

Дидактическая игра
«Космолёт»



Цель: продолжать формировать устойчивое представление о форме, цвете, размере, геометрических фигурах.

Развивать умение проводить классификацию, объединять предметы по какому-либо основному признаку. Развивать память.

Материал: листы А3, фломастеры, ракеты для раскрашивания.

Ход игры: игрок берет ракету и фломастер того же цвета как ракета. Задача игрока вставить фломастер в иллюминатор ракеты и пролететь по орбите соединяя планеты того же цвета как ракета.









*Спасибо за
внимание!*

