Муниципальное бюджетное учреждение культуры

«Дом культуры «Молодежный»

муниципального образования город-курорт Анапа

**Познавательно-игровая программа**

**«Ученик года»**

**Положение о проведении. Сезон 2023-2024 гг**

**I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Организатором познавательно-игровой программы «Ученик года» (далее Проект) является Муниципальное бюджетное учреждение культуры «Дом культуры «Молодежный» муниципального образования город-курорт Анапа.

Участие в Проекте является добровольным и означает ознакомление и согласие всех Участников Проекта с настоящим Положением.

Информация о Проекте размещается на сайте Муниципального бюджетного учреждения культуры «Дом культуры «Молодежный», в социальных сетях ДК: Вконтакте, [Tелеграмм.](https://telegram.org/%22%20%5Ct%20%22_blank)

**II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА**

 **Цель:** создание условий для выявления талантливых, одаренных школьников,

 развития их индивидуальности, самовыражения и самореализации.

 **Задачи:**

\*развитие у школьников познавательной активности и творческих способностей;

\*повышение качества знаний обучающихся по общеобразовательным предметам;

 \*развитие логического мышления, творческих  способностей,  внимания;

 \*активизация познавательной деятельности учащихся;

 \*выявление лидеров, одаренных и разносторонне развитых школьников;

\*повышение престижа школьного образования;

 \*развитие у учащихся духовно-нравственных качеств и активной гражданской позиции;

 \*воспитание чувства товарищества, коллективизма, уважения к сопернику, формирование умения достойно и аргументировано вести спор и работать в команде.

**III. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ПРОЕКТА**

Проект осуществляется в течение учебного года (октябрь – апрель). В игре могут принять участие обучающиеся 5-8-х классов.

«Битва разумов – ученик года» включает в себя серию игр, направленных на изучение школьной программы по изучению истории, географии, литературы, кубановедения.

Даты проведения игр в сезоне 2023-2024 гг:

26 октября 2022 г в 14.00 – учащиеся 5 классов

30 ноября 2023 г в 14.00 – учащиеся 6 классов

29 февраля 2023 г в 14.00 – учащиеся 7 классы

28 марта 2023 г в 14.00 – учащиеся 8 классы

25 апреля 2023 г в 14.00 – игра для «Знатоков»

**Игра для знатоков:** в игре принимают участие «Знатоки» из группы поддержки, которые заработали значок знатока в игровых турах. В игру будут включены вопросы на логику и мышления.

Место проведения – Муниципальное бюджетное учреждение культуры «Дом культуры «Молодежный», город-курорт Анапа, ул. Крылова, 18а, тел.: 8 (86133) 5-27-22.

Информация о Проекте размещается на официальных сайтах Организаторов Проекта.

Последняя дата приема заявки на участие в проекте – 10 дней до даты проведения игры. Заявки принимаются на e-mail: dkm181@yandex.ru.

**Составляющая игры:** Игра состоит из 4 раундов, в каждом по 4 вопроса:
1 – «История»

2 – «География»

3 – «Литература»

4 – «Кубановедение»

Для проведения игры создается оргкомитет, решающий вопросы проведения игры. В состав оргкомитета входят представители МБУК «ДК «Молодежный»:

* Шипина Елена Станиславовна
* Малышева Александра Олеговна

По всем организационным вопросам обращаться в организационный комитет по тел.: 8 (86133) 5-27-22.

В задачи оргкомитета входит: обеспечение помещений для проведения игр, подготовка вопросов, контроль процедуры проведения игр, подсчет результатов игры.

**IV. РЕГЛАМЕНТ УЧАСТИЯ В ПРОЕКТЕ**

Участниками Проекта могут быть учащиеся школ, гимназий, лицеев города-курорта Анапа и Анапского района.

В игре принимают участие 1 представитель от класса (учебное заведение может выставить несколько кандидатов от параллельных классов, если они соответствуют обозначенному возрастному цензу данного тура).

Схожая стилистика в одежде участника и группы поддержки не обязательна, но приветствуется (спортивный стиль одежды не допусти).

Болельщики участников в зале имеют право размещать логотип команды/школы на своей одежде или установить баннер (по согласованию с Оргкомитетом).

Представители СМИ (в том числе от учебного заведения) могут производить фото- и видеосъёмку, поставив заранее (не менее чем за 1 день до игры) в известность Оргкомитет.

Для каждого участника во время проведения турнира организуется фан-зона в зрительном зале, куда участники могут пригласить своих друзей- однолассников Необходимо согласование с Оргкомитетом количества болельщиков в фан-зоне.

Участник, который привел группу болельщиков зарабатывает дополнительный балл.

Во время работы счетной комиссии ведущий оставляет за собой право провести игру с болельщиками. Каждый болельщик за правильный ответ получит жетон. Самые активные и «умные» (те, кто даст больше всех правильных ответов по итогу игры со зрителями) болельщики получат значок «Знатока» и примут участие в игре для знатоков (25 апреля) на звание «Знаток года».

 *\*\*\* Учитель/руководитель не может принимать участие в игре с болельщиками. Руководители команд находятся все вместе в «молчаливой зоне».*

Каждый класс, принимающий участие в Проекте и учебное заведение, оказывает содействие в продвижении Проекта (СМИ, соцсети учебного заведения), анонсировании участия своей команды и его освещении.

Подавая заявку в Оргкомитет Проекта, а также приобретая билет на познавательно-игровую программу «Ученик года», вы автоматически даете согласие на фото- и видеосъёмку себя в качестве кого бы вы не выступали (участник, болельщик, зритель – разъяснение данного условия возлагается на ответственного за выступающего участника), а также на использование результатов фото- и видеосъёмки для размещения на официальном сайте и социальных страничках МБУК «ДК «Молодёжный». Для ознакомления положение размещено на официальном сайте ДК «Молодежный» в разделе «Положения».

Основные правила и условия:

* Заявленного участника, в случае необходимости, можно заменить не менее чем за 2дня до игры
* На каждый раунд дается бланк с номерами вопросов и открытым полем для ответов. Задача команд заполнить поле, вписав правильный ответ. По окончании тура, бланк сдается счетной комиссии. Свои ответы можно дублировать на отдельных бланках, для дальнейшего сравнения с правильными ответами.
* На обдумывание вопроса дается 30 секунд.
* Каждый участник будет иметь возможность дать более полный и развернутый ответ на один из поставленных вопрос, что, при его правильности, принесет участнику дополнительный балл. Очередность данной возможности и номер вопроса решается путем жеребьевки перед началом игры.
* По истечении раунда, включается обратный отсчет от 10 до 1, за этот период игроки должны сдать бланки с ответами жюри. Если бланк не сдан вовремя, ответы не принимаются, и в таблице результатов ставится 0.
* Как только сданы бланки с ответами, ведущий озвучивает правильные ответы на все вопросы.
* Подсчет результатов осуществляется сразу по завершению раунда во время демонстрации правильных ответов и результаты вносятся в таблицу. Если возникает спорный вопрос, то решить его можно только сразу по оглашению результатов раунда.
* По завершению игры подводится общий итог и вводится в таблицу результатов.
* Во время игры, выходить из зала, пользоваться подсказками, интернет ресурсами запрещается.
* За подсказки от зрителей участник, чей представитель нарушил правила, штрафуется на 1 балл по итогу игры.
* Опоздавший участник к игре не допускается, стоимость за участие не возвращается.

**V. ИТОГИ И НАГРАЖДЕНИЕ**

По итогам игры участник, занявший 1 первое место, награждается дипломом «Ученик года».

В случае если 2 и более игрока получили наивысшее одинаковое количество баллов, задаются доп. вопросы до определения победителя.

Поощрение/поздравление с вручением участникам победителям призов/подарков/наград остается на усмотрение Оргкомитета (в зависимости от возможностей и наличия партнеров Проекта).

**VI. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ**

Стоимость участия:

Участник команды – 200 рублей

Болельщик/посетитель – 200 рублей (количество согласовывается с Оргкомитетом)

**В приоритете оплата по Пушкинской карте.**

Произвести оплату можно на официальном сайте учреждения, перейдя по вкладке «Купить билет», затем «Ученик года». Участники производят оплату после согласования заявки с Оргкомитетом.

Квитанцию об оплате (скриншот либо другое подтверждение платежа) за участие членов команды в проекте «Ученик года» присылать на e-mail: dkm181@yandex.ru.

АНКЕТА-ЗАЯВКА

на участие в познавательно-игровой программе

«УЧЕНИК ГОДА»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Название организации, направляющей команду. |  |
| 2 | Фамилии и имена участника, возраст, класс. |  |
| 3 | Фамилия, имя, отчество учителя/преподавателя, сопровождающего участника. Телефон. |  |
| 4 | Контактное лицо, телефон, e-mail (ответственный за присутствие на игре участника и болельщиков). |  |