

СОГЛАСОВАНО:
заместитель директора по УВР
Е.В. Барабанова
« 30 » марта 2026 г.

УТВЕРЖДАЮ:
Директор МБУ ДО ДХШ им. С.А Сахно
М.А. Гирич
« 30 » марта 2026 г.
принято на педагогическом совете
МБУ ДО ДХШ им. С.А. Сахно
(протокол № 7 от 30.03.2026г.)

ПОЛОЖЕНИЕ
о группе «3D моделирование персонажей»
муниципального бюджетного учреждения
дополнительного образования
"Детская художественная школа "
муниципального образования город-курорт Анапа
имени Сергея Александровича Сахно

1 Общие положения

1.1. В своей деятельности по организации работы группы «3D моделирование персонажей» учреждение руководствуется:

- «Законом об образовании»
- «Правилами оказания платных образовательных услуг в сфере дошкольного и общего образования», утверждёнными постановлением Правительства РФ от 01. 07. 2001 г. №505.
- приказом Министерства образования РФ «Об утверждении Примерной формы договора об оказании платных образовательных услуг в сфере общего образования» от 15.03. 2002 г. №864.
- Типовым положением об образовательном учреждении дополнительного образования.
- СанПин 2.4.4.1251-03. Санитарно эпидемиологические требования к учреждениям дополнительного образования.
- Уставом учреждения.

1.2. Группы «3D моделирование персонажей» организуются для наиболее полного удовлетворения потребностей населения г-к Анапа в художественном образовании.

1.3. Группы «3D моделирование персонажей» создаются для всех желающих в возрасте от 16 лет и старше для изучения компьютерных графических программ, более углубленного изучения возможности компьютерной графики.

Деятельность групп направлена на удовлетворение образовательных потребностей граждан, в области цифровых технологий, знаний компьютерных технологий, эстетического воспитания подростков и молодежи; формирование общей культуры личности, выявление одаренной и талантливой молодежи, создание наиболее благоприятных условий для совершенствования их таланта; сохранение, использование и популяризацию культурного наследия; организацию предоставления дополнительного образования в области изобразительного искусства на территории муниципального образования город-курорт Анапа.

1.4. Группы «3D моделирование персонажей» функционируют на условиях полной самоокупаемости.

2. Организация работы в группе.

2.1 Возраст обучающихся в группе «3D моделирование персонажей» - от 16 лет и старше.

2.2 Наполняемость группы – 4 - 7 человек.

2.3 Направленность реализуемых в группах «Компьютерной графики» дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ – изобразительное искусство.

2.4 Содержание образовательного процесса определяется учебными программами, календарно-тематическими планами, разработанными педагогами МБУ ДО ДХШ им. С.А. Сахно и утверждёнными методсоветом.

- 2.5 Нормативный срок реализации каждой образовательной программы – 1 год.
- 2.6 Объем учебной нагрузки по программе - 136 учебных часа.
- 2.7 Занятия проводятся в соответствии с расписанием, два раза в неделю.
Продолжительность одного занятия - 2 учебных часа.
- 2.8 В дни государственных праздников и каникул, занятия не проводятся.
- 2.9 Учебный год в группах начинается 1 сентября и заканчивается 31 мая.
- 2.10 Методические просмотры выполненных обучающимися работ проводится в конце первого и второго полугодий, просмотровой комиссией.
- 2.11 В течение всего учебного года преподаватель ведет классный журнал, в котором фиксирует посещаемость обучающимися занятий и названия учебных тем. Отметки за выполненные задания не выставляются.
- 2.12. Обучающиеся, успешно освоившие «3D моделирование персонажей» получают сертификат об освоении программы.

3. Порядок приёма в группу «3D моделирование персонажей»

- 3.1 Приём в группу «3D моделирование персонажей» носит заявительный характер.
- 3.2 Прием заявлений начинается, преимущественно, с 15 июня и заканчивается 29 августа.
- 3.3 При приёме желающих обучаться в группах «3D моделирование персонажей», администрация образовательного учреждения знакомит их с уставом учреждения, лицензией на осуществление образовательной деятельности и другими документами, регламентирующими организацию образовательного процесса и деятельность учреждения, правами и обязанностями обучающимися.
- 3.4 Количество и наполняемость групп «3D моделирование персонажей» учреждение устанавливает самостоятельно в зависимости от имеющихся учебных площадей, соответствующих требованиям СанПиН.
- 3.5 Желающие обучаться в группе «3D моделирование персонажей», заполняют заявление, и заключают договор, на основании чего и зачисляются в группу выбранного направления.

4. Порядок внесения платы за обучение.

- 4.1 Плата за обучение и ее размер, взимается на основе постановления администрации муниципального образования город – курорт Анапа, предусматривающего необходимые расходы на содержание группы.
- 4.2 Школа не вправе самостоятельно индексировать и изменять размер платы за обучение. Плата за обучение вносится не позднее 10 числа текущего месяца на расчетный счет Учреждения по квитанции установленного образца платежом через банк.
- 4.3 Размер платы не зависит от количества посещений и праздничных дней, приходящихся на занятия.

5. Использование средств, полученных за обучение в группе «3D моделирование персонажей»

- 5.1 Средства, полученных за обучение в группах «3D моделирование персонажей» поступают на расчётный счёт учреждения и расходуются согласно смете.
- 5.2 Основная статья расходов – заработная плата преподавателей.
- 5.3 Преподаватели могут получать единовременные или постоянные (на учебный год) персональные доплаты за сохранение контингента обучающихся, высокое качество работы и т.д.
- 5.4 Часть средств, полученных за обучение в группах «Компьютерная графика» могут быть направлены на укрепление материально – технической базы Учреждения.