е для	языка. Применяется также для	ия	
	подготовки	масштабирования изделий, расположения		
	3D-моделей	на рабочем столе, установки параметров		
	к печати	печати и т. д.		