Муниципальное бюджетное учреждение культуры

«Дом культуры «Молодежный»

муниципального образования город-курорт Анапа

**Познавательно-игровая программа**

**«Битва разумов»**

**Положение о проведении. Сезон 2023-2024 гг**

**I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Организатором познавательно-игровой программы «Битва разумов» (далее Проект) является Муниципальное бюджетное учреждение культуры «Дом культуры «Молодежный» муниципального образования город-курорт Анапа.

Участие в Проекте является добровольным и означает ознакомление и согласие всех Участников Проекта с настоящим Положением.

Информация о Проекте размещается на сайте Муниципального бюджетного учреждения культуры «Дом культуры «Молодежный», в социальных сетях ДК: Вконтакте, [Tелеграмм.](https://telegram.org/" \t "_blank)

[Игры сезона 2023-2024 гг объединяются темой «Историческая правда. Династия Романовых»](https://telegram.org/" \t "_blank)

**II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА**

**Цель:** формирование у подрастающего поколения чувства патриотизма, интереса к своей стране, возрождение исторической памяти, развитие сопричастности с судьбой страны и своего народа.

**Задачи:**

* развитие интереса к истории государства российского, воспитание уважительного отношения к историческим решениям и личностям своей страны;
* развитие у учащихся духовно-нравственных качеств и активной гражданской позиции;
* активизация познавательной деятельности учащихся;
* развитие логического мышления, творческих  способностей,  внимания;
* воспитание чувства товарищества, коллективизма, уважения к сопернику, формирование умения достойно и аргументировано вести спор и работать в команде.

**III. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ПРОЕКТА**

Проект осуществляется в течение учебного года (ноябрь – апрель).

«Битва разумов» включает в себя серию игр, направленных на изучение истории России. Тема каждой встречи будет охватывать определенный исторический период(век), по которому и будут составлены вопросы и задания в соответствии с общей выбранной темой на год.

Даты проведения игр в сезоне 2023-2024 гг:

16 ноября 2023 г в 14.00 – 17- 18век

15 февраля 2024 г в 14.00 – 18 - 19 век

11 апреля 2024 г в 14.00 – 19 – 20 век

Место проведения – Муниципальное бюджетное учреждение культуры «Дом культуры «Молодежный», город-курорт Анапа, ул. Крылова, 18а, тел.: 8 (86133) 5-27-22.

Информация о Проекте размещается на официальных сайтах Организаторов Проекта.

Последняя дата приема заявки на участие в проекте – 10 дней до даты проведения игры. Заявки принимаются на e-mail: dkm181@yandex.ru.

**Финал:** финальная игра проводится на усмотрение организаторов и включает в себя вопросы 17-20 века.

**Составляющая игры:** Игра состоит из 4 раундов, в каждом по 4 вопросов:  
1 – «Интеллектуальный»

2 – «Где логика?»

3 – «Искусство»

4 – «Визуальный»

Для проведения игры создается оргкомитет, решающий вопросы проведения игры. В состав оргкомитета входят представители МБУК «ДК «Молодежный»:

* Шипина Елена Станиславовна
* Малышева Александра Олеговна

По всем организационным вопросам обращаться в организационный комитет по тел.: 8 (86133) 5-27-22.

В задачи оргкомитета входит: обеспечение помещений для проведения игр, подготовка вопросов, контроль процедуры проведения игр, подсчет результатов игры.

**IV. РЕГЛАМЕНТ УЧАСТИЯ В ПРОЕКТЕ**

Участниками Проекта могут быть учащиеся и студенты школ, колледжей, техникумов, ВУЗов города-курорта Анапа.

В игре принимают участие команды по 6 человек от учебного заведения (учебное заведение может выставить несколько команд, если они соответствуют обозначенному возрастному цензу данного турнира).

Схожая стилистика в одежде участников одной команды не обязательна, но приветствуется (спортивный стиль одежды не допусти).

Болельщики команды в зале имеют право размещать логотип команды/школы на своей одежде или установить баннер (по согласованию с Оргкомитетом).

Представители СМИ (в том числе от учебного заведения) могут производить фото- и видеосъёмку, поставив заранее (не менее чем за 1 день до игры) в известность Оргкомитет.

Для каждой команды во время проведения турнира организуется фан-зона в зрительном зале, куда участники могут пригласить своих друзей/родственников. Необходимо согласование с Оргкомитетом количества болельщиков в фан-зоне.

Команда, имеющая большее количество болельщиков зарабатывает дополнительный балл.

Во время работы счетной комиссии ведущий оставляет за собой право провести игру с болельщиками. Каждый болельщик за правильный ответ получит жетон. Самый активный и «умный» (тот, кто даст больше всех правильных ответов по итогу игры со зрителями) болельщик принесет своей команде дополнительный балл. Организаторы оставляют за собой право вручить приз болельщику, давшему больше всех правильных ответов (в зависимости от возможностей и наличия партнеров Проекта).

*\*\*\* Учитель/руководитель команды не может принимать участие в игре с болельщиками. Руководители команд находятся все вместе в «молчаливой зоне».*

Каждая команда, принимающая участие в Проекте и учебное заведение, оказывает содействие в продвижении Проекта (СМИ, соцсети учебного заведения), анонсировании участия своей команды и его освещении.

Подавая заявку в Оргкомитет Проекта, а также приобретая билет на познавательно-игровую программу «Битва разумов», вы автоматически даете согласие на фото- и видеосъёмку себя в качестве кого бы вы не выступали (участник, болельщик, зритель – разъяснение данного условия возлагается на ответственного за выступающую команду), а также на использование результатов фото- и видеосъёмки для размещения на официальном сайте и социальных страничках МБУК «ДК «Молодёжный». Для ознакомления положение размещено на официальном сайте ДК «Молодежный» в разделе «Положения».

Основные правила и условия:

* Каждая команда должна иметь название, которое действует в продолжении всего турнира.
* Команда должна иметь капитана, который может обращаться с вопросами к организаторам, ведущему. Только капитан может оспаривать количество начисленных балов за правильные ответы, если возникли сомнения.
* На каждый раунд дается бланк с номерами вопросов и открытым полем для ответов. Задача команд заполнить поле, вписав правильный ответ. По окончании тура, бланк сдается жюри. Свои ответы можно дублировать на отдельных бланках, для дальнейшего сравнения с правильными ответами.
* На обсуждение вопроса дается 1 минута.
* По завершению раунда дается дополнительная минута для проверки своих ответов.
* После дополнительного времени включается обратный отсчет от 10 до 1, за этот период игроки должны сдать бланки с ответами жюри. Если бланк не сдан вовремя, ответы не принимаются, и в таблице результатов ставится 0.
* Как только сданы бланки с ответами, ведущий озвучивает правильные ответы на все вопросы.
* Каждой команде дается право дать развернутый ответ на любой вопрос своего раунда (жеребьевка раундов проводиться до начала игры)
* Подсчет результатов осуществляется сразу по завершению раунда, во время демонстрации правильных ответов и результаты вносятся в таблицу. Если возникает спорный вопрос, то решить его можно только сразу по оглашению результатов раунда.
* По завершению игры подводится общий итог и вводится в таблицу результатов.
* Во время игры, выходить из зала, пользоваться подсказками, интернет ресурсами запрещается.
* За подсказки от зрителей команда, чей представитель нарушил правила, штрафуется на 1 балл по итогу игры.
* Опоздавшая команда к игре не допускается, стоимость за участие не возвращается (есть возможность перезаписаться на следующую игру турнира).

**V. ИТОГИ И НАГРАЖДЕНИЕ**

По итогам игры команда, занявшая 1 первое место, награждается дипломом.

Поощрение/поздравление с вручением членам команды-победителю призов/подарков/наград остается на усмотрение Оргкомитета (в зависимости от возможностей и наличия партнеров Проекта).

**VI. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ**

Стоимость участия:

Участник команды – 200 рублей

Болельщик/посетитель – 200 рублей (количество согласовывается с Оргкомитетом)

**Есть возможность оплатить по Пушкинской карте.**

Произвести оплату можно на официальном сайте учреждения, перейдя по вкладке «Купить билет», затем «Битва разумов». Участники производят оплату после согласования заявки с Оргкомитетом.

Квитанцию об оплате (скриншот либо другое подтверждение платежа) за участие членов команды в проекте «Битва разумов» присылать на e-mail: [dkm181@yandex.ru](mailto:dkm181@yandex.ru).

АНКЕТА-ЗАЯВКА

на участие в познавательно-игровой программе

«БИТВА РАЗУМОВ»

«Историческая правда. Династия Романовых»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Название организации, направляющей команду. |  |
| 2 | Фамилии и имена участников, возраст, класс. |  |
| 3 | Фамилия, имя, отчество учителя/преподавателя, подготовившего команду. Телефон. |  |
| 4 | Контактное лицо, телефон, e-mail. |  |