

## КАРТОТЕКА «ЛЕТНИЕ КОМАНДНЫЕ ИГРЫ» (ТИМБИЛДИНГ)

<p><b>Игра «Человеческий узел»</b> Дети стоят в кругу. Водящий отворачивается, а дети переворачиваются, перешагивают, т.е запутываются не разжимая рук. Водящий должен распутать этот узел. Правило - нельзя разжимать руки, чтобы в конечном итоге снова образовать правильный круг. Можно также наложить ограничение по времени и усложнить игру.</p>	<p><b>Игра «Игольное ушко»</b> Замечательное коллективное упражнение - протягивание обруча через цепочку игроков, которые не должны расцеплять руки.</p>
<p><b>Игра "Сороконожка"</b> Все участники выстраиваются в цепочку один за другим и обхватывают впереди стоящих игроков за плечи или за талию. В случае, если игроков много, то имеет смысл создать две команды (можно и больше). Каждая из команд представляет собой «Сороконожку». Ведущий, дает команды каждой «Сороконожке».</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Сороконожке поднять все правые лапки!</li><li>• Сороконожке поднять все левые лапки!</li><li>• Сороконожке побегать по кругу!</li><li>• Сороконожке попятиться назад!</li><li>• Сороконожка двигается гусиным шагом!</li><li>• Сороконожка передвигается прыжками!</li><li>• Сороконожка садится и резко подпрыгивает вверх!</li><li>• Сороконожка ловит свой хвост!</li><li>• Сороконожка левой передней лапкой чешет правую заднюю лапку!</li><li>• Сороконожка прыгает на правых ножках!</li></ul> <p>На самом деле можно придумать массу заданий и поручений с использованием окружающих предметов.</p> <p>Команда, которая выполнила задание слаженно, четко и не разорвав цепь, получает очки. "Сороконожка", набравшая больше всего очков, объявляется победителем.</p>	<p><b>игра «Цепи кованные»</b> Количество участников от 8 человек и более. Для игры необходима ровная площадка без препятствий длиной свыше 6 метров.</p> <p>Участники игры делятся на две команды и каждая команда взявшись за руки образуют "цепь". "Цепи" располагаются напротив друг друга (лицом к лицу). Расстояние между ними 6 - 10 метров.</p> <p>Игроки первой команды кричат: <i>"Цепи, цепи кованные, разбейте нас"</i>. Игроки второй команды спрашивают <i>"Кем из нас"</i>?</p> <p>Первая команда называет имя игрока, который, разбежавшись, должен разбить цепь. Если названному игроку удастся разбить цепь противника, он забирает одного человека в месте разрыва цепи. Если разорвать цепь не удалось, разбивающий игрок становится "звеном" противоположной команды и встает на то место, которое пытался разорвать.</p> <p>Команды меняются ролями. Проигрывает та команда, в которой остается один игрок, или, если игра завершилась по времени, то команда в которой осталось меньше игроков.</p>

<p style="text-align: center;"><b>игра «Пионербол»</b></p> <p>Участники игры делятся на две команды, численность каждой должна составлять от 3 до 8 человек. Оптимальное число участников – 12 человек (в каждой команде по 6 человек).</p> <p>2. Через середину игрового поля натягивается волейбольная сетка.</p> <p>3. По обе стороны сетки располагаются команды. Игроки размещаются в условных зонах и каждый игрок защищает ее (см. <a href="#">Расстановка</a>).</p> <p>4. Основная задача - перебросить мяч на сторону противнику и заработать очки.</p> <p>5. Мяч считается проигранным командой, а противник получает очко и право подачи, если:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• мяч коснулся пола на стороне команды;</li> </ul>	<p style="text-align: center;"><b><u>«Шанхайцы»</u></b></p> <p>Сейчас мы воочию увидим, какого это – быть единым коллективом, единым целым. Для этого прошу вас выстроиться в шеренгу и взяться за руки. Первый участник начинает закручиваться вокруг своей оси. В итоге должны закрутиться все. Готово? Теперь нужно обмотать получившуюся спираль веревкой. И в этом состоянии команда должна пройти определенное расстояние, не расцепляя руки и не разрывая веревку (нитку).</p>
<p style="text-align: center;"><b><u>«Геометрические фигуры»</u></b></p> <p>Дети встают в круг, берутся за руки, закрывают глаза. Воспитатель дает задание – вы должны, не открывая глаз, построить фигуру. Ровный круг, квадрат, треугольник, звезда (все фигуры по очереди)</p>	<p style="text-align: center;"><b><u>"Кораблекрушение"</u></b></p> <p>Нужно удержаться всей командой на листе бумаги.</p> <p>Сначала это формат бумаги А2. Если команда справляется с этим, следующим этапом становится лист вдвое меньше предыдущего.</p> <p>Победа: команда, которой удастся разместиться на самом маленьком формате бумаги.</p>
<p style="text-align: center;"><b><u>"Скороговорка"</u></b></p> <p>Участники команды друг за другом произносят одну большую скороговорку по отдельным словам. В случае ошибки кого-то одного все начинается снова.</p> <p>Победа: команда, которая выполнила задание, потратив наименьшее время.</p>	<p style="text-align: center;"><b><u>«Спасибо за приятное занятие»</u></b></p> <p>Пожалуйста, встаньте в общий круг. Я хочу предложить вам поучаствовать в небольшой церемонии, которая поможет нам выразить дружеские чувства и благодарность друг другу. Игра проходит следующим образом: один из вас становится в центр, другой подходит к нему, пожимает руку и произносит: «Спасибо за приятное занятие!». Оба остаются в центре, по-прежнему держась за руки. Затем</p>

	<p>подходит третий участник, берет за свободную руку либо первого, либо второго, пожимает ее и говорит: «Спасибо за приятное занятие!».</p> <p>Таким образом, группа в центре круга постоянно увеличивается. Все держат друг друга за руки. Когда к вашей группе присоединится последний участник, замкните круг и завершите церемонию безмолвным крепким троекратным пожатием рук.</p>
--	---