МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Министерство образования, науки и молодежной политики Краснодарского края

Муниципальное образование Новокубанский район в лице администрации муниципального образования Новокубанский район Муниципальное общеобразовательное бюджетное учреждение гимназия №2 им. И.С. Колесникова г. Новокубанска муниципального образования Новокубанский район

PACCMOTPEHO

На методическом объединении учителей физико-математических дисциплин МОБУГ №2 им. И.С. Колесникова г. Новокубанска Руководитель

_____К.Д. Вишнякова Протокол №1 от 30.08.2023 г.

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора по научно-методической работе МОБУГ №2 им. И.С. Колесникова г. Новокубанска

ОСЕ. В. Бондаренко

г. Иовокубанска

УТВЕРЖДЕНО

И.С., Колесникова

Д.Д. Еремеев

Приказ № 274 от 31.08.2023г.

Директор МОБУГ №2 им.

30.08.2023 г.

200

м. И. С. Колесникова т. Новокубанска

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

учебного предмета «Информатика»

для обучающихся 7-9 классов

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА ИНФОРМАТИКА

Личностные результаты – имеют направленность на решение задач воспитания развития

и социализации обучающихся средствами предмета.

1. Гражданское воспитание:

• представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений коллективе, в том числе в социальных сообществах; готовность к разнообразно совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач создании учебных проектов; к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позици нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков.

2. Патриотическое воспитание:

• ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научном наследию; понимание значения информатики как науки в жизни современног общества; владение достоверной информацией о передовых мировых отечественных достижениях в области информатики и информационны технологий; заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформаци современного общества.

3. Духовное и нравственное воспитание:

• ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступк других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознани последствий поступков; активное неприятие асоциальных поступков, в том числ в сети Интернет.

4. Эстетическое воспитание:

• способность к эмоциональному и эстетическому восприятию информационны объектов и систем. Формирование творческой личности, способной чувствовати воспринимать, оценивать прекрасное и создавать художественные ценности.

5. Ценности научного познания:

- сформированность мировоззренческих представлений об информации информационных процессах и информационных технологиях, соответствующи современному уровню развития науки и общественной практики и составляющи базовую основу для понимания сущности научной картины мира;
- интерес к обучению и познанию; любознательность; готовность и способност к самообразованию, исследовательской деятельности, осознанному выбор направленности

и уровня обучения в дальнейшем;

• сформированность информационной культуры, в том числе навыко самостоятельной работі с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствам информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цел своего обучения, ставит и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности:

6. Формирование культуры здоровья:

 осознание ценности жизни; ответственное отношение к своему здоровью установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдени требований безопасной эксплуатации средств информационных коммуникационных технологий (ИКТ).

7. Трудовое воспитание:

- интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессионально деятельности, связанных с информатикой, программированием информационными технологиями, основанными на достижениях наук информатики и научно-технического прогресса;
- осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования жизненных плано с учётом личных и общественных интересов и потребностей.

8. Экологическое воспитание:

 осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, том
 числ с учётом возможностей ИКТ.

Адаптация обучающегося к изменяющимся условиям социальной среды:

• освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественног поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числ существующих в виртуальном пространстве.

Метапредметные результаты — освоенные обучающимися на базе одного, нескольких или всех учебных предметов способы деятельности, применимые как в рамках образовательного процесса, так и в других жизненных ситуациях. Основными метапредметными результатами, формируемыми при изучении информатики в основной школе, являются:

- владение общепредметными понятиями «объект», «система», «модель» «алгоритм», «исполнитель» и др.;
- владение информационно-логическими умениями: определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственных

связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;

- владение умениями самостоятельно планировать пути достижения целей соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности, определять способы действий в рамках предложенных условий корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией; оценивать правильность выполнения учебной задачи;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- владение основными универсальными умениями информационного характера такими как: постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного по- иска; структурирование в визуализация информации; выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий; самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;
- владение информационным моделированием как основным методом приобретения знаний: умение преобразовывать объект из чувственной формы в пространственно-графическую или знаково-символическую модель; умение строити разнообразные информационные структуры для описания объектов; умение «читать» таблицы, графики, диаграммы, схемы и т. д., самостоятельно перекодировати информацию из одной знаковой системы в другую; умение выбирать форму представления информации в зависимости от стоящей задачи, проверять адекватности модели объекту и цели моделирования;
- ИКТ-компетентность широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения преобразования и передачи различных видов информации, навыки создания личного информационного пространства (обращение с устройствами ИКТ; фиксация изображений и звуков; создание письменных сообщений; создание графических объектов; создание музыкальных и звуковых сообщений; создание, восприятие в использование гипермедиа сообщений; коммуникация и социальное взаимодействие поиск и организация хранения информации; анализ информации).

Предметные результаты освоения информатики

Предметные результаты включают в себя: освоенные обучающимися в ходе изучения учебного предмета умения, специфические для данной предметной области, виды деятельности по получению нового знания в рамках учебного предмета, его преобразованию и применению в учебных, учебно-проектных и социально-проектных ситуациях, формирование научного типа мышления, научных представлений о ключевых теориях, типах и видах отношений, владение научной терминологией, ключевыми понятиями, методами и приемами. В соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом общего образования основные предметные результаты изучения информатики в основной школе отражают:

 формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;

- формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация алгоритм, модель — и их свойствах;
- развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составлять и записывать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами – линейной ветвящейся и циклической;
- формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных;

формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными про- граммами и в Интернете, умения соблюдать нормы ин- формационной этики и права.

Раздел 1. Введение в информатику Выпускник научится:

- декодировать и кодировать информацию при заданных правилах кодирования;
- оперировать единицами измерения количества информации;
- оценивать количественные параметры информационных объектов и процессов (объём памяти, необходимый для хранения информации; время передачи информации и др.);
 - записывать в двоичной системе целые числа от 0 до 256;
- составлять логические выражения с операциями И, ИЛИ, НЕ; определять значение логического выражения; строить таблицы истинности;
- анализировать информационные модели (таблицы, графики, диаграммы, схемы и др.);
- перекодировать информацию из одной пространственно-графической или знаково-символической формы в другую, в том числе использовать графическое представление (визуализацию) числовой информации;
- выбирать форму представления данных (таблица, схема, график, диаграмма) в соответствии с поставленной задачей;
- строить простые информационные модели объектов и процессов из различных предметных областей с использованием типовых средств (таблиц, графиков, диаграмм, формул и пр.), оценивать адекватность построенной модели объекту-оригиналу и целям моделирования.

Выпускник получит возможность:

- углубить и развить представления о современной научной картине мира, об информации как одном из основных понятий современной науки, об информационных процессах и их роли в современном мире;
- научиться определять мощность алфавита, используемого для записи сообщения;
- научиться оценивать информационный объём сообщения, записанного символами произвольного алфавита
- переводить небольшие десятичные числа из восьмеричной и шестнадцатеричной системы счисления в десятичную систему счисления;

- познакомиться с тем, как информация представляется в компьютере, в том числе с двоичным кодированием текстов, графических изображений, звука;
 - научиться решать логические задачи с использованием таблиц истинности;
- научиться решать логические задачи путем составления логических выражений и их преобразования с использованием основных свойств логических операций.
- сформировать представление о моделировании как методе научного познания; о компьютерных моделях и их использовании для исследования объектов окружающего мира;
- познакомиться с примерами использования графов и деревьев при описании реальных объектов и процессов
- научиться строить математическую модель задачи выделять исходные данные и результаты, выявлять соотношения между ними.

Перечень умений, характеризующих достижение планируемых результатов:

| | рактеризующих достижение планируемых результатов: | | |
|------------------------|---|--|--|
| Планируемый | декодировать и кодировать информацию при заданных | | |
| результат: | правилах кодирования. | | |
| Умения, | - умение декодировать информацию при заданных | | |
| характеризующие | правилах кодирования; | | |
| достижение результата: | - умение кодировать информацию при заданных | | |
| | правилах кодирования. | | |
| Планируемый результат: | оперировать единицами измерения количества | | |
| | информации. | | |
| Умения, | переводить биты в байты, байты в килобайты, | | |
| характеризующие | килобайты в мегабайты, мегабайты в гигабайты; | | |
| достижение результата: | - соотносить результаты измерения количества | | |
| | информации, выраженные в разных единицах; | | |
| | - применять свойства степеней при оперировании | | |
| | единицами измерения информации. | | |
| Планируемый результат: | | | |
| | объектов и процессов (объём памяти, необходимый для | | |
| | хранения информации; время передачи информации и | | |
| | др.). | | |
| Умения, | - оценивать информационный объём сообщения | | |
| характеризующие | при известном информационном весе его символов; | | |
| достижение результата: | - определять мощность алфавита, используемого | | |
| | для записи сообщения; | | |
| | - определять информационный вес символа | | |
| | произвольного алфавита; | | |
| | - оценивать информационный объём сообщения, | | |
| | записанного символами произвольного алфавита; | | |
| | - соотносить ёмкость информационных носителей | | |
| | и размеры предполагаемых для хранения на них | | |
| | информационных объектов; | | |
| | оценивать время передачи информации. | | |
| Планируемый результат: | записывать в двоичной системе целые числа от 0 до 256. | | |

| Умения, | - понимать особенности двоичной системы |
|------------------------|---|
| характеризующие | счисления; записывать двоичные числа в развёрнутой |
| достижение результата: | форме; вычислять десятичный эквивалент двоичного |
| | числа; |
| | |
| | - представлять целые десятичные числа от 0 до 256 |
| | в виде суммы степеней двойки; |
| | - переводить целые десятичные числа от 0 до 256 в |
| | двоичную систему. |
| Планируемый результат: | вычислять значения арифметических выражений с |
| | целыми числами, представленными в двоичной, |
| | восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления. |
| Умения, | - вычислять десятичный эквивалент целых чисел, |
| характеризующие | |
| достижение результата: | представленных в двоичной, восьмеричной или |
| достижение результата: | шестнадцатеричной системах счисления; |
| | - сравнивать значения целых чисел, |
| | представленных в двоичной, восьмеричной или |
| | шестнадцатеричной системах счисления; |
| | - вычислять и представлять в десятичной системе |
| | счисления значение арифметического выражения с |
| | целыми числами, представленными в двоичной, |
| | восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления. |
| Планируемый результат: | |
| тыштрустын результат. | составлять логические выражения и определять их |
| Vicerry | значения. |
| Умения, | - понимать смысл понятия «высказывание», |
| характеризующие | логических операций «конъюнкция», «дизъюнкция», |
| достижение результата: | «инверсия»; |
| | - выделять в сложном (составном) высказывании |
| | простые высказывания, записывать сложные |
| | высказывания в форме логических выражений - с |
| | помощью букв и знаков логических операций; |
| | - определять значение логического выражения; |
| | - строить таблицы истинности для логического |
| | выражения; |
| | |
| | - решать логические задачи с использованием |
| | таблиц истинности; |
| | - решать логические задачи путем составления |
| | логических выражений и их преобразования с |
| | использованием основных свойств логических операций. |
| Планируемый результат: | умение использовать готовые и создавать простые |
| | информационные модели для решения поставленных |
| | задач. |
| Умения, | - умение анализировать информационные модели |
| характеризующие | (таблицы, графики, диаграммы, схемы и др.); |
| достижение результата: | - умение перекодировать информацию из одной |
| geometric pesymbiata. | 1 2 |
| | |
| | пространственно-графической или знаково- символической формы в другую; |

| - умение | выбирать | форму пр | едставления |
|------------------|--------------|------------------|--------------|
| информации в за | висимости о | т стоящей задачи | и, проверять |
| адекватность мод | цели объекту | и цели моделир | ования; |
| - умение | строить | информационны | іе модели |
| объектов для рец | ения задач. | | |

Раздел 2. Алгоритмы и начала программирования Выпускник научится:

- понимать смысл понятия «алгоритм» и широту сферы его применения; анализировать предлагаемые последовательности команд на предмет наличия у них таких свойств алгоритма как дискретность, детерминированность, понятность, результативность, массовость;
- оперировать алгоритмическими конструкциями «следование», «ветвление», «цикл» (подбирать алгоритмическую конструкцию, соответствующую той или иной ситуации; переходить от записи алгоритмической конструкции на алгоритмическом языке к блок-схеме и обратно);
- понимать термины «исполнитель», «формальный исполнитель», «среда исполнителя», «система команд исполнителя» и др.; понимать ограничения, накладываемые средой исполнителя и системой команд, на круг задач, решаемых исполнителем;
- исполнять линейный алгоритм для формального исполнителя с заданной системой команд;
- составлять линейные алгоритмы, число команд в которых не превышает заданное;
- ученик научится исполнять записанный на естественном языке алгоритм, обрабатывающий цепочки символов.
 - исполнять линейные алгоритмы, записанные на алгоритмическом языке.
 - исполнять алгоритмы с ветвлениями, записанные на алгоритмическом языке;
- понимать правила записи и выполнения алгоритмов, содержащих цикл с параметром или цикл с условием продолжения работы;
- определять значения переменных после исполнения простейших циклических алгоритмов, записанных на алгоритмическом языке;
- разрабатывать и записывать на языке программирования короткие алгоритмы, содержащие базовые алгоритмические конструкции.

Выпускник получит возможность научиться:

- исполнять алгоритмы, содержащие ветвления и повторения, для формального исполнителя с заданной системой команд;
- составлять все возможные алгоритмы фиксированной длины для формального исполнителя с заданной системой команд;
- определять количество линейных алгоритмов, обеспечивающих решение поставленной задачи, которые могут быть составлены для формального исполнителя с заданной системой команд:
- подсчитывать количество тех или иных символов в цепочке символов, являющейся результатом работы алгоритма;
- по данному алгоритму определять, для решения какой задачи он предназначен;

- исполнять записанные на алгоритмическом языке циклические алгоритмы обработки одномерного массива чисел (суммирование всех элементов массива; суммирование элементов массива с определёнными индексами; суммирование элементов массива, с заданными свойствами; определение количества элементов массива с заданными свойствами; поиск наибольшего/ наименьшего элементов массива и др.);
- разрабатывать в среде формального исполнителя короткие алгоритмы, содержащие базовые алгоритмические конструкции;
- разрабатывать и записывать на языке программирования эффективные алгоритмы, содержащие базовые алгоритмические конструкции.

| | ктеризующих достижение планируемых результатов: |
|-------------------------|--|
| Планируемый результат: | ученик научится использовать понятие «алгоритм» при решении учебных и практических задач. |
| Умения, характеризующие | - понимать смысл понятия «алгоритм» и |
| достижение результата: | широту сферы его применения; |
| | - формулировать простейшие алгоритмы в виде |
| | последовательности команд; |
| | - анализировать предлагаемые |
| | последовательности команд на предмет наличия у них |
| | таких свойств алгоритма как дискретность, |
| | детерминированность, понятность, результативность, |
| | массовость. |
| Планируемый результат: | ученик научится оперировать алгоритмическими |
| | конструкциями «следование», «ветвление», «цикл». |
| Умения, характеризующие | - различать алгоритмические конструкции |
| достижение результата: | «следование», «ветвление», «цикл»; |
| | - подбирать алгоритмическую конструкцию, |
| | соответствующую той или иной ситуации; |
| | - переходить от записи алгоритмической |
| | конструкции на алгоритмическом языке к блок-схеме |
| П | и обратно. |
| Планируемый результат: | ученик научится исполнять алгоритм для формального исполнителя с заданной системой команд. |
| Умения, характеризующие | - понимать термины «исполнитель», |
| достижение результата: | «формальный исполнитель», «среда исполнителя», |
| | «система команд исполнителя» и др.; |
| | - понимать смысл команд, входящих в систему |
| | команд исполнителя; |
| | - понимать ограничения, накладываемые |
| | средой исполнителя и системой команд, на круг задач, |
| | решаемых исполнителем; |
| | - исполнять линейный алгоритм для |
| | формального исполнителя с заданной системой |
| | команд; |

| Птолити | исполнять алгоритмы, содержащие ветвления и повторения, для формального исполнителя с заданной системой команд. |
|-------------------------|---|
| Планируемый результат: | ученик научится составлять простые (короткие) линейные алгоритмы для формального исполнителя с заданной системой команд. |
| Умения, характеризующие | - составлять линейные алгоритмы, число |
| достижение результата: | команд в которых не превышает заданное; |
| | - составлять всевозможные алгоритмы |
| | фиксированной длины для формального исполнителя с заданной системой команд; |
| | определять количество линейных алгоритмов, |
| | обеспечивающих решение поставленной задачи, |
| | которые могут быть составлены для формального |
| | исполнителя с заданной системой команд. |
| Планируемый результат: | ученик научится исполнять записанный на |
| | естественном языке алгоритм, обрабатывающий |
| | цепочки символов. |
| Умения, характеризующие | - исполнять записанный на естественном языке |
| достижение результата: | линейный алгоритм, обрабатывающий цепочки |
| | символов; |
| | - исполнять записанный на естественном языке |
| | алгоритм с ветвлением, обрабатывающий цепочки |
| | символов; |
| | - подсчитывать количество тех или иных |
| | символов в цепочке символов, являющейся |
| | результатом работы алгоритма. |
| Планируемый результат: | ученик научится исполнять записанный на |
| | естественном языке алгоритм, обрабатывающий |
| | цепочки символов. |
| Умения, характеризующие | - исполнять записанный на естественном языке |
| | линейный алгоритм, обрабатывающий цепочки |
| | символов; |
| | - исполнять записанный на естественном языке |
| | алгоритм с ветвлением, обрабатывающий цепочки |
| | символов; |
| | - подсчитывать количество тех или иных |
| | символов в цепочке символов, являющейся |
| | результатом работы алгоритма. |
| | ученик научится исполнять алгоритмы с ветвлениями, записанные на алгоритмическом языке. |
| Умения, характеризующие | - понимать смысл понятий «полная форма |
| | ветвления», «сокращённая форма ветвления», |
| | «простое условие», «составное условие» и др.; |
| | |
| | - понимать правила записи и выполнения алгоритмов с ветвлениями; |

| | - определять значения переменных после |
|-------------------------|---|
| | исполнения алгоритмов с ветвлениями, записанных на |
| Птолучи | алгоритмическом языке. |
| Планируемый результат: | ученик научится исполнять простейшие циклические алгоритмы, записанные на алгоритмическом языке. |
| Умения, характеризующие | |
| достижение результата: | цикла», «параметр цикла», «условие продолжения |
| | работы цикла» и др.; |
| | - понимать правила записи и выполнения |
| | алгоритмов, содержащих цикл с параметром или цикл |
| | с условием продолжения работы; |
| | - определять значения переменных после |
| | исполнения простейших циклических алгоритмов, |
| | записанных на алгоритмическом языке. |
| Планируемый результат: | ученик научится исполнять циклический алгоритм |
| | обработки одномерного массива чисел, записанный на |
| 77 | алгоритмическом языке. |
| Умения, характеризующие | - понимать смысл понятий «одномерный |
| достижение результата: | массив», «значение элемента массива», «индекс |
| | элемента массива»; |
| | - по данному алгоритму определять, для |
| | решения какой задачи он предназначен; |
| | исполнять записанные на алгоритмическом языке циклические алгоритмы обработки одномерного |
| | массива чисел (суммирование всех элементов массива; |
| | суммирование элементов массива с определёнными |
| | индексами; суммирование элементов массива, с |
| | заданными свойствами; определение количества |
| | элементов массива с заданными свойствами; поиск |
| | наибольшего/ наименьшего элементов массива и др.). |
| Планируемый результат: | ученик научится разрабатывать в среде формального |
| | исполнителя короткие алгоритмы, содержащие |
| | базовые алгоритмические конструкции. |
| Умения, характеризующие | - представлять план действий формального |
| достижение результата: | исполнителя по решению задачи укрупнёнными |
| | шагами (модулями); |
| | - разбивать детализированный алгоритм для |
| | формального исполнителя на отдельные укрупнённые |
| | шаги; |
| | - осуществлять детализацию каждого из |
| | укрупнённых шагов формального исполнителя с |
| Планируемый результат: | помощью понятных ему команд. |
| планируемый результат: | ученик научится разрабатывать и записывать на языке программирования алгоритмы, содержащие базовые |
| | алгоритмические конструкции. |
| | алгоритмические конструкции. |

| Умения, характеризующие | - разрабатывать | И | записывать | на | языке |
|-------------------------|-----------------------|-------|--------------|--------|--------|
| достижение результата: | программирования кор | | | содер | жащие |
| | базовые алгоритмическ | | | | |
| | - разрабатывать | И | записывать | на | языке |
| | программирования | эффе | ективные | алго | ритмы, |
| | содержащие базовые ал | горит | мические ког | нструн | сции. |

Раздел 3. Информационные и коммуникационные технологии Выпускник научится:

- называть функции и характеристики основных устройств компьютера;
- описывать виды и состав программного обеспечения современных компьютеров;
 - подбирать программное обеспечение, соответствующее решаемой задаче;
 - оперировать объектами файловой системы;
 - применять основные правила создания текстовых документов;
- использовать средства автоматизации информационной деятельности при создании текстовых документов;
- использовать основные приёмы обработки информации в электронных таблицах;
 - работать с формулами;
 - визуализировать соотношения между числовыми величинами.
 - осуществлять поиск информации в готовой базе данных;
 - основам организации и функционирования компьютерных сетей;
 - составлять запросы для поиска информации в Интернете;
- использовать основные приёмы создания презентаций в редакторах презентаций.

Ученик получит возможность научиться:

- систематизировать знания о принципах организации файловой системы, основных возможностях графического интерфейса и правилах организации индивидуального информационного пространства;
- систематизировать знания о назначении и функциях программного обеспечения компьютера; приобрести опыт решения задач из разных сфер человеческой деятельности с применение средств информационных технологий;
- научиться проводить обработку большого массива данных с использованием средств электронной таблицы;
- расширить представления о компьютерных сетях распространения и обмена информацией, об использовании информационных ресурсов общества с соблюдением соответствующих правовых и этических норм, требований информационной безопасности;
- научиться оценивать возможное количество результатов поиска информации в Интернете, полученных по тем или иным запросам.
- познакомиться с подходами к оценке достоверности информации (оценка надёжности источника, сравнение данных из разных источников и в разные моменты времени и т. п.);
- закрепить представления о требованиях техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий;

- сформировать понимание принципов действия различных средств информатизации, их возможностей, технических и экономических ограничений.

Перечень умений, характеризующих достижение планируемых результатов:

| Планируемый | ученик научится использовать базовый набор |
|------------------------|---|
| результат: | , |
| результат. | понятий, позволяющих описывать аппаратное и |
| Умения, | программное обеспечение компьютера. |
| характеризующие | - называть функции и характеристики |
| достижение результата: | основных устройств компьютера; |
| достижение результата. | - описывать виды и состав программного |
| | обеспечения современных компьютеров; - подбирать программное обеспечение, |
| | соответствующее решаемой задаче. |
| Планируемый | ученик научится оперировать объектами файловой |
| результат: | системы. |
| Умения, | - записывать полное имя файла / каталога, |
| характеризующие | путь к файлу / каталогу по имеющемуся описанию |
| достижение результата: | файловой структуры некоторого информационного |
| Assimation posymetata. | носителя; |
| | - строить графическое изображение |
| | файловой структуры некоторого носителя на |
| | основании имеющейся информации; |
| | - использовать маску для операций с |
| | файлами. |
| Планируемый | ученик научится использовать основные приёмы |
| результат: | создания текстов в текстовых редакторах. |
| Умения, | - владеть терминологией, связанной с |
| характеризующие | технологиями обработки текстовой информации; |
| достижение результата: | - применять основные правила создания |
| | текстовых документов; |
| | - использовать средства автоматизации |
| | информационной деятельности при создании |
| _ | текстовых документов. |
| Планируемый | ученик научится проводить обработку числовых |
| результат: | данных с помощью электронных таблиц. |
| Умения, | - понимание сущности основных приёмов |
| характеризующие | обработки информации в электронных таблицах; |
| достижение результата: | - умение работать с формулами; |
| | - умение проводить обработку большого |
| | массива данных с использованием средств |
| | электронной таблицы; - умение визуализировать соотношения |
| | между числовыми величинами. |
| Планируемый | ученик научится осуществлять поиск информации в |
| результат: | готовой базе данных. |
| F J | Totobon ouse guilibiA. |

| Умения, | - понимание основных правил организации |
|------------------------|--|
| характеризующие | данных в реляционных базах данных; |
| достижение результата: | - умение осуществлять поиск в готовой базе |
| | данных по сформулированному условию. |
| Планируемый | ученик научится использовать коммуникационные |
| результат: | технологии. |
| Умения, | - понимание основ организации и |
| характеризующие | функционирования компьютерных сетей; |
| достижение результата: | - умение составлять запросы для |
| | поиска информации в Интернете; |
| | - умение оценивать возможное количество |
| | результатов поиска информации в Интернете, |
| | полученных по тем или иным запросам. |
| Планируемый | ученик научится использовать основные приёмы |
| результат: | создания презентаций в редакторах презентаций. |
| Умения, | - подбирать дизайн презентации в |
| характеризующие | соответствии с её тематикой; |
| достижение результата: | - подбирать макеты слайдов в соответствии с |
| | их содержанием; |
| | - размещать на слайде тексты, таблицы, |
| | схемы, фотографии и др. объекты; |
| | - использовать гиперссылки. |

2. Содержание учебного предмета.

Раздел 1. Введение в информатику

Информация. Информационный объект. Информационный процесс. Субъективные характеристики информации, зависящие от личности получателя информации и обстоятельств получения информации: «важность», «своевременность», «достоверность», «актуальность» и т.п.

Представление информации. Формы представления информации. Язык как способ представления информации: естественные и формальные языки. Алфавит, мощность алфавита.

Кодирование информации. Исторические примеры кодирования. Универсальность дискретного (цифрового, в том числе двоичного) кодирования. Двоичный алфавит. Двоичный код. Разрядность двоичного кода. Связь разрядности двоичного кода и количества кодовых комбинаций.

Понятие о непозиционных и позиционных системах счисления. Знакомство с двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системами счисления, запись в них целых десятичных чисел от 0 до 256. Перевод небольших целых чисел из двоичной системы счисления в десятичную. Двоичная арифметика.

Компьютерное представление текстовой информации. Кодовые таблицы. Американский стандартный код для обмена информацией, примеры кодирования букв национальных алфавитов. Представление о стандарте Юникод.

Возможность дискретного представления аудио-визуальных данных (рисунки, картины, фотографии, устная речь, музыка, кинофильмы). Стандарты хранения аудиовизуальной информации.

Размер (длина) сообщения как мера количества содержащейся в нём информации. Достоинства и недостатки такого подхода. Другие подходы к измерению количества информации. Единицы измерения количества информации.

Основные виды информационных процессов: хранение, передача и обработка информации. Примеры информационных процессов в системах различной природы; их роль в современном мире.

Хранение информации. Носители информации (бумажные, магнитные, оптические, флэш-память). Качественные и количественные характеристики современных носителей информации: объем информации, хранящейся на носителе; скорости записи и чтения информации. Хранилища информации. Сетевое хранение информации.

Передача информации. Источник, информационный канал, приёмник информации. Скорость передачи информации. Пропускная способность канала. Передача информации в современных системах связи.

Обработка информации. Обработка, связанная с получением новой информации. Обработка, связанная с изменением формы, но не изменяющая содержание информации. Поиск информации.

Управление, управляющая и управляемая системы, прямая и обратная связь. Управление в живой природе, обществе и технике.

Модели и моделирование. Понятия натурной и информационной моделей объекта (предмета, процесса или явления). Модели в математике, физике, литературе, биологии и т.д. Использование моделей в практической деятельности. Виды информационных моделей (словесное описание, таблица, график, диаграмма,

формула, чертёж, граф, дерево, список и др.) и их назначение. Оценка адекватности модели моделируемому объекту и целям моделирования.

Графы, деревья, списки и их применение при моделировании природных и общественных процессов и явлений.

Компьютерное моделирование. Примеры использования компьютерных моделей при решении научно-технических задач. Представление о цикле компьютерного моделирования: построение математической модели, ее программная реализация, проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели.

Логика высказываний (элементы алгебры логики). Логические значения, операции (логическое отрицание, логическое умножение, логическое сложение), выражения, таблицы истинности.

Раздел 2. Алгоритмы и начала программирования

Понятие исполнителя. Неформальные и формальные исполнители. Учебные исполнители (Робот, Чертёжник, Черепаха, Кузнечик, Водолей) как примеры формальных исполнителей. Их назначение, среда, режим работы, система команд.

Понятие алгоритма как формального описания последовательности действий исполнителя при заданных начальных данных. Свойства алгоритмов. Способы записи алгоритмов.

Алгоритмический язык – формальный язык для записи алгоритмов. Программа – запись алгоритма на алгоритмическом языке. Непосредственное и программное управление исполнителем.

Линейные алгоритмы. Алгоритмические конструкции, связанные с проверкой условий: ветвление и повторение. Разработка алгоритмов: разбиение задачи на подзадачи, понятие вспомогательного алгоритма.

Понятие простой величины. Типы величин: целые, вещественные, символьные, строковые, логические. Переменные и константы. Знакомство с табличными величинами (массивами). Алгоритм работы с величинами — план целенаправленных действий по проведению вычислений при заданных начальных данных с использованием промежуточных результатов.

Язык программирования. Основные правила одного из процедурных языков программирования (Паскаль, школьный алгоритмический язык и др.): правила представления данных; правила записи основных операторов (ввод, вывод, присваивание, ветвление, цикл) и вызова вспомогательных алгоритмов; правила записи программы.

Этапы решения задачи на компьютере: моделирование – разработка алгоритма – запись программы – компьютерный эксперимент. Решение задач по разработке и выполнению программ в выбранной среде программирования.

Раздел 3. Информационные и коммуникационные технологии

Компьютер как универсальное устройство обработки информации.

Основные компоненты персонального компьютера (процессор, оперативная и долговременная память, устройства ввода и вывода информации), их функции и основные характеристики (по состоянию на текущий период времени).

Программный принцип работы компьютера.

Состав и функции программного обеспечения: системное программное обеспечение, прикладное программное обеспечение, системы программирования. Правовые нормы использования программного обеспечения.

Файл. Каталог (директория). Файловая система.

Графический пользовательский интерфейс (рабочий стол, окна, диалоговые окна, меню). Оперирование компьютерными информационными объектами в нагляднографической форме: создание, именование, сохранение, удаление объектов, организация их семейств. Стандартизация пользовательского интерфейса персонального компьютера.

Размер файла. Архивирование файлов.

Гигиенические, эргономические и технические условия безопасной эксплуатации компьютера.

Обработка текстов. Текстовые документы и их структурные единицы (раздел, абзац, строка, слово, символ). Технологии создания текстовых документов. Создание и редактирование текстовых документов на компьютере (вставка, удаление и замена символов, работа с фрагментами текстов, проверка правописания, расстановка переносов). Форматирование символов (шрифт, размер, начертание, цвет). Форматирование абзацев (выравнивание, отступ первой строки, междустрочный интервал). Стилевое форматирование. Включение в текстовый документ списков, таблиц, диаграмм, формул и графических объектов. Гипертекст. Создание ссылок: сноски, оглавления, предметные указатели. Инструменты распознавания текстов и компьютерного перевода. Коллективная работа над документом. Примечания. Запись и выделение изменений. Форматирование страниц документа. Ориентация, размеры страницы, величина полей. Нумерация страниц. Колонтитулы. Сохранение документа в различных текстовых форматах.

Графическая информация. Формирование изображения на экране монитора. Компьютерное представление цвета. Компьютерная графика (растровая, векторная). Интерфейс графических редакторов. Форматы графических файлов.

Мультимедиа. Понятие технологии мультимедиа и области её применения. Звук и видео как составляющие мультимедиа. Компьютерные презентации. Дизайн презентации и макеты слайдов. Звуковая и видео информация.

Электронные (динамические) таблицы. Использование формул. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки. Выполнение расчётов. Построение графиков и диаграмм. Понятие о сортировке (упорядочивании) данных.

Реляционные базы данных. Основные понятия, типы данных, системы управления базами данных и принципы работы с ними. Ввод и редактирование записей. Поиск, удаление и сортировка данных.

Коммуникационные технологии. Локальные и глобальные компьютерные сети. Интернет. Браузеры. Взаимодействие на основе компьютерных сетей: электронная почта, чат, форум, телеконференция, сайт. Информационные ресурсы компьютерных сетей: Всемирная паутина, файловые архивы, компьютерные энциклопедии и справочники. Поиск информации в файловой системе, базе данных, Интернете. Средства поиска информации: компьютерные каталоги, поисковые машины, запросы по одному и нескольким признакам.

Проблема достоверности полученной информация. Возможные неформальные подходы к оценке достоверности информации (оценка надежности источника, сравнение данных из разных источников и в разные моменты времени и т.п.). Формальные подходы к доказательству достоверности полученной информации, предоставляемые современными ИКТ: электронная подпись, центры сертификации, сертифицированные сайты и документы и др.

Основы социальной информатики. Роль информации и ИКТ в жизни человека и общества. Примеры применения ИКТ: связь, информационные услуги, научнотехнические исследования, управление производством и проектирование промышленных изделий, анализ экспериментальных данных, образование (дистанционное обучение, образовательные источники).

Основные этапы развития ИКТ.

Информационная безопасность личности, государства, общества. Защита собственной информации от несанкционированного доступа. Компьютерные вирусы. Антивирусная профилактика. Базовые представления о правовых и этических аспектах использования компьютерных программ и работы в сети Интернет. Возможные негативные последствия (медицинские, социальные) повсеместного применения ИКТ в современном обществе.

Направления проектной деятельности обучающихся

В курсе основной школы по информатике и ИКТ направления проектной деятельности связанно с развитием ИКТ компетентности учащихся.